昭和62年6月19日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第11号(通巻36号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

●人気作大攻略3本
アテナ/勇士の紋章
ヘラクレスの栄光

超ウルトラ技50+1

●ディスク先取り6本
ゴルフ USコース、
スマッシュピンポン
ナグラーランド2
夢工場
リフレクトワールド
ドクターカオス

●カセット先取り7本
月風魔伝
ジャーヴァス、
燃えろ!!
プロ野球
所さんのまもるもせめるも/ジャンボウ
ドラゴンスレイヤーIV
ファミリーボクシング

6月19日号
1987 NO.11

ファミリーコンピュータ Magazine
1987 NO.11 6月19日号
昭和62年6月19日発行
第3巻第11号(通巻36号)
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 320円

Nintendo®

このスピードがたまらない!!

任天堂スポーツシリーズにスマッシュピンポンが仲間入り!
目もくらむほどのスピーディーな展開。
キミもチャンスボールをのがすな!

●キミのレベルに合わせて、難易度を5段階に選べるよ。
●2人でプレイすれば楽しさ倍増!
●ドライブ、カット、スマッシュを使いこなそう。

スマッシュピンポン™

FMC-PPN 片面ソフト
希望小売価格 2,500円
5月31日発売
© 1987 Nintendo / KONAMI

遊いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ディスクライターでの書き換えは、6月14日からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541−6113
東京支店 (03) 254−1781 大阪支店 (06) 245−4155
名古屋営業所 (052)571−2506 札幌営業所 (011)621−0513 岡山営業所 (0862)52−1821

雑誌 27713−6/19
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和62年6月19日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第11号(通巻36号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

●人気作大攻略3本
アテナ/勇士の紋章
ヘラクレスの栄光

超ウルトラ技50+1

●カセット先取り7本
月風魔伝
ジャーヴァス
燃えろ!!プロ野球
所さんのまもるもせめるも/ジャンボウ
ドラゴンスレイヤーIV
ファミリーボクシング

●ディスク先取り6本
ゴルフUSコース
スマッシュピンポン
ナゾラーランド2
夢工場
リフレクトワールド
ドクターカオス

6月19日号
1987 NO.11

DOG 8

DOGから君への挑戦状

テクニックと知能に自信のない方にはおすすめできません。

磁界少年

メットマグ

ふとしたはずみでファミコンの電磁界に迷いこんでしまったマグの前に立ちはだかる100の迷路。そのすべてをクリアしなければ脱出はできない。ファミコン史上に残る難解度で、君のテクニックと知能に送る、DOGからの挑戦状、これがメットマグだ。

6月下旬発売!

豪華プレゼントが当たる!!

100面全面クリアした先着300名に、ナンバー入りの終了認定証をもれなくさしあげます。
さらに抽選の上、

最新型液晶テレビ（50名）

が当たります。
詳しくはマニュアルをご覧ください。

soft office THINKING RABBIT
企画・制作 シンキングラビット

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

テレホン ドッグニュース Tel 03-221-6000
ドッグの新しい情報が聞けるよ!

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。

DOG 7

勇士の紋章

ゆうしもんしょう

熱きコールに応えてあのディープダンジョンが帰ってきた！

数10年前・・・
勇剣士ラルの活躍によって魔王ルウから平和を取り戻したドールの街だったが、復活した魔王ルウによって、再び邪悪な空気に包まれていた。人々が神にむかって祈りをささげる中、今また勇剣士が甦る。

5月29日発売！

ついに全貌を見せた

甦りし勇士の紋章！

史上最高の立体ロールプレイングゲーム！

Humming Bird Soft
企画・制作 ハミングバード・ソフト
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の登録商標です。

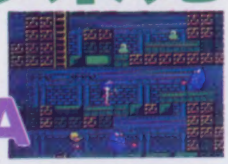
NO.11 1987
6月19日号

アツ〜イ3本攻略特集

67 ●地上4フロアを、マップ&モンスター完全データで攻略！
勇士の紋章 ディープダンジョン

74 ●ポロポネス地方をポイントマップで攻略！
闇魔境人伝 ヘラクレスの栄光

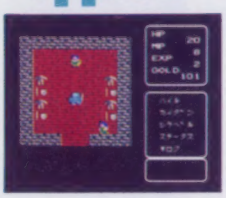
84 ●1〜7面大公開！ がんばり攻略マニュアル
アテナ ATHENA



105
超ウルトラ技50ホンモノ+1ウソテク

〈優勝技〉セクションZ・ステージ1の最短クリア法だ／アルゴスの戦士・無敵／熱血硬派くにおくん・無限増殖／さんまの名探偵・いくよが変／キン肉マン2・鬼を操作／ハオ君の不思議な旅・お得なパネル／ウソ技など

148
超新作ゲーム先取り大作戦



ウルティマ／カリーンの剣／星をみるひと／インドラの光／メカ生体 ゾイド／モンティーのドキドキ大脱走／スーパーマン／忍者くん 阿修羅の章／エキサイティング・ビリヤード／ヘクター'87／ファ・ザナドゥ ほか

59 ●コンセツテイネイな指導が評判の
AVG・RPG突撃Q&A
アドベンチャーゲーム ロールプレイングゲーム
★新宿中央公園殺人事件 ★聖剣サイコカリバー ★ディープダンジョン

91 ●マリオのオレカをはじめ情報満載！
ファミマガJournal

98 ●新作ゲームがドドンと130名に
ファミマガ読者プレゼント

146 ●今売れてるゲームはこれだ！
速報！ゲームベスト10

154 ●ゲーム発売日がひとめでわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

愛戦士ニコル……118
アテナ……84
アルゴスの戦士……110,112
囲碁……108,120
インドラの光……150
ウルティマ……148
エキサイティング・ビリヤード……152
オトッキー……114,118
カリーンの剣……149
キン肉マン2……108
グーニーズ2……108,120
グリーンベレー……116
月風魔伝……28
ゴルフUSコース……128
さんまの名探偵……116
ジャーヴァス……24
ジャンボウ……34
新宿中央公園殺人事件……59
スーパーマン……151
スーパーロードランナー……106,120
スマッシュピンポン……132
聖剣サイコカリバー……63
セクションZ……106
ダーティペア……114,116
タッチ……118
ディープダンジョン……64
ドクター・カオス……140
所さんのまもるもせめるも……31
ドラゴンスレイヤーIV……12
ナゾラーランド2……136
忍者くん 阿修羅の章……151
熱血硬派くにおくん……114
ハオ君の不思議な旅……106,108,118,120
花のスター街道……122
火の鳥……118
ファ・ザナドゥ……153
ファミリージョッキー……116
ファミリーボクシング……18
プロ野球ファミリースタジアム……106
ヘクター'87……152
ヘラクレスの栄光……74
星をみるひと……149
ボンバーキング……153
魔界島……106
メカ生体 ゾイド……150
燃えろ!! プロ野球……6
森田将棋……120
モンティーのドキドキ大脱走……151
勇士の紋章……67
夢工場ドキドキパニック……124
リフレクトワールド……143
レリクス暗黒要塞……122

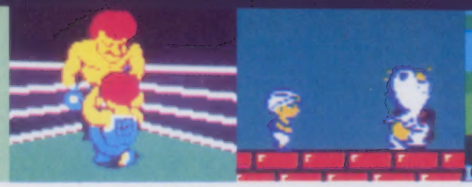
●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田泰生 ●Senior Editors／工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井篤・高塚聡・日高律子・三浦昭彦・水沼広・湊博道 ●Assistant Editors／浅見りえ・笠田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／㈱パラダイム・楚邑利幸 ●Staff Photographers／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・倉田園子・桜井隆則・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

つけてます。なお、その時間以外はっさいお答えしておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1987 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

CONTENTS
もくじ

ファミリーコンピュータ Magazine



6 ニューカセット7本先取り
●音声合成と豊富なデータ。リアルに迫るベースボールゲーム！
燃えろ!! プロ野球

12

●全256画面のダンジョンを舞台に、壮大なスケールで迫る
ドラゴンスレイヤーIV

18
●紀元前からあったスポーツ。ボクシングをナウく楽しもう
ファミリーボクシング

24
●ジャーヴァスの神話をつくるのはキミだ！
未来神話ジャーヴァス

28
●波動剣を取り戻し龍骨鬼を倒せ!!
月風魔伝

31
●これはもう、ただものではないゲームだぞ
所さんのまもるもせめるも

34
●麻雀＋ブロックのニューゲーム
ジャンボウ

124
●スーマリスタッフ総力結集！ これはもうスーパーマリオ3!?
夢工場ドキドキパニック

ニューディスク6本先取り

128
●3D画面が大迫力！ 全国の強者よトーナメントに集まれ
ゴルフUSコース

132
●ディスクくんがキミを応援しちゃう
スマッシュピンポン

136
●好評のマガジンディスク・第2弾
ナゾラーランド2

140
●キミはこの恐怖に耐えられるか!?
ドクター・カオス

143
●シューティング感覚のRPGが登場だ
リフレクトワールド

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受け留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはい

燃えろ!! プロ野球

3D画面でリアル感抜群!

基本画面はテレビ中継と同じでセンター側から見た画面だ。球を打った瞬間に画面が反転して、バックネット側から見た画面に変わるんだ!

●プレイボール! テレビ中継でおなじみの基本画面で試合開始

打ったら切り換わる

●打者が球を打った瞬間、画面が反転してバックネット側からに!

プロ野球ペナントレースをリアルに実体験できる

登録されているチーム数は、実際のプロ野球と同じ全12球団で、他に引退した名プレーヤーの集まりであるOB会もあるんだ。各チームは野手18名、投手12名の全30名の選手で構成されているぞ。今までの野球ゲームとは比較にならない数の選手のデータが入っているから、選手交代も思いのままというわけだ。

このゲームの楽しみ方は2通りある。ペナントレース編を選ぶと、132試合のデータがセットされ、12球団によるペナントレースが楽しめる。同一チームとう連戦ずつ戦い、1試合するごとにパスワードが出る。80勝すれば優勝だぞ。VS編は12球団+OB会の13球団。好きなチームを選択して2人で対戦できるんだ。

先発投手選択

●背番号と名前が表示されるんだ

モード選択

●ペナントレース、VSの2モード

試合終了

●試合が終わると試合結果が出るよ

チーム選択

●好きなチームを選んで試合開始だ

©JALECO LTD. イラスト／渡部孝雄

音声合成で迫力満点の本格的プロ野球ゲーム!!

全12球団360選手とOB会チーム

6月26日発売予定

ジャレコ

5500円

メガビット 1M+512K 音声合成チップ付

シャープマイコンテレビC1では使用できません

依然衰えることのないファミスタ人気の中、そのファミスタを超えたものすごい野球ゲームが登場するぞ！

今までの野球ゲームにはない機能がいっぱいだ！

ゲームの基本画面はセンター側から見た3D画面なので、球の縦と横の変化がはっきりと区別することができるんだ。立体感抜群だから、実際の野球に近い雰囲気でプレイできるぞ。また、監督や審判の声、観客の歓声、打球音が16種類も音声合成されていて迫力満点。ゲームが盛り上がること間違いなしだ！

選手交代はオーロラビジョンで表示される。代打のときは選手の姿がアップになる。投手交代のときにはリリーフカーに乗って選手が登場する。また、デッドボールによる乱闘シーンなんてのもあるらしいんだ。

ペナントレース編で見事優勝すれば、華々しい優勝パレードが待っているぞ！

左投手の場合

右投手の場合

○こちらはややレフト側から

○カメラはややライト側から

ピッチャー交代

バッター交代

○ピッチングスタッフも豊富だよ

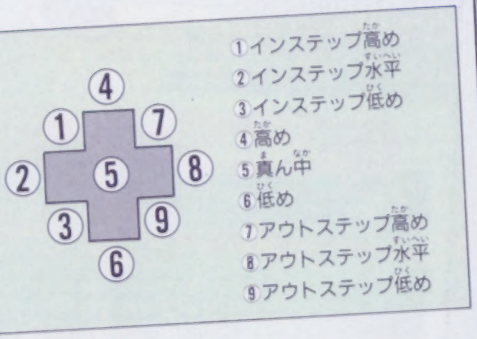
○10名いる控え選手の中から代打を

基本操作方法 攻撃編

バッティング

各チームの先発メンバーの打順は決まっている。また各打者には、打率、本塁打数、足の速さなどに関しての最新のデータが入力されているぞ。今までの野球ゲームと違い、3D画面なのでバッティングの構えとスイングには9つのパターンがあるんだ。

Ⓐボタンを長く押しているとフルスイング、途中で離すとセーフティバントになる。また、球のコースと高低によってインステップとアウトステップができるんだ。十字ボタンの使い方をマスターすれば、どんな変化球にも対応できるようになるはずだ！



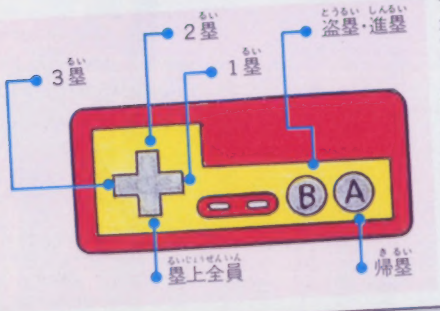
バント

Ⓑボタンを押すと送りバントの構えになる。もう1度押すと解除できる。バットの位置はバッティングのときと同じ操作でOKだ。

●ランナーのいるときは確実に送る

走塁

十字ボタンで動かしたい走者のいる塁を押してⒷボタンで進み、Ⓐボタンで戻るぞ。



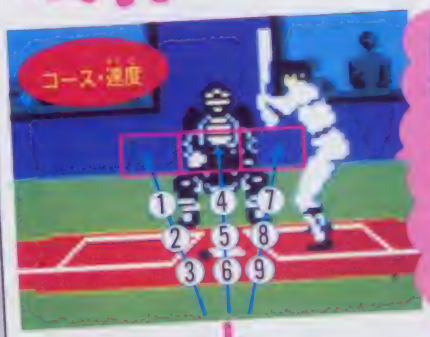
基本操作方法 守備編

ピッチング

各チームのピッチングスタッフは12名。先発型とリリーフ型の2パターンに分かれていて、スタミナにも違いがあるぞ。投球フォームもオーバースロー、スリークォーター、アンダースローの3パターンあるんだ。また、ランナーがいると、セットポジションでの投球になるんだ。

ピッチング①

まず、ボールのコースと速度を決定する。コースは内角、真ん中、外角の3パターンだ。ボールの速度も3段階選ぶことができる。ボールの速度はピッチャーによって違うぞ。



投球動作に入るとき

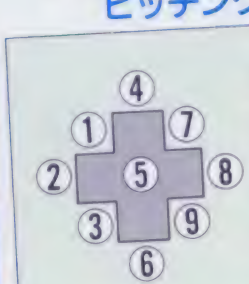
ピッチング②

変化球を投げる場合は、ボールを投げる瞬間十字ボタンで操作できる。変化のしかたはピッチャーによって違う。ピッチング①②の組み合わせで様々なピッチングができる。

ボールを投げる瞬間

十字ボタンでプレートの位置を決めAボタンで投球動作に入る。投球動作に入るとき十字ボタンでコースと速度を決定する。ボールを投げる瞬間に、十字ボタンでボールを変化させることができるんだ。ピッチャーによって得意な変化球、投げられない変化球があるから注意が必要だぞ!

ピッチング①〈コース・速度〉



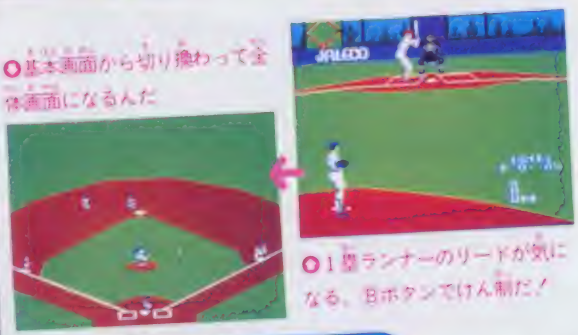
1 アウトコース速球
2 アウトコース中速球
3 アウトコース低速球
4 真ん中速球
5 真ん中中速球
6 真ん中低速球
7 インコース速球
8 インコース中速球
9 インコース低速球

ピッチング②〈変化球〉

1 アウトコース高め変化球
2 アウトコース真ん中変化球
3 アウトコース低め変化球
4 真ん中高め
5 真ん中
6 真ん中低め
7 インコース高め変化球
8 インコース真ん中変化球
9 インコース低め変化球

けん制球

十字ボタンのけん制したい塁を押しながらBボタンを押すとOKだ。



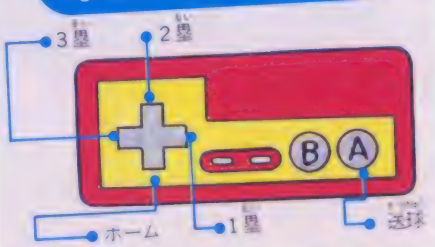
○基本画面から切り換わって全体画面になるんだ

○1塁ランナーのリードが気になる、Bボタンでけん制だ!

守備

打球の落下地点に一番近い選手が打球を処理でき、2番目に近い選手がバックアップに走るコンピュータ制御になっているぞ。十字ボタンで選手を操作できるよ。

球をつかんでから…



ファミマガ速報

燃えろ!! プロ野球ニュース 今日のハイライト

ファミコン野球ファンの皆さん、こんばんは。燃えろ!!プロ野球ニュースの時間がやってまいりました。私司会のササキシンタです。全13球団の燃えろ!! プロ野球リーグの人気も日に日に高まる今日この頃。本日もプロの男たちによる熱い戦いが展開された模様です。では、皆さんお待ちかねの今日のハイライトをお送りいたしましょう。ジャレコ球場のオオカワさんとベッショさん。よろしくお願いします。

『はい! こちらジャレコ球場のオオカワです。では今日のハイライトです』

OB会カネダ VS 3冠王オチアイ

今年からCD CLUBに移籍した昨年の3冠王オチアイ選手も往年の名投手カネダにはかんろく負けしたのでしょうか、3振ですっ!

○カネダ投手、自信満々の様子です

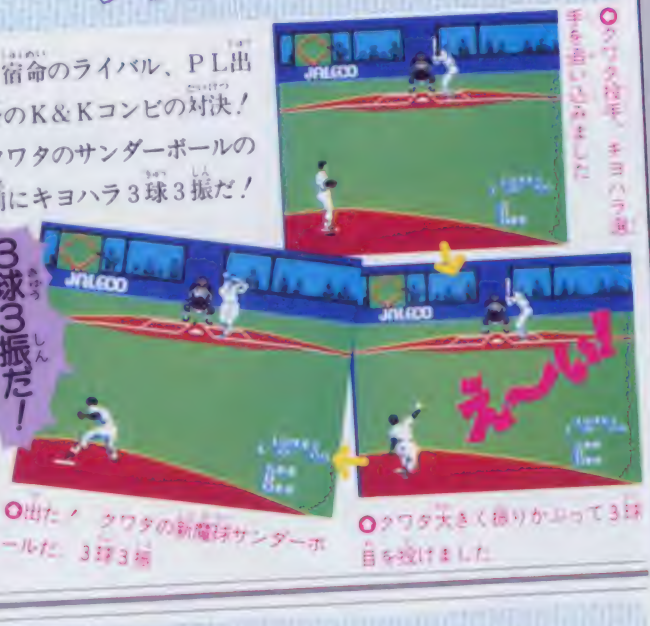
○カネダ大きなモーションから、豪速球を投げました

○3冠王オチアイ、タイミングを合わせてフルスイングだ!

○なんとオチアイ空振り3振だ! カネダ投手のかんろく勝らです

クワタ VS キヨハラ

宿命のライバル、PL出身のK&Kコンビの対決! クワタのサンダーボールの前にキヨハラ3球3振だ!



○クワタ投手、キヨハラ選手を追い込みました

○出た! クワタの新魔球サンダーボールだ 3球3振

○クワタ大きく振りかぶって3球目を投げました

助っ人外人も大活躍だっ

外人選手の活躍が最近目につきます。今日もキーオが完封。アニマルがセーブを稼ぎました。ベッショさん、いかがでしょうか?

『キーオもアニマルもいいねえ。日本選手もがんばらにゃいかん。ガハハハッハア』

○投げるはアニマル、対するはYG CLUBマツモト!

○アニマル投手、マウンドで吠えながら全力投球です!

○キーオの力投でHT CLUB連敗脱出です

世界の本塁打王オウ クリーンヒット!

オウ監督ベンチを飛び出しました。バッター交代の模様です。たぶんコマダでしょう。えっ、なんとオウ監督がバットを持って登場しました!

○おっと、タイムです 代打を送る模様です

○オーロラビジョンでオウ監督の姿が映しだされましたっ!

○オウ監督、見事なクリーンヒットだっ!

燃えろ!!プロ野球

なつかしの名選手たちも

往年のプロ野球ファンにはなつかしい選手たちも大活躍です。隣のベッショさんもニコニコです。

○ミスタGも現役復帰。引退試合でチョーさん、肝をさえています

○三冠王も出場中のエナツも現役復帰。タブチとのバッテリー復活

YGチームの切り札 守護神サンチェだ!!

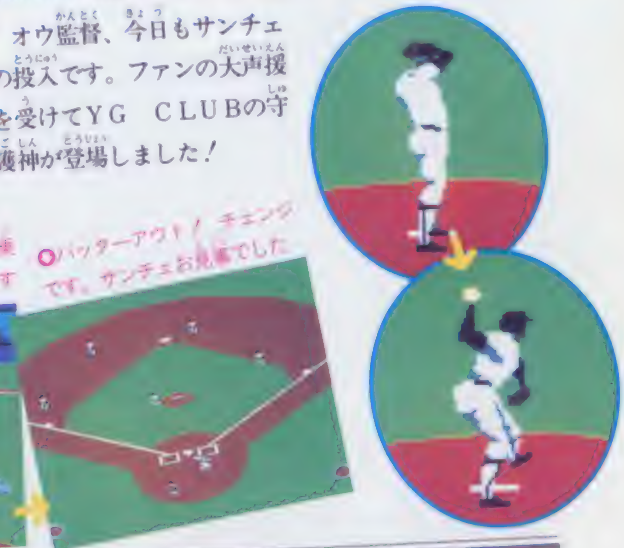
オウ監督、今日もサンチェの投入です。ファンの大声援を受けてYG　CLUBの守護神が登場しました!

○エガワに替わりましてサンチェ

○リリーフカーに乗って悠然と登場です

○サンチェ、イシゲに3球目を投げた!

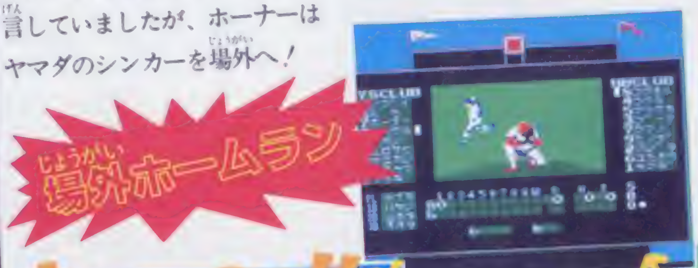
○バッターアウト! チェンジです。サンチェお見事でした



現役大リーガー　ホーナー登場だっ!!

来日以来、ホームランを打ちまくっているYS　CLUBのホーナー選手。対しますはHB　CLUBのエース、ヤマダ投手です。試合前、ヤマダは絶対ホーナーを打ち取ってみせると宣言していましたが、ホーナーはヤマダのシンカーを場外へ!

ヤマダ投手のサブマリン投法



○ホーナー2塁をまわったところでガッツポーズ!

○YS　CLUBの全選手がベンチから出てホーナーを出迎えます!

○赤鬼ホーナーVSヤマダ果たして軍配はどちらに?

○ヤマダ初球を投げましたっ! ヤマダ真向から勝負に出るようです!

○レフトとセンター、あきらめました。ボールは場外に一直線!

○ヤマダ、ガックリとマウンドにしゃがみ込んでしまいました

画面は開発中のため、変更されることがあります。

ON SLAYER IV

『ザナドゥ』『ロマンシア』と続いたドラスレシリーズの最新作がファミコンに登場。新しさいっぱいのニューゲーム!!

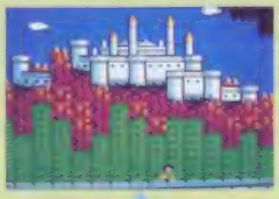
木こり一家のドラゴン退治話

小さな森のかたすみに、木こりの一家が住んでいた。父、母、兄、妹、祖父母、そしてペットの犬。6人＋1匹の平和な家族だった。この森は、かつてドラゴンに荒らされたが、ひとりの魔法使いがドラゴンを封じ込め、平和を取り戻していた。この一家は、その魔法使いの子孫にあたる。

ところがそのドラゴンが復活しようとしている。完全にドラゴンの息の根を止めるには、4つの宝冠に守られたドラゴンスレイヤーを使うしかないのだ。一家は協力してドラゴンを退治すると誓った。役割も決めた。父、母、妹、ペットが4つの宝冠を探し、兄がドラゴン退治に行くと…。

ここからゲームはスタートする。4つの宝冠を探し出し、ドラゴンスレイヤーを手に入れ、ドラゴンを倒せ!

○一家がそろったところ。ここからゲームスタートだ



○ドラゴンの棲む城。ここで地下に埋まったドラゴンが…

冒険が始まる

一家の家

C日本ファルコム㈱／㈱ナムコ　イラスト／相川修一

壮大なスケールで綴るアクションファンタジー

DRAG（ドラゴ）

がつじょうじゅんはつばいよてい
7月上旬発売予定

ナムコ

4900円

1Mビット
＋
512Kビット

○強大な敵、キング・ドラゴンがキミを待ちうける。こいつを倒し、森に平和を

冒険は一家の家からスタートする。ここで1人を選んで洞くつへ向かうんだ。洞くつへ向かう人を交代させるには、一度この家に戻らなくてはいけない。たくさんあるアイテムは、1度に3コしか持つことができず、家族の能力（ジャンプ力、腕力など）もそれぞれ違っている。だから、4つある宝冠は、3人と1匹が1つずつ取るのが一番楽なはずだ。誰がどこの宝冠を取ればいいのかは、ゲームを進めるうちにわかってくると思うよ。

宝冠がそろったら兄の出番だ。ドラゴンスレイヤーを探しだして、いざ、ドラゴン退治に出発だ！

○たくさんあるアイテムも3コまでしか持てない

広く深く暗い。家族の団結で勝負だ

家族1人1人の個性を、うまく生かさないとドラゴン退治をするのは難しい。各自使えるアイテムも違っているから、どの場面では誰がどのアイテムを持って行けば有利かを考えなきゃならない戦略ゲームでもあるんだ。

ここでは、家族の個性とそれぞれが使えるアイテム、それから広大なマップのほんの一部を紹介しよう。

ゼムン〈父〉

●このお父さんはとにかく力もち。武器はオノだ。グローブを使えば、岩を動かすこともできるんだぞ。

パワード・ブーツ　アーマー　ファイア・ロッド　エリクサー　グローブ　シールド　パワーナックル　クリスタル　ローション

ロイアス〈兄〉

●主人公の中の主人公といった感じかな。ドラゴンを倒せる剣を使えるのは、この兄さんだけだぞ。

ドラゴンスレイヤー　エリクサー

メイア〈母〉

●お母さんの得意技は魔法のアイテム。空を飛んだり岩を飛ばしたり。「母は強し」を地で行ってるね。

エリクサー　キー・ステッキ　ローション　クリスタル　パワーナックル　ファイア・ロッド　ウィング　シールド　ジャンプ・シューズ　ヒット・ロッド

装備して使うアイテム

ドラゴンスレイヤー	唯一ドラゴンを倒せる剣。兄だけが持つことができる
マトック	使うと特定の岩をこわせる。使うたびにMPを消費する
キー・ステッキ	カギなしで扉を開けられるようになる。MPを消費
ヒット・ロッド	特定の岩を飛ばすことができるようになるアイテム
ファイア・ロッド	武器の飛ぶ距離（射定距離）が2倍になる
エリクサー	LIFEが0になると、自動的に99に回復してくれる
クリスタル	どこにいても、これを使えば地上に戻ることができる
ローション	MAGICが0になった時、自動的に回復してくれる
パワーナックル	攻撃力（武器の強さ）が2倍になるよ
アーマー	体当たりで敵を倒せるようになるが、MPを消費する
シールド	特定の敵の撃つ弾をはねかえすことができるように
パワード・ブーツ	これを使えば、敵を踏みつぶして倒せるようになるぞ
ジャンプ・シューズ	ジャンプ力がアップ。でも、ジャンプのたびにMP消費
グローブ	特定の岩を動かせるように。父だけが使うことができる
ウィング	MPを使って空を飛べるように。母だけが使える

ドラゴン スレイヤー

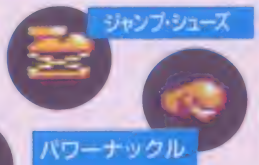
DRAGON SLAYERIV

ドウエル〈祖父〉

●パスワードを聞いてゲームを再開してくれるコンティニューじいさん。

ジーラ〈祖母〉

●ゲームをやめたい時、パスワードを教えてくれるやさしいばあちゃん。

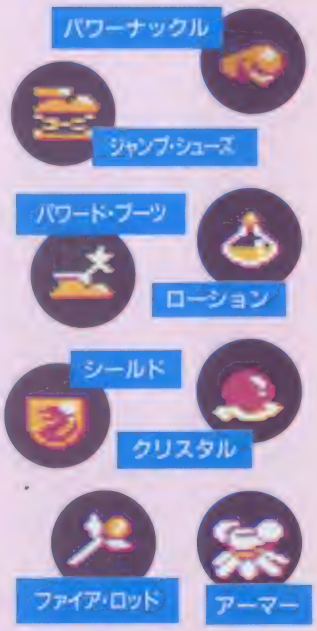


●とっても身軽なコだ。すばしっこくて、ジャンプ力は家族の中で1番ある。意外と頼れる少女戦士だよ。

リリル〈妹〉

●普段は犬なのに、戦う時はモンスターに変身。自分がモンスターだから、敵のモンスターに対しても無敵の頼もしいヤツだ。

ポチ〈ペット〉

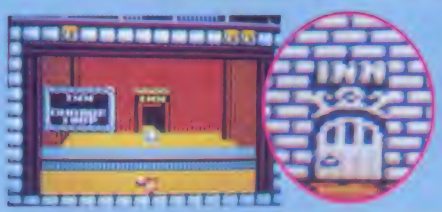


SHOP〈店〉

アイテムを売ってるお店。たくさんあって、場所によって同じものでも売値が違うから注意しよう。

INN〈宿〉

10GOLD払えば、LIFEとMAGICを満タンにしてくれる。アイテムの持ち替えもOKだ。



近いようで遠い、ドラゴンへの道！

一家団らんの平和な家を出て、1歩地下に踏み込めばそこは敵の巣窟だ。無数の敵がキミを待ち構えている。ここに紹介するのはその一部。しっかりと性格付けされた上に、同じ形でも出現する場所によって強さが違ったりして、敵キャラは実に豊富だ。

これらの敵を倒せば、必ずアイテムが出るゾ。このアイテムは、一定目盛LIFEを増やしたり、一定時間無敵になったり、GOLDも敵を倒して稼ぐんだ。だから、とにかく進めばいいってものじゃなく、敵をしっかり倒さないと冒険は進められないぞ。

スラッグ

ガラバ

リー

メメーズ

キイルル

かぎ

○宝箱やドアを開けることができる

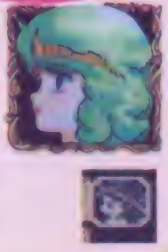
クロス

○画面上の全ての敵を、一瞬のうちに倒す

ゆびわ

○一定時間透明になり敵の攻撃を受けなくなる

謎のパネル



○大切な情報が隠されている、秘密のアイテムだ

まきもの

○スピードアップ、3段階までアップするぞ

パン

○これを取ると、LIFEが5増える

DRAGON SLAYER IV

エレボーン

タイガー

メッタブラック

ライオン

キラーバット

最強の敵、キング・ドラゴンだ。対決のときはいつ？

キング・ドラゴン

何を隠そう、ここが最終目的地、ドラゴンの部屋だ。暗闇に浮かぶ封じ込まれたドラゴンの姿。巨大な洞くつを戦い抜いたドラマのラストにふさわしい、雄大さと無気味さを持っている。

この部屋は、意外にも入口からそれ程遠くない、誰でも簡単に行けるところにあるんだ。簡単に行けても、ここで本当の戦い、ドラゴン退治の念願が果たされるのは、いったいいつになるのだろうか…。

スカッと一発。勝ち抜く快感を今キミに…

ボクシングの興奮を、お茶の間で！

ボクシングというのは、古くから人々を興奮させてやまない格闘技だ。ポイントはパンチ力、スピードにスタミナ。めざすは世界ランクの第1位。

新人ボクサーからスタートし、試合経験を積むことによって実力を上げながら、ランクアップしていこう!!

○KO以外に、判定でも勝負は決まる

○カウント10までで立たなければKO。立てるか立てないか？

○休けい中に、ここで体力回復

インターバルで体力回復

めざせ世界チャンピオン

○はっきり言って、チャンピオンはない！

おおっとダウン

ノックアウト KO

○KOで勝つ！それがたいこ味だ

○強烈なアッパーが決まった！

殴る

それは闘争本能の原点

ファミリーボクシング

NBC娯楽王座決定戦全出場選手

☆PLAYER1の選手	☆PLAYER2の選手	☆PLAYER3の選手	☆PLAYER4の選手	☆PLAYER5の選手	☆PLAYER6の選手	☆PLAYER7の選手	☆PLAYER8の選手
J. CRUSH	E. APOLLO	S. ROPESS	MAX FIRE	A. MADMAN	C. ROCKY	TOM RUSH	MAHACHA
青いタイツとグローブが、見るからに涼しそう	赤茶色の肌と、髪の色が、精かんだね	褐色の肌と鋭い目つきで、かなり強そうに見える	名前のように、リング上で燃えるファイトを見せるか	ロベスと同じポーズだが、グローブの構えが少し低い	名前に負けないファイトに期待しよう	リングシューズの白いストライプが決まっている	見るからに強そうな面構え。でも、おもしろい名前

試合の前に、これだけは知っておく

モードによって0－8人まで参加できる。出場選手は、上に出ている8人の中から選ばれるよ。

好きな名前で闘える！

自分で操れる選手は、名前をつけかえることができるから、なるべくかっこういい名前をつけよう。この画面で、パスワードも入力できるよ。

相手に合わせて戦略を

自分の選手の実力は、パワーポイントで表される。PPはスタート時9。試合の前にはPPを左の画面でパンチ力、スピード、スタミナの3つの要素に配分しよう。各要素とも、数値が多いほど能力が高くなるよ。PPは試合に勝ち、ランクアップすることにより数が増え、最大値は99だ。

ノートの見方

- 自分でつけた名前
- TRAINING、RANKINGモードで出たパスワードを入力。セットはBボタン
- 現在のランク
- いままでの試合数
- 勝ち試合の数
- KO勝ちした数
- 負け試合の数
- パワーポイント

コンストラクション画面の見方

- 名前
- パンチ力のポイント
- スピードのポイント
- スタミナのポイント
- パワーポイント
- 相手のデータ

©㈱ナムコ
イラスト／竹下徳継

楽しみ方イロイロ 6モードに挑戦(チャレンジ)!!

ファミリーボクシングには、6つのモードがあるんだ。
トレーニングは、自分の選手を鍛えるモード。ランキングは、タイトルに挑むモード。トーナメントと2P VSは、友達と対戦するモード。ウオッチ1・2は、ファミスタでおなじみ、観戦モードだ。
育てた選手のデータは、どのモードでも使えるぞ。友達の選手と闘わせてみよう。

○モードを変えるときはリセット、パスワードは正確に書いておこう

○どのモードでも、自分で育て上げた選手でプレイできる

試合に勝つにはここが大事!

試合中は、体力表示に気をつけよう。少なくなると、ダウンしたとき立ち上がれずに、KO負けを喫してしまう。

TRAINING(トレーニング)

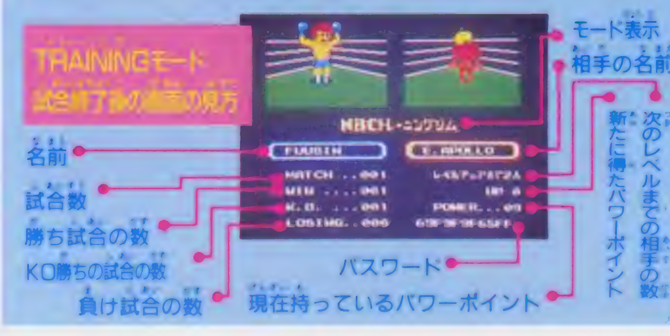
ここで選手を鍛えあげよう

このモードでパワーポイントをアップさせる。PPは試合に勝った数に応じて増えるよ。
画面には表示されないけれど、PPが同じ相手と闘うときは、KO勝ちの数が多い選手が有利になるよ。
PP、戦績などのデータはノート画面で11文字のパスワードを入力することによって、どのモードでも使うことができる。これは重要だぞ!!

○相手のPPを見て対策を立てよう

○試合に負けてもパスワードは出るよ

○何が何でも相手を倒す。ただそれだけ!



RANKING(ランキング)

タイトルマッチの興奮を!

世界、日本、新人戦、1位から5位のうち、好きなランクを選んで、コンピュータが操る選手と、タイトルマッチをすることができる。勝てば当然ランクが上がり、パスワードが表示されるよ。
トレーニングモードでPPを上げたら、腕だめしに高いランクにチャレンジしよう。セコく判定勝ちを狙えば、実力以上のランクも夢じゃない。

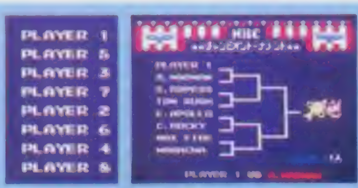
○判定勝ちでもいい。とにかく勝利を

○自分の強さと比べてランクを選ぼう

○PPが多いほど、勝負は楽だよ

TOURNAMENT
8人までで勝ち抜き戦だ！

最大8人で、トーナメント戦ができる。トレーニングで成長させたキミの選手のデータも使えるぞ。



❍❍最大8人参加可能　組み合わせはこのようになっているよ

❍試合に勝つと、ベルトももらえる

❍鍛え上げた選手の腕の見せどころ。だれが優勝するか、楽しみだ

❍勝った選手は赤い線が伸びてゆく

ポイント

準準決勝は6R、準決勝は10R、決勝は15Rで行われるよ。リングの色も変化するんだ。

❍準決勝はムラサキ色のリングになる

❍準準決勝は普通の緑色のリングだ

❍決勝戦はブルーのリングだ

2P. VS
1対1のスペシャルマッチ

2人プレイで、1試合5Rで、5回戦を行うんだ。1回戦ごとに試合の結果が表示されるよ。もちろん、自分で育てた選手で戦うことができるよ。

❍自分の選手と相手の選手、どちらか強いか勝負できるよ

❍PPが不利なら、そこは腕でカバーだ

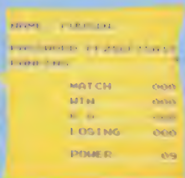
❍相手のPPを見て、数値を決めて自分を設定する

❍1回戦終わるごとに、結果が表示される。頑張れFUUSIN

ポイント

2P・VSで勝つには、PPを多くするしか無い。あとは自分の腕しだいだね。

❍PPの振り分けは、相手の設定を見ないほうが楽しい



❍なるべく強くしてから、友達と闘えば楽勝だね

WATCH1
トーナメント戦を観戦だ！

8人までの選手のパスワードを入れて、コンピュータ対戦を観戦できる。自慢の選手のパスワードを入れて、だれが一番強いか競うとおもしろいね。

❍参加しないで、コンピュータ同士の闘いを見るのも楽しいよ

❍PP振り分けも自動的に設定。

❍勝敗は対戦表からわかるぞ

❍だれが一番強いか、知りたいときはコレ

WATCH2
戦略的要素を楽しめるぞ！

2P・VSのウォッチモード。1試合6R、5試合行う。99あるパワーポイントを、上手に5試合に振り分けるんだ。振り分け方で勝敗が左右されるよ。

❍❍どの試合に力を入れるか、相手に見せずに設定しよう

❍試合の結果はコレ、マジメにやればよかったね。次回はガンバロウ

❍やっぱりあんな設定だとこうなってしまう。悲しい

❍設定をいいかげんにしたら、こんな風になった

攻撃そして防御。テクニックが大切

試合に勝つためのテクニックには、攻撃と防御の2つがある。もちろんフットワーク（動き）も重要だ。

ここではこのゲーム中有効なテクニックを紹介しよう。

まずは動きをマスター

移動方向は通常8方向。相手に接近したときは、相手の周囲を、円を描くように移動できる。スピードのポイントに影響を受けるよ。

○相手のまわりを移動中は、お互いに攻撃はできないよ

○8方向に移動しているときは、いつでも攻撃はできる状態に

スキを与えず攻撃しろ

パンチはパンチ力、体力、タイミングで、与えるダメージの量が違う。1発ヒットしたら、ダメージから回復する前に、すかさず連打しよう！

ストレート・ジャブ

○上下左右、どのように相手と向い合っていてもAボタンでOK

アッパーカット

○左右どちらかに向い合い、相手に接近しながらAボタン

フック

○上下に向い合い、相手に接近しながらAボタンを押そう

ボディーブロー

○左右に向い合い、Bボタンを押してしゃがみながらAボタン

防御で相手を封じる

ディフェンス（防御）も、攻撃と同じくらい重要なんだ。たとえば最終ラウンドまで決着がつかない場合、パンチを相手に何発ヒットさせたかで判定をするんだ。もしヒットの数が同数なら、残った体力を比較する。パンチに当たらないのが、結局は勝利への道になるんだよ。

ガード

○上下に向い合い、Bボタンで顔面をガード。連打には弱い

ダッキング

○左右に向い合い、Bボタンで相手のパンチをしゃがんでよける

左右スウェー

○上下に向い合い、Bボタンで体をそらしてパンチをよける

クリンチ

○相手に抱きつき、パンチを出せなくする。休けいの代りにもなる

必殺技で相手をダウン

体力が多いときに、踏み込みながら、うまくカウンターパンチを浴びせると、スペシャルパンチを打つことができる。これにはタイミングと相手との距離。スピードやパンチ力が関係しているんだ。

このパンチ1発で、相手をダウンさせることができる。もちろん与えるダメージもかなり大きい。

ふっとびアッパーをロープぎわでやれば、相手は場外に飛んで行き、リングに戻ってこれなくなるぞ！

ふっとびアッパー

○その名のとおり、相手を空中高く飛ばすアッパーカットだ

きりもみフック

○相手をコマのように回転させる。ダメージが大きいほど速く回る

すっとびストレート

○相手をロープまで飛ばしてしまう。結構テクニックが必要だよ

体力第一！なのだ

試合中に体力が減少すると、スピード、パンチ力、ダウンしたときの回復がけっこうキツくなるんだ。

体力を回復させる方法と、減少する場合を、ここで説明するから、よく覚えてほしい。

○相手にクリンチで回復、失敗すると与えられる

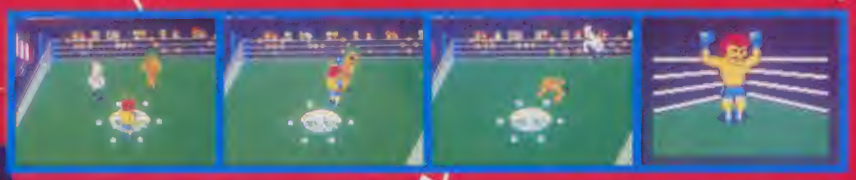
○インターバル時（Bボタン連打でも体力は回復）

○ダウン時Aボタン連打で回復

○パンチが空振りすると、体力は少し減ってしまう

○連続、与えられたら体力は減る

ファミリーボクシング

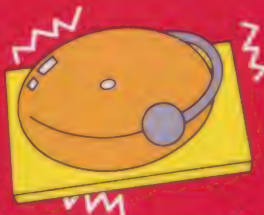


全国チャンピオントーナメント開催

PLAYER 1
PLAYER 5
PLAYER 3
PLAYER 7
PLAYER 2
PLAYER 6
PLAYER 4
PLAYER 8

PLAYER 1 VS PLAYER 5

世界チャンピオンになるのはダレだ!!



主催 namco　共催 ファミリーコンピュータ

ナムコはこの夏〝全国チャンピオントーナメント〟を行うぞ。現在はまだ企画段階で詳細は未確定だが、日本全国で地区別の予選大会を行い、さらに日本チャンピオン大会、世界チャンピオン大会へと展開されていく予定だ。また、ファミマガもこの大会に参加。熱い闘いを誌上で展開していくキミの出場を期待しているよ。

6月下旬、予選大会スタート

大会は、地区予選、地区チャンピオン、日本チャンピオン、世界チャンピオンの決定戦と展開。〝トレーニングモード〟で成長させた選手の強さが勝敗のキメ手だ。地区予選は6月下旬から、各地オモチャ屋の店頭で開催。キミの近所で開催告知ポスターのある店を探し、参加申し込みをしよう。

○このポスターのあるお店が地区予選の会場だ!!

ファミマガ地区も同時開催

各地区で開かれる地区予選に並行して、ファミマガ地区大会も開催だ。寄せられたキミたちのデータを使いコンピュータ対戦でファミマガチャンピオンを選出。さらに各地区大会チャンピオンと日本チャンピオン戦で対決するのだ。くわしい応募要項は次号で!!

○キミの名前とパスワードを送ってね!!

豪華賞品が用意されている

○○各賞入賞者には、ナムコとファミマガから賞品が用意されている

くわしくは次号で告知期待してネ!!

みらいしんわ
未来神話ジャーヴァス
JARVAS
はるかなる未来——
古き地球＝「現代」は、もはや歴史の彼方に消え去り、"新地球誕生"についての記憶ですら、ほう大な時間の積み重ねの中で、うすらぎ、忘れ去られようとしている。
しかし、"新地球誕生"にまつわるいくつかの物語の中で、いまだに人々の間に語り継がれ、ひときわの輝きを放ちつづけるものがある。
大宇宙を飛ぶ船"ジャーヴァス"で地球に降り立った1人の男の冒険物語「ジャーヴァスの神話」である。
いま、キミは大地に降り立った。
この英雄伝説の主人公として!!
宇宙の英雄、いま異形の大地に降りたつ
彼の立ち向かう困難は語り継がれる
ジャーヴァスの神話として!
6月下旬発売予定
タイトー
5500円
2M+64K RAM
バッテリーバックアップ
©TAITO CORP.
24

はるかなる未来世界にキミ自身の神話を描け

長い宇宙の旅をおえて、地球にもどってきた宇宙探査船“ジャーヴァス号”。たった1人生き残ったパイロットのキミが見たのは、なつかしい故郷の光景ではなかった！

すっかり変わってしまった地球。文明社会は消え、巨大な力によって支配された人々は苦しみの中であえいでいる。

キミは7つの国を旅して、それぞれを支配する7人の暴君を倒し、この地に再び平和をもたらさなければならない。

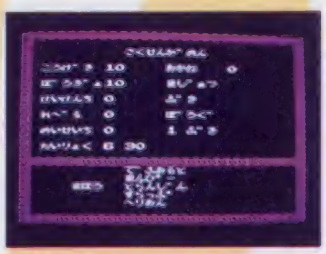
ゲームの中で、キミは格闘士ギルド・剣士ギルド・魔術師ギルドの3つのギルドからの誘いを受ける。どれを選ぶかによって、キミがむかえる状況は大きく変わってくる。

2Mの大容量とコマンド入力のいらないB・Bコンティニューの強力コンビは新しいRPG神話をつくる!!

○魔術師ギルドに入ったらちゃあんと魔術師のかっこうになってしまうよ

○宇宙から帰還したばかり、宇宙服の主人公。彼は新しい地球の英雄となるのだろうか？

○剣士ギルドに入って、剣とヨロイに身をかためた主人公の姿



○作戦画面をよびだすことによって、自分の行動が決められるんだよ

○地下に降りると、こんなところに通路があった！　どこに通じているの？

○びしばしと敵をたおして、どんどん経験値をかせごうぜ！

○いろんな地形が出てくる。はたして、この川にはどんな意味があるんだろ？

謎に満ちた旅の始まりジャーヴァスの世界!!

ジャーヴァスの舞台は、未来の地球。しかしそれは、われわれの知っている現在の地球とはかなり異なっている。

現在の北アメリカにあたる、ユースの国の北部に、ジャーヴァス号は不時着する。ここからキミの冒険が始まるのだ。

しかし、国と国とを自由に行き来するためには、洋々と広がる海を越えなければならない。もはや、高度な機械文明を残していないこの世界では、船にたよる以外にないのだけれど……。

もちろん、キミが真の英雄ならば、必ず方法は見つかるはずだ。そうやって1つ1つの謎を解いて、この神話の真相に迫っていこう。

ジャーヴァスの世界

地上に降りたキミが最初にすることは何か？

第一の目標は、ユースの城だ！

7人の暴君は、どうやら城の中にいるらしい。ユースの国の「ユース城」はここにあるが、どうすれば1人目の暴君と対決することができるのだろうか？　やはり、十分の力を蓄えなければ、城を攻め落とすのはムリなのか？

○いちばん初め、主人公はここにいるんだ。いったいどこへ行けば……

○おおっ！　城を発見したぞっ！　しかし、入口はどこだろうか？

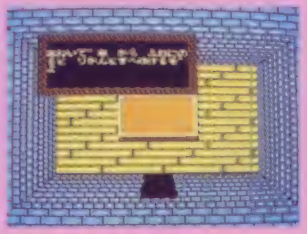
「神話」はここで始まる！

◆地図の記号◆

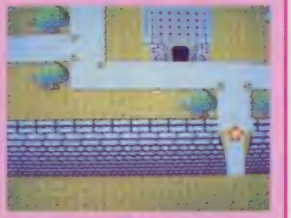
木	岩		
大木	株	ドラゴン	砂地
切り	ツンドラ山		海
平地			動物の骨

ブルガの町で、人の話を聞け！

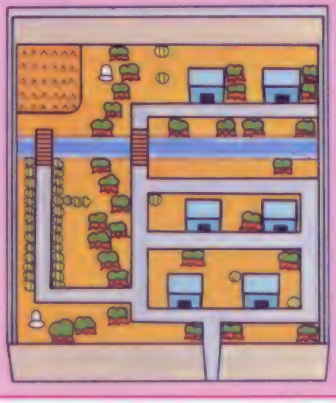
ゲームの進行の上で、やはり町は大きな役割を持つ。武器や道具を買うことも重要だが、たくさんの情報を得なければ、城の謎を解くことはできない。もちろん、町の中にギルドがあれば、入会してみるのも悪くはないが、ギルドには3つの種類があるのも忘れずに。キミの好きなギルドに入会して欲しいネ！



○町の中に入れば、こんなヒントが聞けるかもしれない



○これが町の入口だっ！　いったい何があるのかと思うとワクワクしちゃうぜっ



○これが、ブルガの町。いろいろなところをこまめに歩いて、情報をたくさん集めようぜ

城攻めのためにしなければならないことが…

経験値をためてレベルを上げる

なんと言っても自分のキャラは強いほうがいい。敵と戦い、倒すことによって「けいけんち」を得られる。それがたまれば「れべる」が上がって、能力がどんどんアップしていくんだよ。

ヒントをよ〜く聞いてください

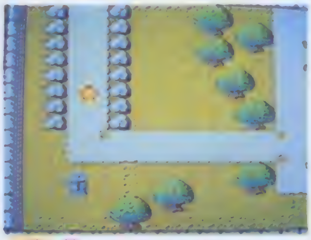
城を攻めるために必要なことは何か? 町の人の話や、メッセージをよく聞いてみると、どうやら城攻めをするのは1人ではムリらしい。自分の軍隊を持つことが、どうしても必要になってきたゾ!

名声値ってなんなのでしょう?

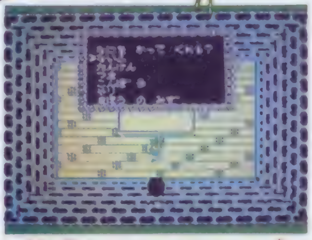
しかし、軍隊なんてどうしたら持つことができるのか? それは、どうやら「なかま」というコマンドが関係するらしい。人に会ったときこれを使えば、キミの仲間になってくれるバアイがあるのだ。どんなときに、仲間になってくれるかというと、「めいせいち」が十分にあるとき。キミが「めいせいち」を得るためには、ギルドに入会して、ギルドで開催される闘技会に出場しなければならない。もちろん、負けているようじゃイケナイ。しっかりと勝たなければ「めいせいち」は増えてくれない。

つまり、試合に勝って有名人になり、仲間になる人間を集めるというワケなんだ。仲間を十分に増やして、城に行ってみよう。きっとなにかが起こるハズだよ。

だけど、注意すべきことがここで1つ。どのギルドの闘技会で活躍するかによって仲間にできる人間が違っているのだが、誰を仲間にするかでゲームの成り行きが変わってくる。キミの判断ひとつで、途中で別のギルドに乗り換えることもできるが、その場合には元のギルドの一員としてそれまで築き上げてきた「めいせいち」がいっきょにゼロに戻ってしまう。ギルド選びは、くれぐれも慎重にネ!

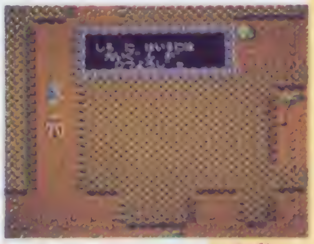


町の中には、こんなところもある。この裏は何を語ろうとしてるのか?



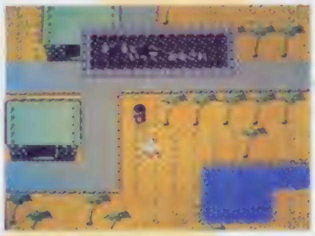
店に入れば、いろんなものを買えるけど、ムダづかいはするなよ!

ここは、城の入口かっ!? でも、そーカンタンには入れないよ〜

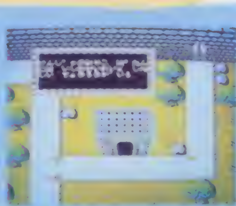


えーっ、「たいぐん」て「大軍」のことかな? うーむっ

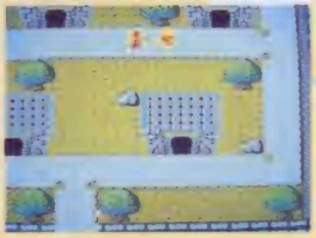
ギルドが違うと、入れない入口がある。そりゃあ、ないよっ



ぎるどへ行けってェ? それ、どこにあるの?

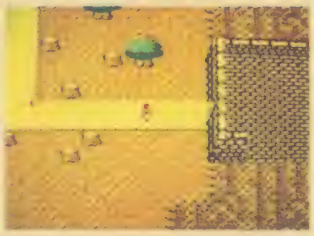


おやっ? これは何のこと? 重大なヒントでしょうかァ

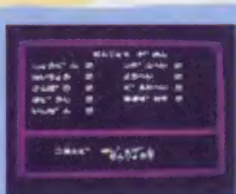


町の中の建物に入ると、ヒントをもらえることが…

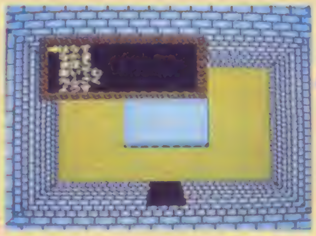
関所は、手形がなくちゃ、通らせてもらえないんだ



道をふさぐ建物は、どうやら関所のようだが……



うんっ! どーやら、この人たちが仲間になるらしい



「なかま」のコマンドを使って、仲間をふやそう

宿命の対決! 狂鬼島に棲む「龍骨鬼」を倒せ!!

突然、地獄界で魔王龍骨鬼が覚醒した。そして、地獄界の悪神に呪文をかけ、彼らに地上界を攻撃させたのだ。それまで、地上界では3つの地域を月氏一族の3兄弟が3本の波動剣をもって平和に統治していた。波動剣とは、とてつもない力を持ち、3本揃うと大念動波という一層強い力を発射できる霊剣である。月氏3兄弟は悪神の攻撃に大念動波で対抗するために集まろうとした。ところが、末子風魔が兄達のもとへたどり着く寸前、兄達は引き裂かれ、3本の波動剣は悪神の手に渡ってしまった。辛うじて風魔だけが、生き延びることができたのだ。

キミは主人公風魔となり、龍骨鬼をやっつけて、波動剣を取り戻すために、狂鬼島へと向かうのだ。

●タイトル画面。『つづける』は、パスワードコンティニューのモード

●舟でやっとこたどり着いたぜ。あの島に、敵がウジャウジャいるのだ

●よ――し! やってやろうじゃないか! でも死人じゃうと、なさけないって言われちゃうのかな?

●お――い! 龍骨鬼出てこ――い。と、風魔は走るのだった!

©KONAMI

3本の波動剣を取り戻すまで風魔は戦い進むのだった!!

ゲームはマップ画面から始まる。迷路のように入り組んでいるマップには、ところどころに何か所の入り口がある。そこに入ると、3通りの場面が展開されるのだ。

まずは、ヨコスクロールの戦闘シーン。ここは、敵をやっつけてアイテムを集めるところだ。キミの反射神経がものをいう、アクションシーンだ。

次に、ゴエモンでおなじみの3D迷路。ところが、歩き回っていろいろなものを見つけるだけじゃないんだ。なんと、敵が出てくると戦闘シーンになってしまう。

そして、商人が出てくるRPG風のお店のシーンもある。

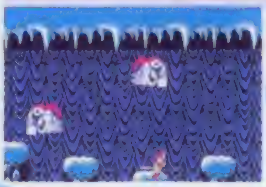
マップ画面

○マップ画面をウロウロして、どこへ行くか決める

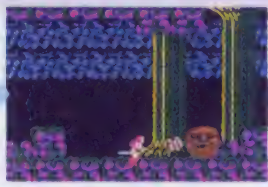
入り口

○このような入り口が何か所もあるのだ

ヨコスクロール戦闘シーン



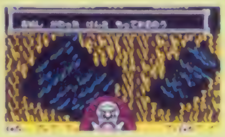
○岩をうまくジャンプして…



○敵が地面から出てきたぞ!

○ジャンプして攻撃するか!?

お店もいろいろ



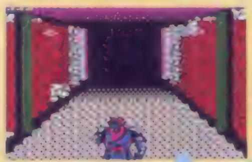
○ひっひっひっ! そう

○そんなこと言わないで

○神社のような感じだね

○どうしようかなあ!?

3D迷路



○かなり、リアルな動きの迷路だ。ずんずん進め!

○人物が現われることもある。会話がヒントになる

敵が出てる!

○いきなりっ!! 3Dでの戦闘シーンだ!!

ナイフやピストルはもう古い 奇抜なアイテムを紹介しよう

風魔をどんどんパワーアップさせるアイテムが何種類もあるぞ。

アイテムは、3D迷路で発見したり、お店で買えるものもあるけど、やはり、敵をやっつけると出現するものが、手に入れやすい。

種類が多いから、使いこなすのも、容易ではないに違いない。

左に紹介している6種類のアイテムは、手に入れなければ、攻略が困難になってしまうものばかりなので、特にチェックをしておこう。

ゲームがおどろおどろしい伝奇的な雰囲気だけに、アイテムもちょっと変わっているね。

敵がアイテムを出す

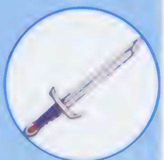
敵を倒すと

アイテムが出る

○守り太鼓。ド～ンという音波の力を使って敵を倒す

○ろうそく。暗闇でもこれがあれば安心。明るくなっちゃう

○守り鏡。敵から攻撃をされてもあまりダメージを受けない



○岩の剣。この剣は、岩をも斬ることのできる強力なものだ

○呪文の宝玉。敵を[illegible]すると、敵は動かなくなる

○霊薬。風魔のバイタリティが増加するアイテムだ

迫力のキャラクタたち！風魔が、敵が、暴れまわる!!

このゲームに登場するキャラクタは超個性的なヤツらばかり！　地獄との接点、狂鬼島に棲んでいるようなヤツらだから当然の話だ。

その、キョーレツなヤツらの中から特にオモシロそうなキャラたちのプロフィールを紹介しよう。攻略の手がかりになるかも？

狂赤鬼

身長190cm、体重105kg、年齢200歳、出身地、狂鬼島6丁目。元々悪いヤツではなかったが、島が滅びていくと共に性格がすさんで狂暴になった。

月風魔

身長180cm、体重75kg、年齢19歳、出身地、琉球王国。特技、俵3つを持ち上げられる。100mを6秒で走れる。キミの操る主人公

飛髑髏

全長3m。足をたたむと80cm。体重120kg、年齢116歳、出身地、地獄界3丁目。負けず嫌いな性格なので自分のためなら仲間も殺す。

煩悩の顔

顔の大きさ230cm、重量300kg、年齢37歳、出身地、地獄界4丁目。大きい顔をしているが恥ずかしがり屋なのでいつも赤くなっている。

鬼面般若

身長215cm、体重140kg、年齢20歳、出身地、地獄界2丁目。絶対に目が回らないので、常に回転運動をしながら攻撃してくる。

鉄蛇丸

身長190cm、体重90kg、年齢204歳、出身地、不明。別の世界から来たエイリアンではないかと考えられている。謎を秘めた敵だ。

髑太

ムチの達人といったら、死門！　剣の達人といったらこの髑太だ。

斧牛

いつも武器を持っている者にありがちな、気が短く、狂暴な性格。

河豚腹

大きな腹を膨らませて、玉にして攻撃してくる。後ろからやっつければ楽勝！

死門

悪魔城ドラキュラの主人公、シモン・ベルモントの成れの果て。

所さんの まもるも せめるも

6月27日発売予定

EPIC・ソニー 256K+256K

4900円

長女さやかを救うために所沢へと走る所さんです

事務所にいた所さんに、長女さやかのテレパジーが送られてきた。「パパ助けて〜。」外へ飛び出した所さんに向かってくるのは、敵キャラと化した友人知人。そいつらをけちらしながら、都内12区＝12エリア、郊外4市＝4エリアを走り抜け、所沢の自宅にいる長女さやかを救えっ!! と、いうゲームなのであります。

所御殿は悪の巣に！

埼玉県は所沢の所御殿と言えば、知らないヤツは知らない(?)長女さやかは私のお宝も同然！そこで私は所沢まで走るのです。

✪このゲームの最終目的は、このカワイイ長女さやかを助けることだ！

画面の見方だぴょ〜ん

太陽マーク：太陽と雲が重なると嵐が起きる

ライフ：なくなるとゲームオーバーだよ。

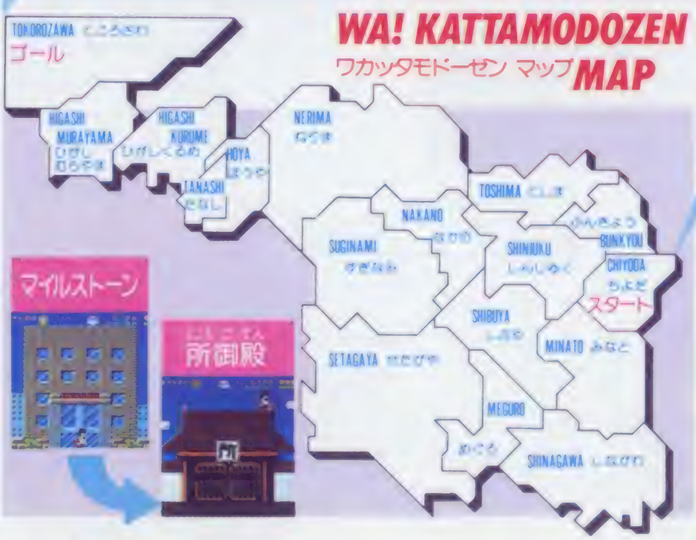
水エネルギー：目盛りが減ると、水鉄砲の飛距離も短くなるぞ。

そのとき所さんは…

東京は千代田区の事務所マイルストーンにいた私。とりあえず、武器は水鉄砲。

✪[illegible]はこうなる 似てるね!?

WA! KATTAMODOZEN ワカッタモドーゼン マップ MAP



アイテム図鑑

アイテムを無視しては所沢へ行けない。確実に取ろう。

アイテム	効果
トケイ	太陽と雲の間が拡がる
赤いハート	ライフが1つ補充だよ
赤いつぼ	水鉄砲の威力が2倍に。
ゴールドスター	全ての目盛りが満タン
白いハート	ライフが2つ補充だよ
白いつぼ	水鉄砲の目盛りUP！
金のつぼ	一定時間だけ無敵だい。

 ©マイルストーン／EPIC・ソニー

都内ワールド

エリア1 CHIYODA

ゲームの基本を身につけませう！

このゲームは右方向へスクロールする。1つのエリアの行き止まりには、スタート時と同じような建物があり、その中へ入ると、ボス格の敵が待ち構えている。そいつを倒すと右へ進めて、隣接したエリアへ続く扉がある。どの扉がどのエリアへ続いているかは決まっていないんだぞい！

ボスの部屋

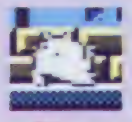
こいつがボスだ！

↑フラッシュ攻撃するヤツ

千代田を含めて、都内8エリアに共通するボス、ピント。こいつの弱いところは顔だと。

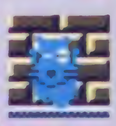
都内に出てくる敵たち

プーチャン小林



↑TVでおなじみ…かな？

ジーノ



↑敵にも味方にもなる不思議な犬

アロハ

↑ケンケンしながらぶつかるぞ

都内ワールド

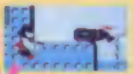
エリア11 NAKANO

青梅街道をスタコラせっせ…

都内では、高速道路が使えるエリアがある。地下と同じように近道になるし、アイテムの宝庫でもある。背景に木があるエリアは要注意！ただし、高速道路上で敵に触れると、そこから地上へ落とされてしまうよ。

このエリアは、なぜか海もあり、難易度が高いよん。

くじらに乗って行こう



↑弾1発で向きが変わるよ

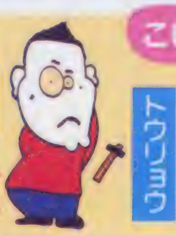
↑難しいエリアも楽勝

タイミングを合わせクジラに乗ろう。地上より楽だ

ボスの部屋

こいつがボスだ！

↑投げるトンカチをよけろ



練馬区と、そこに隣接する3エリアは、それぞれボスが違う。

郊外ワールド

エリア1 HOYA

のどかに、だまされちゃダメよ～

練馬区をクリアすると、郊外ワールドへ続く扉が待っている。音楽ものんびりと、背景もシンプルになるけれど、油断してはいけない！敵がメチャ強いし、やられてしまうと、たとえ東村山まで行っていても、ワールドのスタート保谷まで戻されてしまう。都内の感覚を捨てるのがコツ。

こいつがボスだ！

郊外のボスはヤグラの上で待ち構えているんだ。

所さんの
まもるもせめるも

スタート

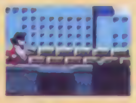
地下

マンホールに注意！

都内随所にあるマンホール。水鉄砲の弾が当たったり、アロハが乗ると開く。

敵が出るバアイ

飛び出してくる敵に注意。落ちても×。



○あ！弾が当たった

○アロハが乗っかった

○元気のいいやつが4－5匹出るよ

敵が出ないバアイ

何も出てこなかったら降りてみよう！

○地下は地上よりも楽で近道になるよ

ハイフン

○地下でウロウロしている

ジェット

高速道路

スタート

ただの木じゃない

エリア中のある木に水鉄砲の弾を3発当てると木が伸びる。登ると高速道路に！

○一番上まで登って飛ぶ！

○ジャックと豆の木みたい

○車が好きな所さん、本領発揮

アカオニ

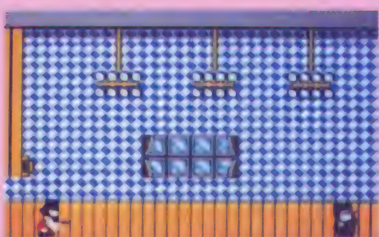
○これも誰かがモデルなのかしらん

スタート

初公開

これがウワサの所御殿だあ～

これがつまんないなんて、頭、悪いんじゃないの～



○所御殿で待ち伏せる敵たちは、アッと驚くユニークさ。頑張っておくんなまし

マージャンブロック

ジャンボウ

ジャンボウ

スリリングな新麻雀ゲームだ

役をつくってアガれるブロックくずしは、麻雀の思考性とアクション性を同時に楽しめる!!

7月上旬発売予定

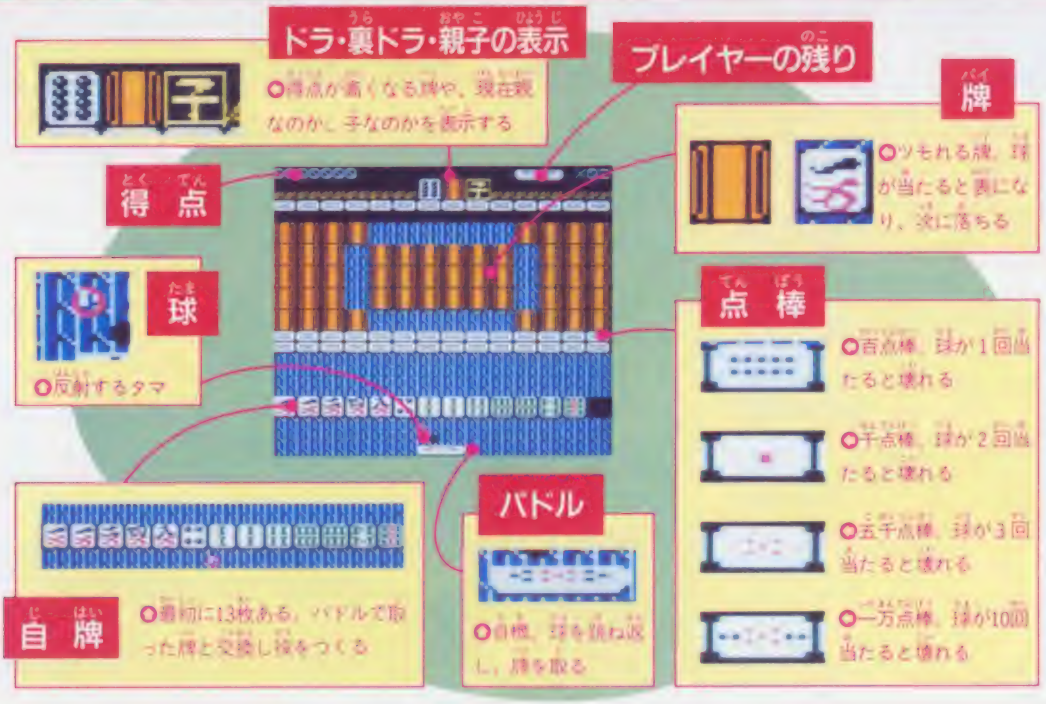
ケイ・アミューズメントリース

4980円

1M+64K RAM

画面はこのように

画面下にあるのが、パドル。これを操作し、球を跳ね返して、点棒や牌に当てていく。パドルの上、横1列に並んでいるのが、プレイヤーの持っている牌、つまり自牌。球は、自牌を通り抜けていく。最初裏になっている牌は、球が当たると、表になり、もう一度当たると、落ちてくる。



©K・AMUSEMENT LEASING CO. SNK ELECTRONICS CORP.

プレイしてみると

ゲームスタートすると、まず自牌が配られる。そして、ドラの表示がされ、球が飛んでくる。うまくパドルを操作して、球を跳ね返そう。

牌に球が2度当たると、牌が落ちてくる。ほしい牌ならば、パドルで牌を受け止めて取ろう。ただ、球の動きにも注意しておこう。

牌を取ってしまうと、球は動かなくなり、自牌の上に矢印が出る。

十字ボタンで矢印を動かし、いらない牌の上に矢印を合わせたら、Ⓐボタンを押して捨てる。すると、また球が動き出すんだ。

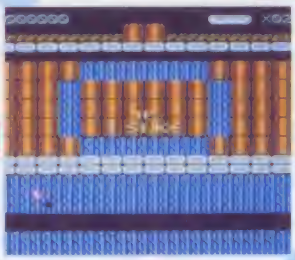
牌を取り換え、役ができれば、和了となる。役の得点計算がなされ、次のステージへ行ける。

牌は、表になった後で取れるので意外と役はつくりやすいはず。役をつくるタイゴミミを味わってみよう。

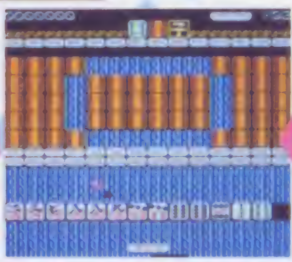
役ができなくても、すべての点棒と牌を画面から消せば流局になり、次のステージへ行ける。

しかし、役がないので得点は、点棒を壊したぶんだけ。

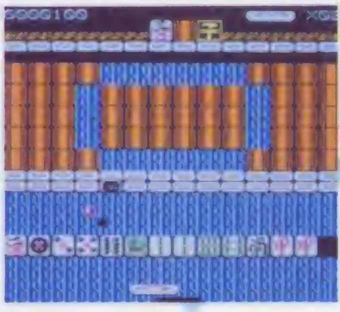
できれば、役をつくって和了たいものだ。



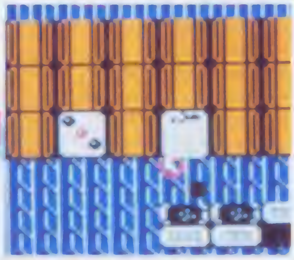
1ステージが始まった



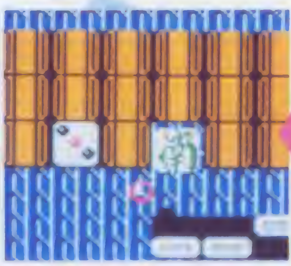
八索がドラ、自牌はまずまずだ



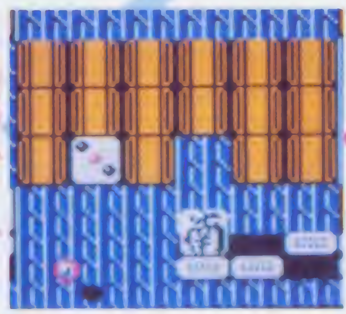
点棒を破壊していかねば



何の牌か、わからないけれど



球が当たって南の牌だとわかる



もう一度球を当てると落ちる

中を取れば、一飜つくし、テンパれる。これを逃しちゃ男じゃないぜっ!!

球が止まった。矢印を移動させて、捨てる牌を選べる。ここでは、迷わず三索を捨てる

三索を切った。さて七索を取って和了にするか? ちょっと待って四索で一通をねらうか?

七索が来た。これ以上待っても九索は出ないようなので、これを取ることにする

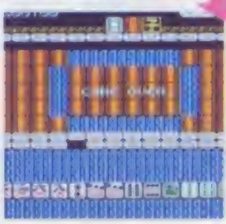
和了の文字が横から出てくる

一通でもう二飜つけたかったな

最後の牌を落としてしまった

流局になった。ちょっと残念

球を下に落とすと、パドルが壊れてミスに



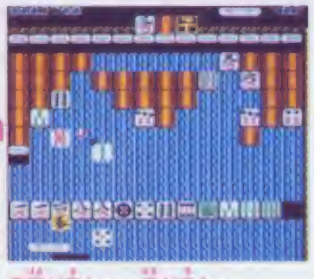
パドルがなくなると、ゲームオーバー

アイテムいっぱい

8種類のアイテムがある。パドルで取ると、それぞれの効果でキミを援助してくれる。ただし、球を落としてミスすれば、効果が消えるものが、ほとんどだ。

ゾウテンオヤヘンゲ 増点親変化

春の牌を取って和了で、親として得点計算される。

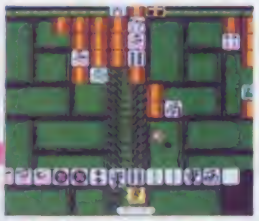

○春が来た〜、春が来た〜

○上の表示が、子から親になった

○親になって和了するといつもより高得点だ

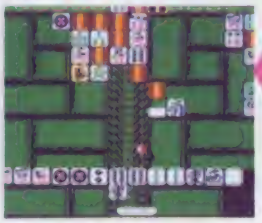
リハイカンパジュウハドウ 裏牌看破重波動

夏の牌を取るとすべての牌が表になってしまう。


○夏が来た〜、これを取ったら、牌が表になってくれる

キュウキョクハンシャコウヘキ 究極反射硬壁

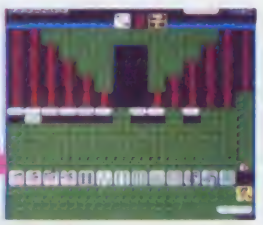
秋の牌を取ると両側に補助ブロックができる。


○くるっくるっとドンドン牌が裏になっていく

○ブロックは、球を跳ね返すのだ

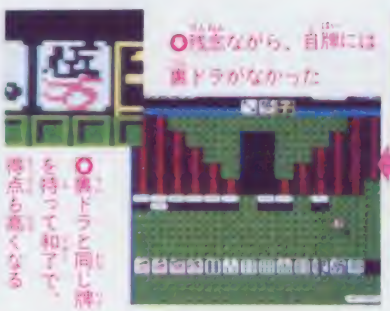
アンイヤクゾウハイカサン 安易役増牌加参

冬の牌を取ると裏ドラが表になって表示される。


○冬が来た〜、これで裏ドラが何かわかるんだよ

コウウンイチゾウショクハイ 幸運一増殖牌

取ると、バトルの残機が1つ増えることになる。


○残念ながら、自牌には裏ドラがなかった

○裏ドラと同じ牌を持って和了で、得点も高くなる

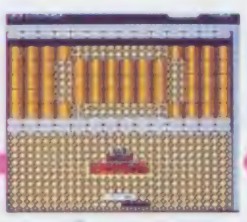
○これで1機増えるわけね

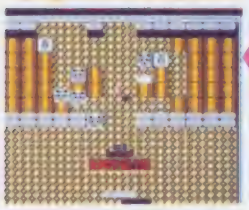
セキショクフシギサンハイ 赤色不思議三牌

文字がすべて赤い五索、五筒などを取って和了で、10秒間、ボーナスステージに行くことができる。

○これを取っても自牌にはならないんだ

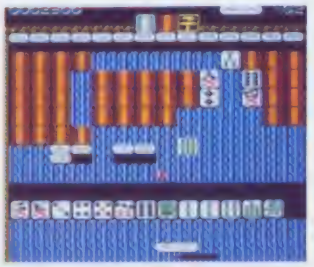
○自牌の下に表示され、このまま和了でいい


○ボーナスステージへ。時間は10秒しかない


○パンダ牌を取ると、1機パドルが増えるのだ

コウキュウゲンソクデンジケッカイ 向球減速電磁結界

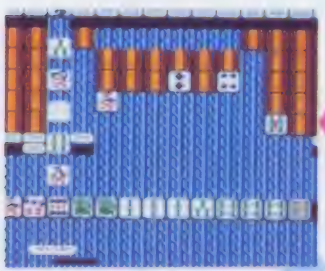
青のサイコロを取ると球が遅くなるバリアができる。


○ここにくると球が遅くなるんだ

チョウゴウリキテツクシンキュウ 超剛力鉄駆進球

赤のサイコロを取ると貫通力のある球が1度出せる。

○赤かった球が、紺色になり、上へ直進していくんだ


○縦1列の牌をせ〜んぶ落とす

すべてのステージ

36ステージすべての画面だ。牌が少なく流局で早めに終わらせるステージ。耐えて点棒を壊していくステージ。それぞれに特長のあるステージばかりだ。ラストの36ステージには、隠しメッセージもあるんだよ。

麻雀をあまり知らなくてもやっていくうちに役を覚えてしまえる。また普通の麻雀ゲームに飽きたときにも、十分楽しめそうだね。

なお、タイトーのアルカノイド専用コントローラで、スムースなパドル操作ができる。

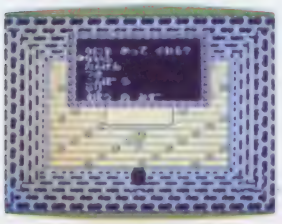
未来神話ジャーヴァス

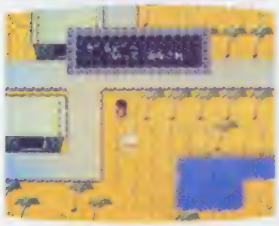
JARVAS

やたらと新しく

キミの名を入力するとゲーム開始、RPG界初の名声値レベルが新しい。宇宙の旅から帰ったヒーロー・ジャーヴァスとなって地球を支配する悪と戦うキミは…。剣士、格闘士、魔術師の中から好きなギルドを選び、試合で名声値を高め、武芸者と闘い、町で謎を解き、国に城に攻め込み、関所を通過し、海を越え、メッセージを受け、7人の王を倒さねば!ふーっ。次から次に画面が変わる2メガが新しい。限りなくオモシロイからゲーム続行をカンタンにしたバッテリーバックアップ方式が、新しい。もう、長いコマンドの入力なんか必要ないッ。と、新登場

限りなくオモシロク、





新登場!

定価5,500円

2Mメガ BB

バッテリー バックアップ

し・さ・を・表・出・す・る

株式会社タイトー

本社/東京都千代田区平河町2-5-3

どう考えても、欲しい。ジャーヴァス

●タイトー・ファミコン情報局
東京☎03 239 4000 高松支局☎0878 33 6340
●タイトー提供「東京奇々怪界」(東京っ子night お選びジョーズ内 文化放送・1134kHz PM 9:35~9:45 月曜~金曜)放送中。

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

MEIJI
明治乳業

70
ありがとう70年

明治ブリック THEベストAV プレゼント

オーディオ&ビジュアル

総計5,000名さまに当る! 期間:昭和62年6/1(月)~8/15(土)

1 FIRST PRIZE 1等:ベストライブ賞…10名さま

プロが選んだ夢のAVシステム。
お部屋が音像大空間に早がわり!

- モニターディスプレイ/ソニーKX-21 HV1
- スピーカーシステム/JBL Control 1 2組(スピーカースタンド1組付)
- CD LVプレーヤー/ヤマハCLV1
- VTR/ナショナル・マックロードD-21
- AVアンプ/ヤマハAVC-30
- サラウンドプロセッサー/ケンウッドSC800AV
- チューナー/ヤマハT-70X
- Wカセットデッキ/ビクターTD-WR99

2 SECOND PRIZE 2等:ベスト音感賞…30名さま

キャリングアーム付きだから、
アウトドアですてきなサウンドステージを。

- キャリングスピーカーアンプシステム/BOSE US-25
- ポータブルCDプレーヤー/テクニクスSL-XP5

3 THIRD PRIZE

個性がキラリ。ポケットにしのばせて、
ファッショナブルにFMを楽しもう。

3等:ベストFM賞…1,000名さま

- FM専用ブリックオリジナルカードラジオ/シチズンTR-50

4 FOURTH PRIZE

ポイントはICHIKO。
夏がお似合いのしゃれたTシャツです。

4等:ベストブリック賞…3,960名さま

- ブリックオリジナルTシャツ

'87 明治ブリック
イメージタレント 藤井一子

クイズに答えてお部屋でライブを楽しもう!!

●問題:○○○○にあてはまる4文字のカタカナをお答えください。
ラインナップがさらに充実して、手軽なおいしさ、いっそうさわやかに。

気もーち かわいたら 明治 ○○○○

■応募方法:官製ハガキに❶答え❷郵便番号❸住所❹氏名❺年齢❻職業(学年)❼電話番号を明記してご応募ください。

■送り先:〒101-91
東京神田郵便局私書箱206号
明治ブリック「The ベストAVプレゼント」F係
■締切:昭和62年8月15日(土)(当日消印有効)
■抽選・発表:8月下旬に、正解者の中より厳正な抽選のうえ当選者を決定。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
なお「ベストライブ賞」は直接ご連絡ののち、お引渡しいたします。
(当選権の譲渡、現金との引換えは、できません。)

気もーち、かわいたら…
明治ブリック

明治ブリックは種類いろいろ、お好みの味が楽しめます。

DISK SYSTEM

5月29日発売
価格2,980円

なんたって面白いんダババ。
やったら、やめられないんダババ。

最近、ダババがはやってるらしい。言葉の最後に、ダババをつけるんだって。「うれしいんダババ」とか「すごいんダババ」とか。それも、これもコナミの迷宮寺院「ダババ」のせいです。ゴメン。物語は、修行にはげむ若い僧「シヴァ」の息もつかせない活躍が、ポイント。敵キャラのユニークな攻撃も、じつにユカイ、ユカイ。一度、はじめたら、もう止まらないんダババ。あしからず……。

迷宮寺院 ダババ™

© KONAMI 1987

ド迫力だ。プロの興奮。

スタジアムに集まった人びとは、口笛を吹き、床を踏みならし、決勝戦の開始を待っている。さぁーホイッスルだ。一瞬の静けさは、たちまち大歓声にかわった。ヤッタ！ダンクシュート。さすがアメリカンプロバスケット。次つぎにとびだすスーパープレーの数かず。このエキサイティングなシーンは、もう誰にも止められない。

7月発売予定

エキサイティング バスケット™

© KONAMI 1987

DISK SYSTEM

コナミの最新ソフト情報が聞ける。
電話する時は、お母さんにことわってからにしてね。

TEL.03(262)9110(関東地区)、06(334)0399(関西地区)、011(851)3000(北海道地区)
※電話番号はよく確かめて、間ちがえないようにかけてください。

コナミ株式会社

本　　社　〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店　〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
福岡営業所　〒810　福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号
札幌営業所　〒060　北海道札幌市中央区北1条西5丁目

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の承諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI

新方式のゲートアレイを採用!! だから

- キャラは史上最大、ドーンと64×64ドット。マンモスもビックリの大きさになった。
- エーッと言うほど、キャラの動きがリアルでダイナミックになった。

見上げたコナミだ。

ドドッと3ゲームいっきに新発売

月風魔伝を知ったら、キミの想像力は、カゲキになる。

幻のソフト「月風魔伝」が発売される。その結末は、まだ誰も知らない。攻略のため、残された時間は西暦14,672年まで。見ただけで「思わずソ――ッとなる」キャラにまどわされるな。武器の波動剣で、モンスターどもをなぎ倒せ……。あとは、キミの想像力にまかせる。

げつ ふう ま でん

月風魔伝™

6月26日発売

¥4,900

パッケージが新しくなった。
ファミコンで初めての楽しい工夫がされてるゾ。

©KONAMI 1987

燃えろ!! プロ野球

アタマを科学する JALECO

シャレコファミリーコンピュータ専用カセット JF-13

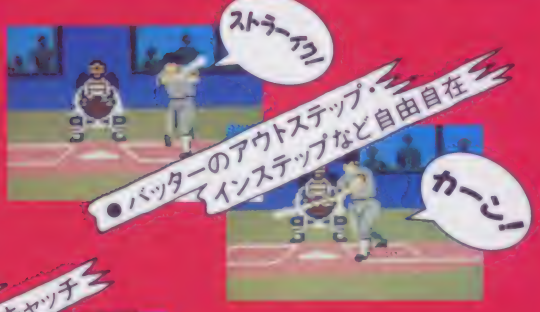
これはもう、限りなく本物に近い野球ゲームだ！ピッチャーの投球モーションやバッターのスウィングに、思わず息のむ超リアル感。おまけに、音声合成を使っているから、歓声なんかも球場でのコーフンそのまんま！これはまだまだ、ほんの一部。驚くべきナマの迫力が、次々に飛びだすから最大級に期待できるゾ！

6月26日発売¥5,500

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このソフトはシャープのC1では使用できません。

プレーボール！
●ファミコン初の本格的音声合成



100ぺん泣いたら、うまくなる。

© 1986 Gremlin Graphics
MONTY ON THE RUN
モンティのドキドキ大脱走
JFD-MDD
No.3

© 1987 JALECO LTD.

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

株式会社ジャレコ：

アイレム・パーティ
irem
妖怪屋敷
ようかいやしき TM
おそろしくて長〜い夜がはじまった
リカちゃん、まってろよ！
あけてはいけない扉を
あけてしまった〜
わたしをたすけて
おもしろ こわ〜い
ぞくぞーく
キャンペーン
A賞
君の机の上に
なまあたたか〜い
風をおくる
妖怪はうす
せんぷうき
1,000名様
B賞
あたためると
ヘビがニョロニョロ
あらわれた！
へびだま
2,000名様
詳しくは商品の中のアンケートはがきをごらんください
おそろしく
近日新発売
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
©1987 IREM CORP. Licensed from CASIO
●開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9　岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

ファミリーコンピュータ夢の超本格大冒険ロールプレイングゲーム

DRAGON QUEST II

ドラゴン クエストII　悪霊の神々（あくりょう　かみがみ）

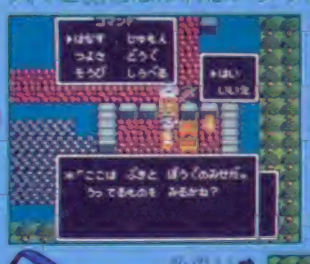
ROMカセット
EFC-D2
定価5,500円

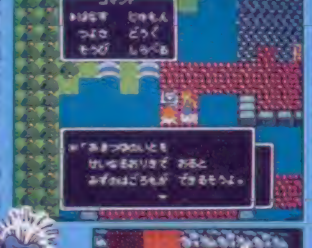
●サマルトリアの王子●
戦士でもあり、呪文も使える頼しいやつだ。

●ローレシアの王子（キミ）●
キミはローレシアの王子、勇しい熱血の戦士だ。

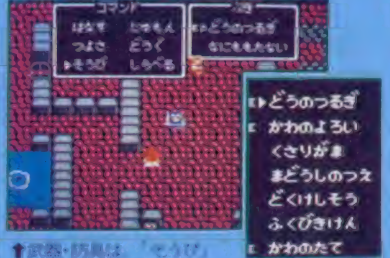
●ムーンブルクの王女●
かわいい顔をしているが、王女は一流の呪文の使い手だ。

●楽しい会話がいっぱい！
人々と話さなければ、ナゾはとけない●

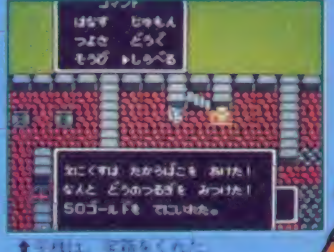




●武器や防具は持っているだけでは役に立たないぞ●



●キミの名前を入れたら
いよいよ冒険のスタートだ●



ヒント公開！

●いきちがいの連続！サマルトリアの王子は、こうして見つけろ！王子の妹の言葉をおもい出そう。王子はどこかでみちくさをしているぞ。ここまで言えば、もうわかるよね。

●魔法をかけられ、姿をかえられているムーンブルクの王女！魔法をとくには、ラーの鏡が必要だ。そのありかは、ムーンブルク城の人魂兵士が教えてくるのだ。

©1987 エニックス
©1987 アーマープロジェクト
©1987 バードスタジオ
©1987 椎チェンソフト

スタッフ

モンスターデザイン	鳥山 明
シナリオ	堀井雄二
プログラム	株チュンソフト
音　楽	すぎやまこういち
企画制作	エニックス

超本格大冒険
ロールプレイングゲーム
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

■なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
■22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物との会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
■前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができるぞ。

爆発的
売れゆき！
200万本まぢか！
F.C（ファミコン）史上最強の
RPG（ロールプレイングゲーム）だ！

●船に乗って、航海ができるぞ●

↑スイ、スイ、スイ！ウムッ、これはらくちんだ。でも、海でもモンスターが襲ってくるぞ。油断するなよ。

↑モンスター達はグループで襲ってくるぞ。画面には、怪物の種類と数が表示され、つづいてコマンドが表示される。誰に何をさせるか、よく考えてコマンドを指定しよう。仲間とのチームワークが勝利のカギを握る。

←呪文は、攻撃用の呪文なら怪物のどのグループかを指定、防ぎょ用なら、仲間の誰にかけるかを指定するのだ。これこそ本格ロールプレイングのだいご味だ。

古しえの昔、伝説の勇者ロトあり。
ロトの血を引きし若者、暗闇の支配
竜王を倒し、アレフガルドを救
あれから100年——、
新たなる敵・悪霊の神々の不気味な
ゆけ！ロトの血を引きし勇者達
そして、この地に再び平和

ロールプレイングゲームとは、あなたが主人公になり、その世界の壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。
プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。さあ、あなたも「ドラゴンクエストII」の世界に、どっぷりつかってみませんか？

発行元 ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL 03-371-5581
＊全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。
＊ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

EAST CUBE™

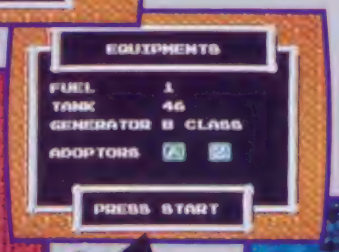
かくされた謎を解きながら ダイバダストの 巨大移動要塞に迫れ！

●キャラクターは平均48ドットの特大サイズだ！

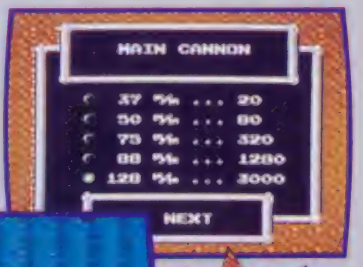
■ショップを発見！お金はあるかな？

■敵キャラはなんと39タイプ！

●地上・地底・海底・河・沼……マップは2024画面、複雑そして広大だ！
●マルチウィンドーはショップ用、アイテム表示用の11枚を使いこなすのがポイントだ！



■最適モジュールを使いこなすのがこのゲームのポイントだ！



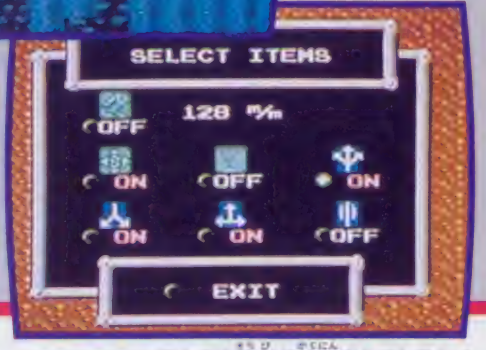
■地下は迷路になっている。出口を探してすすめ！

●隠されたファクトリー(工場)を探せ！

●マップのどこかにファクトリー(工場)が隠されている。ファクトリーを見つけM.F.V.をパワーアップしなければ君の行動範囲は広がらないぞ！

▲ノーマルモジュール装着タイプ

▲フロートモジュール装着タイプ



■たえず装備の確認をおこたるな！

次元も空間もはっきりしない宇宙空間から、ある日突然、救助を求めるメッセージが届いた。どうやら、残忍なダイバダストが侵略活動を再開したらしい。しかも驚くべきことに、その惑星とは、もうひとつの地球、虚の地球「リフレクトワールド」であるらしいのだ。もし、このメッセージが事実なら、その惑星が滅亡すれば、私たちも……

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で、昭和62年7月24日より書換られます。

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

イーストキューブ™

東峰通商株式会社 EC事業部
〒065 札幌市東区北22条東7丁目
PHONE.011-711-7709

シミュレーション
ロールプレイング

リフレクトワールド

REFLECT WORLD

TM

キミは外地球を救えるか。

ダイバダストの野望を砕け!!

新登場

6月2日発売

標準小売価格3,200円

●これが装甲ビークルMFV。操作が難しいぞ!

これが驚異のR.P.G.だ!

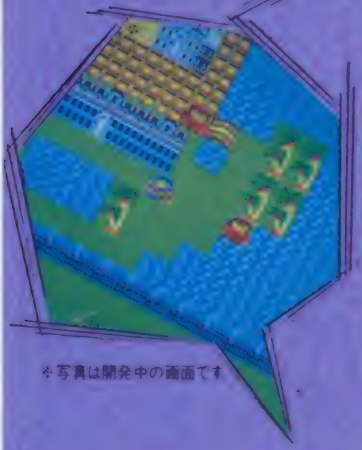
主人公は初のメカニックキャラM.F.V.

装甲ビークルM.F.Vを駆って、敵の謎に迫れ。使用装備は30種、モジュールは3種。あらかじめ与えられた予算内で、自分流に選択・装備できるだけでなく、戦果に応じてパワー・アップもできるのだ。プレーヤーのレベルに応じて変化する敵の攻撃や複雑な地形を読み取りながら、目指すは敵ダイバダストの巨大移動要塞だ。シミュレーションR.P.Gの新旗手「リフレクトワールド」いま登場!

DATA EAST の 任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット

蘇える神話の英雄……

勇者ヘラクレスよ！ 女神ヴィーナスを救え!!



※写真は開発中の画面です

熱狂と興奮 待望のR.P.G.

闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光

古代ギリシア。地獄の魔王ハデスを倒すために、オリュンポスの勇者ヘラクレスの旅が始まる。行く手をはばむ数々の謎、次々に襲いかかるモンスター。地上、天界、地獄の3つの世界で繰り広げられる想像を超えたゲーム展開。

6月19日発売予定　希望小売価格　5,300円

ファミリーコンピュータ ファミコン

DATA EAST 株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL 03-332-1875

ホラーワールド
アドベンチャー

Dr.CHAOS

ドクター・カオス　地獄の扉

6月19日発売
ディスクカード ¥2,900
L29 V5909

兄、ドクター・カオスは一体、どこに行ってしまったのだろう。
兄の家にかけつけたマイケルが見たのは、
得体の知れない怪物がたむろする恐怖の館であった。
ドクター・カオスはたして無事であろうか？

悲鳴もとどかない恐怖の館

ファミリーコンピュータ（ファミコン）は任天堂の商標

株式会社ポニー　販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
PONYCA

Asahi
LIVE ASAHI FOR LIVE PEOPLE
アサヒビール
シュワリング フルーツ。
育ちのよいフルーツが、
果汁がはじける三ツ矢フル
シュワリング・テイストで
MITSUYA GRAPE
MITSUYA APPLE
MITSUYA ORANGE
新発売
新発売
三 ツ 矢 フ ル ー ツ
MITSUYA FRUIT
三ッ矢フルーツはグレープ・アップル・オレンジの3種類。PET1.5ℓ 各300円 PS300mℓ 各100円 缶350mℓ 各100円(グレープ・アップル)
アサヒビール株式会社

戦え！ 近・日・発・売

イカリ 怒 III IKARI

DOGOSOKEN

世界初！音声合成！

2メガ64K bit SRAM採用！

痛快アクションゲーム！

すごい奴らがやって来たぞ！

「怒・IKARI」で大活躍の主人公ラルフ・ジョーンズとクラーク・スティル少尉が、またまた大暴れする、「怒・IKARI II」がファミコンゲームで新登場！とにかくスゴイ！期待していいぞ！

SNKテレホンサービス
東京：03-865-4791
大阪：06-338-2570

©1987 SNK ELECTRONICS CORP

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

怒れ！

あのイカリがMSXとなってついに出た！

近・日・発・売

怒 IKARI

©1987 SNK ELECTRONICS CORP

MSX2は、アスキーの商標です。

行け！

好・評・発・売・中

ファミコンアテナ 待望のデビュー お店へ急げ！

待たせてゴメンネ

アテナ

ATHENA

©1987 SNK ELECTRONICS CORP

SNK SNKGROUP

株式会社 エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸鷹ビル 602号 TEL.06-338-8166

東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-5433

通販

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上必ず現金書留で商品代金を㈱エス・エヌ・ケイまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は当社で負担させていただきます。

アクション

次々と出現するゾンビを倒して、アイテムを手に入れるプレイ画面。

メッセージ

敵のバイタリティーや自分のレベル、アイテムがひと目でわかる。

アクション画面では、ゼビを操作してマップをどんどん進んでいこう。敵を倒してアイテムを集めよう。ドルゴの待つ神殿までガンバルんだ。

メッセージ画面は、ステイタス画面。手持ちのアイテムや自分のレベルと敵のバイタリティーを見比べてバトルを展開しよう

全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ハイスコア

アクションいっぱいのニュータイプRPG

ロールプレイング

ハイスコアが、最新のファミコン情報を結集して作っ

ファミコンソフト「ゾンビハンター」。

アクションいっぱいのロールプレイングゲームに君は

ゾンビハ

アクション

画面同時表示

予約受付中！

ゾンビハンターを確実に入手するためには、下の申込用紙に住所、氏名、年令、電話番号を記入の上、お近くの百貨店、玩具店にお持ちください。

ハイスコア メディアワーク株式会社
© HI-SCORE MEDIA WORK CORP.
〒151 東京都渋谷区千駄谷2 34-13
テレホンサービス TEL 03(250)4700

キリトリ線

ハイスコア ファミコンソフト ゾンビハンター予約券

おなまえ	ねんれい	おところ	でんわ

価格2,980円

任天堂・フジテレビの新作
7月10日、登場!

ファミコンソフトの夢工場が、いよいよベールを脱ぐ時が来ました。
「おもしろすぎる!」というような怪情報も乱れとんでいますが、
それもすべて事実だったということが判明いたします。
待ち遠しいですね!7月10日、金曜日。

DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ディスク・ドライブ記念セール!

ファミリーコンピュータ・ディスク・ドライブをまだお持ちでない方はぜひお求めください。いまなら、オリジナル・テレホンカード(限定非売品)をもれなく差し上げます。お申し込みは㈱フジサンケイリビングサービスの次の電話番号へぜひ——

東京03-359-1311/大阪06-346-5031/仙台022-265-8141/静岡0542-55-1481
広島082-227-1133/岡山0862-31-1122/福岡092-281-6261

●受付時間10:00〜20:00(一部地域においては、受付時間が若干異なります。日曜・祭日も可)

発売元

フジテレビジョン

〒162 東京都新宿区河田町3番1号

AIR FORTRESS

ハル研究所創作

虹色の星雲に包まれた七つの物体が、わたしのヘルメットの肉視窓からも確認できる。突如あらわれ、我々の星を絶滅寸前までにおいやった、この謎の大要塞群を破壊するためにわたしはやってきたのだ。認識番号82592。
わたしの名はハル・ペイルマン。しかし、その内部はいまだ不明のままである。
ハル研究所の新趣向シューティング&アクションゲーム「エアー・フォートレス」。

エアー・フォートレス。6月26日発売予定。
予価¥2,980

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2 6 5 OS'85ビル5F TEL.03 252 6344
©HAL研究所▶ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

EPIC/SONY INC. presents

トータルプロデュース
キャラクターデザイン 所ジョージ

エグゼクティブ・プロデューサー●丸山茂雄／プロデュース●北島 馨
ディレクター●長崎行男・長谷川亮太郎
トータルプランナー●島 武実／アシスタントプランナー●山元哲治
プログラム●(株)HAL研究所

●お問い合わせ先
〒107 東京都港区南青山1丁目1番1号 新青山ビルヂング西館8階
株式会社 EPIC・ソニー

●テレフォンサービス 03-470-9816

©1987 EPIC・ソニー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

© 1987 Nihon Bussan Co.,Ltd.

PARALLEL WORLD

23世紀から時空間迷宮に巻きこまれた少年キッド。時代と時代をつなぐ「時の扉」を目指して敵の追跡をかわせ。でもこの扉、ちょっと考えないと開かないぞ！

ん？ カッ！

アタマもカラダも元気の出るゲーム。

原始時代
江戸時代
戦争時代
現代
未来
？

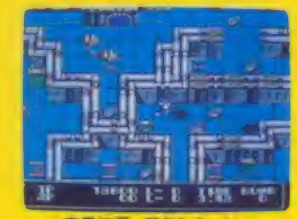
ハラハラドキドキのアクションパズルゲーム

7月上旬発売予定！

ダイナマイトを手に入れたら行動開始。

迷路にぶつカル！
アイテムが見つカル！
ホレホレこみカル！

ジャンプ台でいっきに進んじゃおう！！



未来に戻ってきたキッド、さあもうすぐゴールだ！！

ファミリーコンピュータ™用カセット

1メガROMカセット
希望小売価格
4,900円

BOOBY KIDS™

05 ブービーキッズ

おなじみニチブツのパスワードキャンペーンがソフト発売と同時にスタート！問題はゲームの中に隠された4つの文字を探して言葉をつくるんだ。答は次の中にあるぞ。❶クリップ ❷クイック ❸トラップ ❹タラップ

●ソフトについている応募券が必要だから、取扱説明書をよーく読んで送ってね。

抽選で1000名様にプレゼント！

テレホンカードを掴り当てろ！

好評発売中

01 マグマックス
02 セクロス
03 テラクレスタ
04 クレイジー・クライマー

¥4,900　　¥5,300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nichibutsu 日本物産株式会社

ファミコンインフォメーション
☎(06)351-3841

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 ☎(06)353-5211(代) 〒530
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571(代) FUKU(092)472-7211(代)

ディスクソフト
6月上旬発売予定
標準小売価格2,980円
SUNSOFTプログラマーと、雑誌「パズラー」の
編集部員がここに英知を結集！
史上空前！
謎のマガジン感覚ディスク。
ナゾラーランド
第2号
©SUNSOFT
©SEKAI BUNKA-SHA
★世界一周
ナゾラークイズ
★ナゾラー少年探偵団
★パタリック
★爆風ともちゃん
★わらしべ
★ナゾラーBOX
DISK SYSTEM
硬派ノこし
軟派ノこし
とにかく～ヤルベシ！
多彩ディスク。
目(ビジュアル)から、耳(サウンド)から
全身快楽――。
不滅のヒット作、あのファンタジーゾーンが
ファミコンに！
ロムカセット
第8弾
7月上旬
発売予定
標準小売価格5,300円
ファンタジーゾーン
平和な惑星に突如忍び寄る不気味な魔の手…。
勇者オパオパよ、パーツを使って敵の恐る
べき野望をくじけ！
お楽しみ
プレゼントもあるよ！
「ファンタジーゾーン」「ナゾラーランド2」を
買って、キミもお楽しみプレゼントに応募
しよう。抽せんでステキな賞品をプレゼ
ント！賞品内容はヒミツです。
©SUNSOFT SEGA
ファミリー コンピュータ・ファミコン TMは任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500
テレホンサービス
☎0587(55)1120
●カタログのほしい人は右の資料請求券を
ハガキに貼って、左の住所までお出し下さい。
資料請求券
FZ-TF6a
プログラマー、アニメーター、ゲームデザイナー募集!!
詳しくは、はがきにてお問い合わせください。

アドベンチャーゲーム
AVG
ロールプレイングゲーム
RPG

第8回。正しい捜査の操作法

突撃とっげきQ&A

キュー アンド エー

今回は、あの神宮寺探偵も解決まで数日かかった新宿中央公園殺人事件と、聖剣サイコカリバー最後の謎を解決しているぞ。

毎回毎回、キミ達から寄せられてくる質問を、日夜撲滅しようと努力しているこのコーナーなのだけれど、どのような形でキミ達の質問に答えるのがベストか、今、いろいろ考えているんだ。

今回から少しずつ変わっていくけれど、どう変わっていくか注目してくれ！

その1 新宿中央公園殺人事件 全裸絞殺殺人事件に突撃だ！

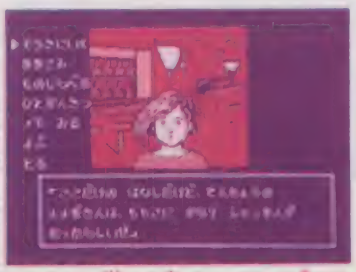
もしかしたら"ファミコン史上最大の難事件"かもしれないのが新宿中央公園殺人事件だ。なにしろ、発売直後からQ&Aにはこの事件に関する質問が殺到。全国各地の神宮寺三郎クンが、捜査のあらゆる段階で悩まされているのが一目瞭然なのだ。そこで今回は、新宿からJR線で荻窪へ向かい、データイースト広報課・竹内さんに事件の各ポイントについて突撃したぞ！

Q1 代々木が怪しいと思うのですが、取り調べるには？

岐阜県・早見裕二くん

A ファミマガ　まず、バーイーストの店長・代々木を取り調べるまでの手順をお願いします。

竹内　最初、神宮寺は中央公園にいますから、まず事務所に戻ってください。事務所には熊野刑事が来ていて、殺人事件のことを話してくれます。



○あたりの人に、気づいたことを聞こう

ここで、被害者の桃子と捜索願いを出していた恵子について、聞けることをすべて熊野刑事に聞いてください。すると、2人がバーイーストの同僚だったことがわかります。

ファミマガ　次はバーイーストを調べる？

竹内　イーストでは、恵子の話を聞いたあと、あたりの人に桃子のことを聞いていくと、店長の代々木が桃子に借金があったことがわかります。

ファミマガ　その事実が判明すると代々木の話が聞ける？

竹内　代々木を呼ぶと話が聞けますが、この段階ではあまり話してくれません。話を一

○バーイーストで、やるべき事を全てやると、代々木が指名手配されるんだ

通り聞いたらイーストでの調べをひとまず終えて、今度は柏木の事務所に行って、秘書の町子の話をくわしく聞きます。このとき、町子の写真を撮ることと住所を聞くことを忘れずに。ここまでが捜査の第一段階になります。

町子の家は、捜査の後のほうにならないと行けません。そこだけは注意してください。

Q2 関東明治組の中に入れません。どうすればいいの？

埼玉県・久野俊介くん

A ファミマガ　関東明治組の聞き込みをするのも、やはり手順があるんでしょうね？

竹内　はい。捜査の第一段階を終えたら、淀橋署に行ってください。熊野刑事に代々木のことを聞くと、代々木が明治組の組長、風林豪造に500万円の借金があることがあきらかになります。このとき、代々木が行方不明となって指名手配されたこともわかります。

ファミマガ　そのあと明治組に行って代々木について聞くわけですね。では、明治組の中に入る方法は？

竹内　明治組の前であたりの人に風林豪造について聞いてください。組員が神宮寺にあいさつすると、中へ入ることができます。

ファミマガ　あたりの人は組員なんですね。

竹内　そうです。このとき、断りなしに中へ入ろうとすると、神宮寺がたきのめされてゲームオーバーになってしまうので、注意してください。

○ここで、あたりの人にまた聞き込みだ

○知り合いの家でも、無断で上がると…

Q3 行方不明の代々木はいったいどこにいるんですか？

東京都・中島章好くん

A ファミマガ　では、代々木の居場所は？

竹内　これも手順がありまして、まず明治組の中で豪造に話を聞きます。豪造が「うるせえな」「知らねえな」を連発したら明治組を出てバーイーストに向かい、恵子に柏木のことと写真を見せて町子のことを聞いてください。新事実が判明します。

ファミマガ　新事実？

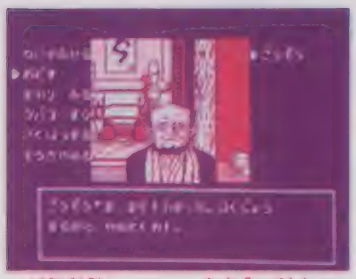
○洋子に気づいたことを聞いたら一発

○500万を借したわりに平然としている

竹内　柏木と桃子のことです。次に新宿KOホテルでフロントの京玉男に会い、町子のアリバイを確かめます。ここまで捜査したらまた明治組に戻り、あたりの人から柏木と豪造が知り合いだったことを聞き出してください。そのあと組の中に入って豪造に柏木と町子のことを聞くんです。

ファミマガ　注意点は？

竹内　話が混乱してきたらタバコを吸ってください。名推理が浮かぶはずです。その推理にもとづいて豪造を問い詰めていき最後に「おどす」コマンドを使えば、代々木の居場所を白状するんです。



○風林豪造をおどせば代々木の行方が…

○おーっと。さっきと金額が違うぞ

Q4 大久保に会えません、いったいいつになったら会えるのですか

千葉県・金子卓也くん

A ファミマガ　大久保というのは、中央公園の管理人ですね？

竹内　そして、桃子の死体の第一発見者でもあるんです。大久保に会うためには、いくつか条件があります。

ファミマガ　条件？

竹内　まず、代々木を取り調べる前に公園に行っても大久保には会えません。豪造に代々木の居場所を聞き出したら淀橋署の取り調べ室で代々木を全面自供させてください。

ファミマガ　そのあとは？

竹内　場面が自動的に切りかわり、3人とも死体発見現場に移動します。そこで大久保を呼んでください。そして、死体発見時のことをくわしく聞いたあとで、熊野と洋子に桃子のことを聞いてください。

○代々木は桃子の出生の秘密を握る!?

Q5 派出所の場所がわかりません。どこにあるのでしょうか？

埼玉県・吉田光宏くん

A

ファミマガ　派出所はどこにあるんですか？

竹内　中央公園の北西です。この派出所も、捜査がある程度進んでいないと行くことができません。

ファミマガ　といいますと？

竹内　代々木の全面自供のあとならOKです。

ファミマガ　そのあと公園に行けば、すぐわかりますか？

竹内　公園にいる人にいろいろ聞いていけば「派出所は公園の北西にある」と教えてもらえることもありますが、公園内のスクロール画面には派出所は表示されません。

ファミマガ　ということは、公園の外にある？

竹内　ええ。公園の外にあるポイント（下のマップ参照）で「まわりみる」のコマンドを使えば、かわります。

ファミマガ　前におまわりさんがいる画面ですね。

竹内　はい。その画面が派出所なんです。

●この近くに派出所が、コマンドに注目

●代々木が自白してから、派出所は出る

Q6 伊勢と三越に会えないのですが、派出所にはいつ行けば？

神奈川県・山崎雄くん

A

ファミマガ　事件当日派出所にいた巡査、伊勢と三越に会えないというのは？

竹内　実は中央公園の派出所には、伊勢・三越コンビのほか、事件とは直接関係ない巡査がいることがあるんです。

ファミマガ　どうすれば、伊勢と三越に会えるんですか？

竹内　二人に会えないときは「そうさをやめる」を選び、日にちを変えて派出所に行ってみれば伊勢に会えて、話が聞けるんです。

ファミマガ　三越は？

竹内　伊勢にアリバイを聞いて「三越といっしょ」という話が聞けたら会えるんです。

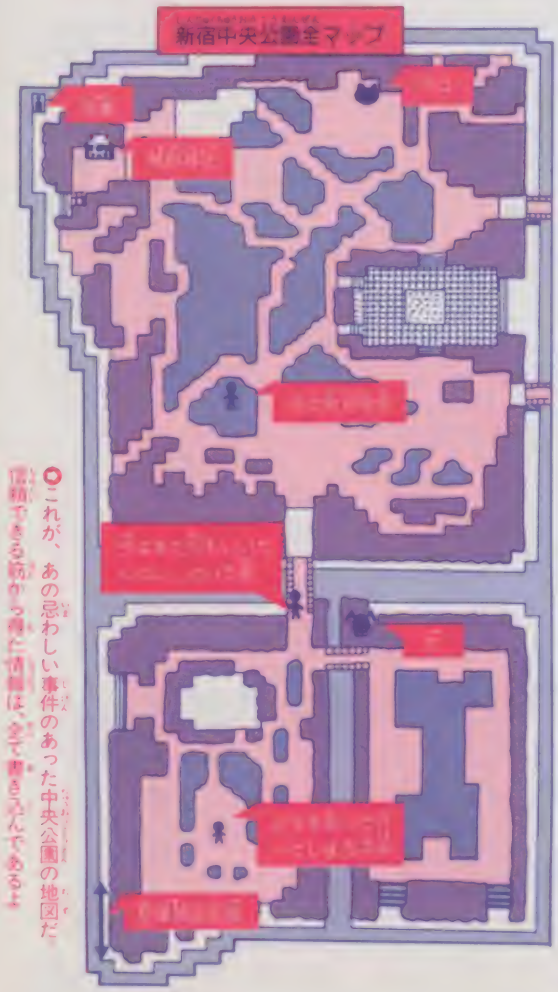
ファミマガ　あれ？　警官にアリバイを聞くとゲームオーバーになるのでは？

竹内　熊野刑事の場合はそうですが、派出所の巡査には聞いてだいじょうぶなんです。

●伊勢も三越も夜勤明けで最初はいない

●伊勢が見た事を三越が見てないとは…

●まずは伊勢に気づいたことを聞き込み



●これが、あの忌わしい事件のあった中央公園の地図だ。情報収集から得た情報は、全て書き込んであるよ。

Q7 伊勢と三越に会えたが、そこから捜査がまったく進まない

千葉県・連山好弘くん

A

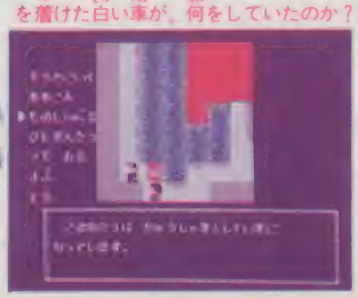
ファミマガ　いよいよ核心に近づいているようですが、派出所での捜査のポイントは？

竹内　ここで重要なのは、伊勢と三越から聞けることをすべて聞き出すことです。いろいろ聞いていくうちに、白い車のことが聞けるはずです。

ファミマガ　白い車？

竹内　公園の南西に白い車が止まっていたことを伊勢が話してくれるんです。でも三越は、その車のことは覚えていません。で、二人の見回りの時間を聞いていくと、白い車は2時から4時までのあいだ

●事件当時、この辺りに屋根にキャリアを積けた白い車が、何をしていたのか？



○練馬ナンバーの白いマーク２？ここまでわかれば、次は車を捜し出すことだ！

○さすがは熊野刑事。駐車禁止区域に止まっている車とは。ますますアヤシイ

に消えていることがわかる。

ファミマガ　怪しい車だと？

竹内　さあ。とにかくそのあとでスクロール画面に切り換えて、伊勢ガ車を見た場所に行ってください。そしてあるポイントで「まわりみる」コマンドを使って、駐車禁止の場所を見つけ出したならば、もう一度熊野刑事と派出所に戻ってください。

ファミマガ　二人でですか？

竹内　はい。そこで伊勢にもう一度白い車のことを聞くと、熊野刑事ガ「あそこは駐車禁止区域」と言い出すんです。すると伊勢ガ白い車の車種を思い出してくれます。

Q8 新宿KOホテルの阿佐ケ谷と中野に会えません

神奈川県・庄司博くん

A

ファミマガ　KOホテルでは、代々木の居場所を探すときに京玉男に会っていますガ、あとの二人に会う方法は？

竹内　京の次に会えるのは阿佐ケ谷です。派出所の伊勢から白い車の車種を聞いたあとという条件がありますガ。

ファミマガ　阿佐ケ谷は地下駐車場係ですよね。

竹内　ですから、京に「くるまのこと」を聞くと「阿佐ケ谷に聞いてくれ」という返事ガ聞けて、そのあと「なかにはいる」コマンドを使えば阿佐ケ谷に会えるんです。

ファミマガ　中野は？

竹内　中野はKOホテルのルームサービス係なんですガ、彼と会うためには、場所を変えて白い車のことを徹底的に調べてみる必要ガあります。

ファミマガ　誰を調べる？

竹内　恵子と町子に白い車について聞いてみてください。そうすると、白い車を運転していた人の情報ガ、手に入るはずです。それを聞いたあとで今度は定橋署の熊野刑事に会うと、そこでも重要な情報ガ得られることになります。

ファミマガ　そのあとは？

竹内　ふたたびKOホテルに行って、京玉男にこれまで集めた情報をもとにいろいろ聞いてみる。すると京ガ「中野に聞いてくれ」と言い、中野に会えることになります。

○おや、屋根に変な物!?　時刻も近い…

○駐車場係に車のコトを尋ねてみよう

○その情報をもとにホテルへ行くと…

○順調に聞くと、角筈の情報ガ手に入る

Q9 角筈はコマンドには出るのですガ、会うことができません？

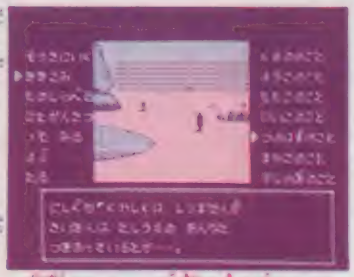
香川県・鈴木啓之くん

A

ファミマガ　「角筈一郎ガ見つからない、会えない」という質問もたくさん来ていますガ？

竹内　実は角筈一郎は、事件のクライマックスにならないと登場しないんです。マニュアルに桃子と恋人同士のK大生と出ているので、皆さん知っているようですガ。

ファミマガ　じゃあ、角筈一郎の名前ガ出てくるのは、いつごろなんですか？



○大学でちょっと手荒に聞き込みすると

○洋子のアドバイスは結構的を突いている。もしも、これが本当ならば…

竹内　捜査の最終段階、つまり伊勢に白い車のことを聞いてからです。そのあとバーイーストや定橋署で聞き込みをしていくと、角筈のことガ明らかになっていくはずです。

ファミマガ　当然、K大にも行く必要ガありますよね？

○柏木の財産を横領。桃子を殺す動機が

○町子の部屋には、なぜか吸い殻がある

AVG RPG 突撃Q&A

竹内　ええ。何回か行って、証言を得る必要があります。

ファミマガ　どんな証言が聞けるんですか？

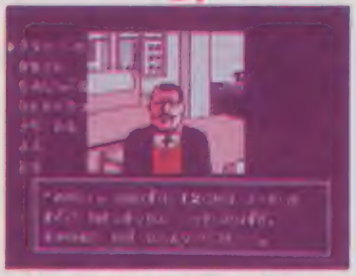
竹内　最初にK大に行ったときあたりの人に話しかけると、角笛の友人の西口忠夫と会えるんです。会えるといっても画面に顔は出ないで、名前だけが表示されるんですが。

ファミマガ　その友人が重要なことを話す？

竹内　生意気なので少しいじめると、角笛が年上の女と付き合っていたと話します。

ファミマガ　年上の女？　桃子は確か年下でしたね。

竹内　ええ。25歳の角笛より年齢が上の女性を調べてみてください。


急に、角笛のアリバイに不審な点が

当然、次の行動は「タバコ　すう」だ！

角笛はグライダー部にいた

ファミマガ　そのあとは？

竹内　Kホテル、町子の部屋、事務所などを捜査します。特に町子の部屋では、〇〇〇が重要なポイントになっています。

ファミマガ　〇〇〇？

竹内　はい。そして事務所では、洋子に聞くことですね。で、そのあとまたK大に行きます。今度はもう西口は神宮寺の言いなりで、角笛はグライダー部に入っていたということを簡単に話します。そしてこの証言を聞けば、角笛の部屋に行けるんです。

角笛が現れたら、捜査終了は近いぞ

その2

聖剣サイコカリバー
乱入。オキテ破りの逆突撃だ

消えたプリンセスに続くイマジニアのゲーム、聖剣サイコカリバーがいよいよ登場した。Q&Aにも質問が届き始めたので、そろそろイマジニアへ突撃でも、と計画していたら、突然、ミスターXが編集部へ乱入してきた！　そして恐る恐る近づいた突撃班は"エリア9の謎"という必殺技を浴びたのだった――。

こいつが編集部に乱入してきたミスターX。謎のマスクマンだ

エリア9に隠された謎を教えてやろう！　よく聞くがよい！
謎の男・ミスターX

ミスターX　Q&Aの担当者よ、喜べ。我輩が直々に聖剣サイコカリバー最大の謎、エリア9について教えよう。

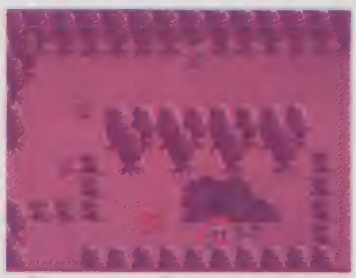
ファミマガ　し、質問は、のちほどこちらから……。

ミスターX　お前たちの質問などどうでもよい。おとなしく我輩の説明を聞くのだ。

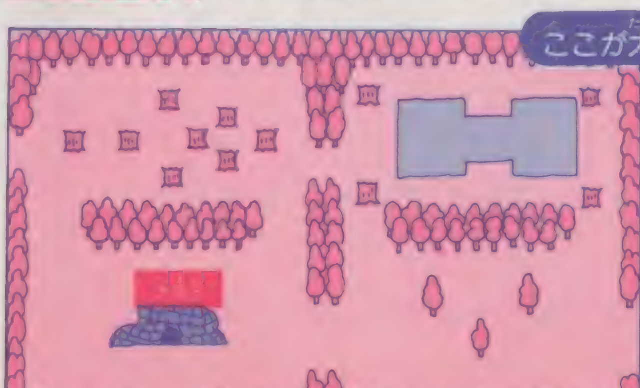
まずエリア9へ行ったら、メッセージ1のほこらへ入り「ここは迷いの森……」というメッセージを聞くのだ。次にメッセージ2のほこらに入って「森の奥に住むおばば……」というメッセージを聞くとおばばがいるほこらの入口が開き、そこに入ると「魔界が開かれた」と伝えてくれる。

そして、魔王の入口が開いたら魔王を倒してほこらのどれかに入ると、今度は「大魔王を倒せ」というメッセージが聞けるぞ。それを聞いてからマップ上を歩いていくと、BGMが今までと違って聞こえる地点に出るはずだ。

そして、そこが大魔王のほこ


全てのほこらに入らなければダメ！

このカセットの8面の4曲めが重大なヒントに



魔王を倒した後、このようにつながっている南を通し、左上を最後に通るのだ

ある一定の法則にもとづいて移動しないと、この大魔王のほこらは開かないぞ

©IMAGINEER CO., LTD.

らに行くための始点なのだ。

エリア9はこのあとの4画面だけがつながりのあるマップになっており、その4画面は部屋ごとに違うBGMなのだ。付属のミュージックカセットのB面4曲目を聞きながら、始点から右へ進んで戻りまた右へというように、メロディと同じBGMの部屋を順番に進んでいくと、大魔王の入口が開かれのだ。

大魔王の部屋に入ると、聖剣が合体するシーンが始まり、その後で大魔王が出現するぞ。大魔王の弱点は目玉だぞ。

○ミスターXに変身されたファミマガ編集部、彼は大きなアクションで秘密を教えてくれた

○大魔王は目を攻撃しないと倒せないぞ

追っかけQ&A

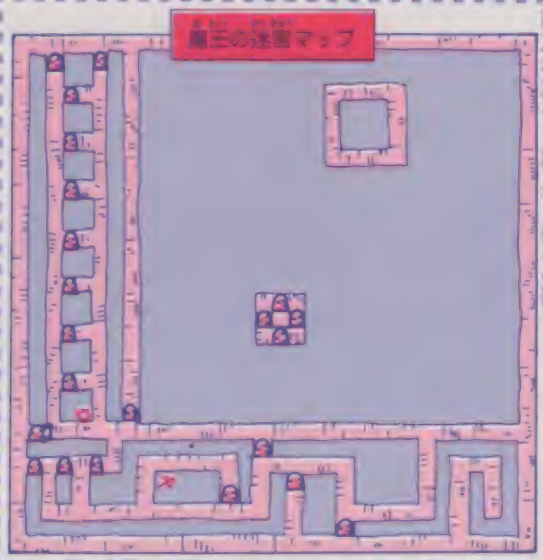
ディープダンジョンの続編、勇者の紋章がいよいよ登場する。前作で育てた勇剣士のデータを新作で利用したいという人のため、スクウェアの長谷川さんにディープダンジョンの謎について再突撃だ！

ディープダンション

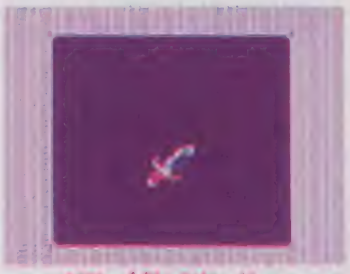
Q エトナの姫の短剣が見つかりません。どこにありますか？

沖縄県・佐久田知彦くん

A 最終フロアにあります。地下7階でマーク（勇者の印）を手に入れたら、地上でパンと聖水をたくさん買って、ルウの武具（剣、ヨロイ、盾）が3つあるのを確認したあと地下3階の街からワープしてください。最終フロアの敵はとても強いので、HP回復のためパンが必要なんです。短剣のある場所は迷宮マップのとおりです。ここで注意してほしいのが左下のひっかけの扉。この扉は、来た道をもう一度戻って、扉の右上の小部屋のとってを引いて開けるんです。



マップ上の記号の見方 Dはドア、D?はカギの掛かったドア、Tはとって、Xはエトナ姫の短剣を示しています



○この短剣で魔王の呪文を封じられる

質問のあて先が変わったぞ！

全国各地で頑張っている、AVG・RPGプレイヤー諸君。左のイラストを見てほしい。今回から質問のあて先が変わったんだ。

だから、捜査が行きづまったり、必要なアイテムが捜し出せないときには、新しい住所で送ってほしい。前の住所で送らないようにね。

質問の書きかたはいままでと同じ。左のイラストのように書いてくれればOKさ。

ただし、1通のハガキにつき1つのゲームについての質問というのは鉄則だよ。

質問がハガキに書ききれない場合は、封書で送ってほしい。そのときは、裏に赤ペンでゲーム名を忘れないでね。

○質問の内容を書いてくれた人には、この特製下敷きをプレゼントするよ

AVG RPG 突撃Q&A悩み大募集！

ゲームのなまえ（赤色で）

ゲームで、とけない場所（どこで、とけなくなったか詳しくね）

〒ゆうびんばんごう

住所

なまえ　・とし

でんわばんごう

きって

〒105-00

東京都港区新橋4-10-7

TIMファミリーコンピュータマガジン編集部

突撃Q&A係

©Humming Bird Soft／SQUARE

ビシッ!! ゲームに勝つ!!

徳間書店の必勝完ペキ本シリーズ
話題騒然の超最新作3本はこれだ!!

続々新刊予定!!

- 燃えろプロ野球 — 7月上旬発売予定
- ファミリーボクシング — 6月下旬発売予定
- ヘラクレスの栄光 — 7月上旬発売予定
- ファンタジーゾーン — 7月中旬発売予定
- つっぱり大相撲 — 7月下旬発売予定
- 水戸黄門 — 8月上旬発売予定

待望の新刊

聖剣サイコカリバー 魔獣の森伝説
6月15日発売予定　350円

アテナ
6月19日発売予定　330円

キミの未来は明るい。
もう、負け知らずだ。

全国で大好評!! 目が楽だ! 目が疲れない!

「TVフィルターFSⅡは、広告だけの事はありました。パソコン用とファミコン用に使っていますが、目が疲れないし、とても良好です。半額につられて買いましたが、『買って良かった』というのが素直な感想です。」

神奈川県相模原市相模台　庭野清美さん、おたよりありがとう。みなさんのおたよりまってます。

このTVフィルターFSⅡが、全国に普及すれば、テレビゲームやテレビ視聴による仮性近視は、半減すると確信しております。

TVフィルター FSⅡ 新発売 50%OFF

※左画面にTVフィルターFSⅡを使用

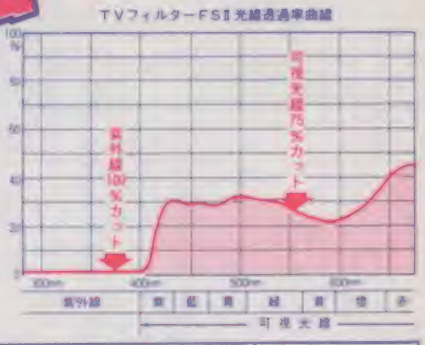
大好評／半額キャンペーン6月30日まで実施中!!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK!

テレビゲームから目を守る

高得点をねらえ!!

最後の新兵器、TVフィルターFSⅡ



「仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい」

TVフィルターFSⅡ

- 目に有害な紫外線を画面から100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- 近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ!

型　名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材　質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法(mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価　格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

（送料400円は別途いただきます。）

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名（　）
- 住所
- 氏名・年令
- 電話番号

〒577
大阪府東大阪市柏田西1-9-15
サンクレストJ.P.F 係

電話で

06-303-4152
サンクレストJ.P.F
- 〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

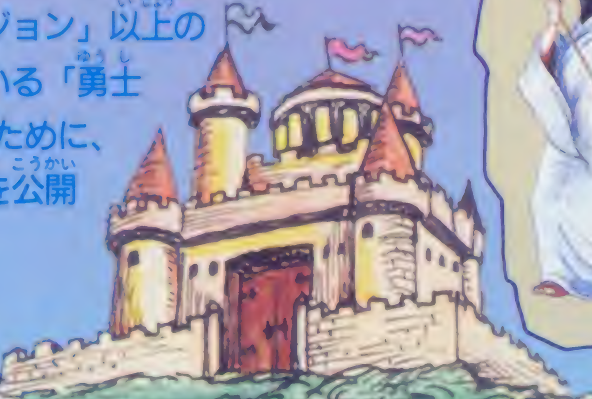
■受付時間
平　日／午前9時～午後7時
日・祭日／午前9時～午後6時

勇士の紋章

ディープダンジョン

MAP&モンスター完全データ
地上4フロア完全攻略

前作「ディープダンジョン」以上の危険なナゾが秘められている「勇士の紋章」。悩み多き勇士のために、地上4フロア完全攻略法を公開



発売中
DOG
3400円
両面

各塔の入り口をしっかり覚える

ドールの城には4つの塔があって、各塔には重要なアイテムが隠されているのだ！　だが、重要なアイテムがある場所に、ラクに行けるわけがない。一部の塔の入り口は、1F以外のフロアにあったりする。左の地図を見て、何階からどの塔にいけるか、よく覚えておくように！

月の塔
この塔の入り口はなんと地上4階だ！

闇の塔
この塔の入り口も地上1階にある

星の塔
この塔の入り口は地上1階にあるゾ

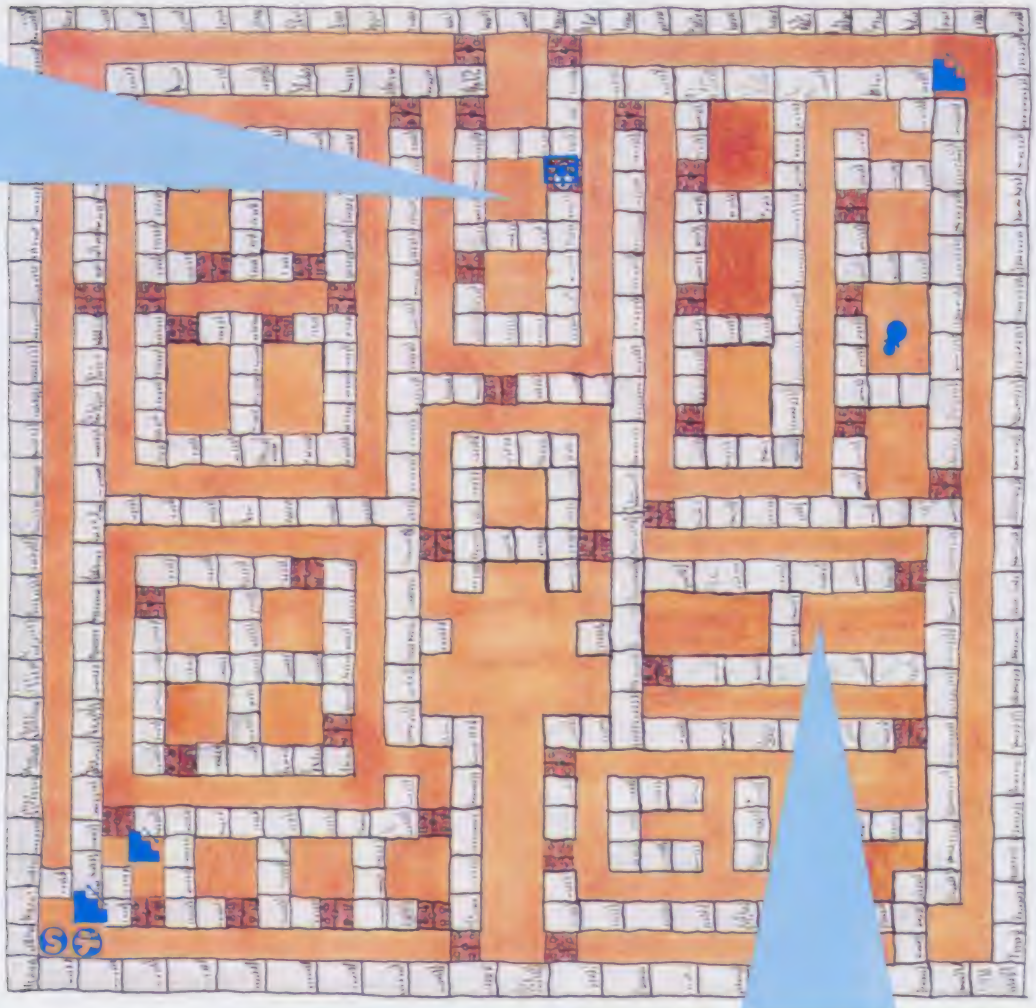
日輪の塔
地上2階に、この塔の入り口がある。

©ハミングバード／スクウェア

1F

1Fにはボスがいる

このフロアでやるべきことはふたつ。ひとつは、手鏡を手に入れること。もうひとつは、1階のボスを倒すこと。ボスを倒すと鍵のかかった扉が開き、2Fへと続く重要な階段が使えるようになる。さあ、トライしてみようぜ!!



手て鏡かがみ

○こいつを手に入れれば、マッピングが簡単になるぞ!!

1階のボス

1階のボスというだけあって、さすがに強い! レベル1、2の勇士では、ちょっと勝てないだろう。戦いに負けそうになっても、逃げないようにしよう。ボスは動きがすばやいので、すぐにつかまえられて、攻撃を受けるのがオチだ。

LV	4
HP	35
AC	20
AP	25
AG	4
EX	5

レベル3になったらボスと対決

鍵のかかった扉は、1階のボスを倒すと開くしかけになっているんだ。というわけで、キミはボスと戦うことになる。レベル1では、ボスの居場所に着くまでに、HPがなくなってしまう。レベル2でも、ボスに2、3回攻撃を受ければ、あっという間に天国行き。しかし、レベル3になればHPが50に増えるので、ボスと戦っても、まず死ぬことはないソ。ただし、ヤリ、それと防具をひとつくらい装備しておかなければ、ボスと対等に戦えない。くさのつゆも何個か持っていたほうがいいぞ。

○レベル4なら、確実に倒せるのだ

○カラダは小さいけれど、メチャ強い

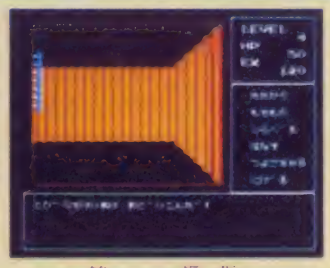
記号の説明 S スタート デ 出口 上る階段 下る階段 カギのかかったドア 手鏡

鍵つき扉を開け次のフロアへ！

扉にカかった鍵を開くカギ、それは1階のボスだったのだ。見事ボスを倒せば、この扉を自由に開閉できるようになるゾ！

さて、扉のむこうにいったい何が隠されていたかというと…。なんと、2階へ続く階段があった！　この階段が使えないと、城や塔をスミからスミまで歩きまわれないというしかけ。これで冒険の場がますます広がるネ!!

❶これからが、冒険の本番なのだ



❷ボスを倒したら、扉が開いた！

1Fモンスターをデータで攻略！

RPGの魅力のひとつ、モンスターとの戦闘。敵のスキをついた攻撃、傷つきながらも逆襲するモンスター…。実際の画面では、そんな状況がわからないネ。いったい敵のHPはどれくらいなのか、敵に対してどんな攻撃をすれば効果があるのか…？

戦い上手になりたい勇士のため、モンスターの能力や攻撃パターンをデータ化したぞ。

データ表の見方

モンスターの能力は、すべて数値としてデータ化されているゾ。また、特別な攻撃パターンをもつモンスターは、そのことについてくわしく解説してあるのだ！

LV ◀	総合的な強さのこと
HP ◀	モンスターのもつ体力
AC ◀	モンスターの防御力
AP ◀	モンスターの攻撃力
AG ◀	モンスターのすばやさ
EX ◀	倒すともらえる経験値

ジェル

LV	1
HP	10
AC	10
AP	10
AG	1
EX	1

このフロアで最も弱いモンスターがジェルだ。また、フロアを歩いていると、このジェル、毒むかで、死神パチに出会うが、ジェルだけが毒をもっていないので、倒しやすいのだ。

ジェルが倒せないようでは、勇士失格といわれてしまうゾ！

死神パチ

LV	1
HP	10
AC	10
AP	10
AG	1
EX	1

死神パチは、それほど強いモンスターじゃない。迷わず戦うのがよろしい。すべての能力がジェルと同じだから、戦い方もジェルに対するときと同じパターンでいいぞ！　もしかすると毒を受けるかもしれないので、その点だけに注意しよう。

毒むかで

LV	1
HP	15
AC	11
AP	10
AG	1
EX	2

毒をもつやっかいなモンスターが、毒むかでだ。攻撃のパターンでは、ランダムに毒を用いる、とされている。しかし、実際プレイしてみると、毒抜きの攻撃はまずないので、毒むかでと戦うときは、しろきのこの残りを確認してからにしよう！

人喰い虎

LV	3
HP	25
AC	15
AP	20
AG	3
EX	3

このフロアではナンバー1の強さをもつモンスター（ただし1階のボスはのぞく）だ。人間を食べて、やたら育ってしまったらしいネ。こいつと戦う場合は、絶対逃げたりしないこと！　AGが高いので、簡単には逃げられないのだ。

がいこつ

LV	2
HP	20
AC	12
AP	15
AG	2
EX	3

死んだ冒険者のなれの果て。がいこつは2Fのモンスターなみの実力をもっているゾ。レベル1の勇士では、まず勝てない。しかし、毒も魔法も使わないので、レベル2〜3ぐらいまで成長すれば、がいこつを倒すのも夢じゃないゾ！

盗賊

LV	2
HP	15
AC	12
AP	15
AG	2
EX	2

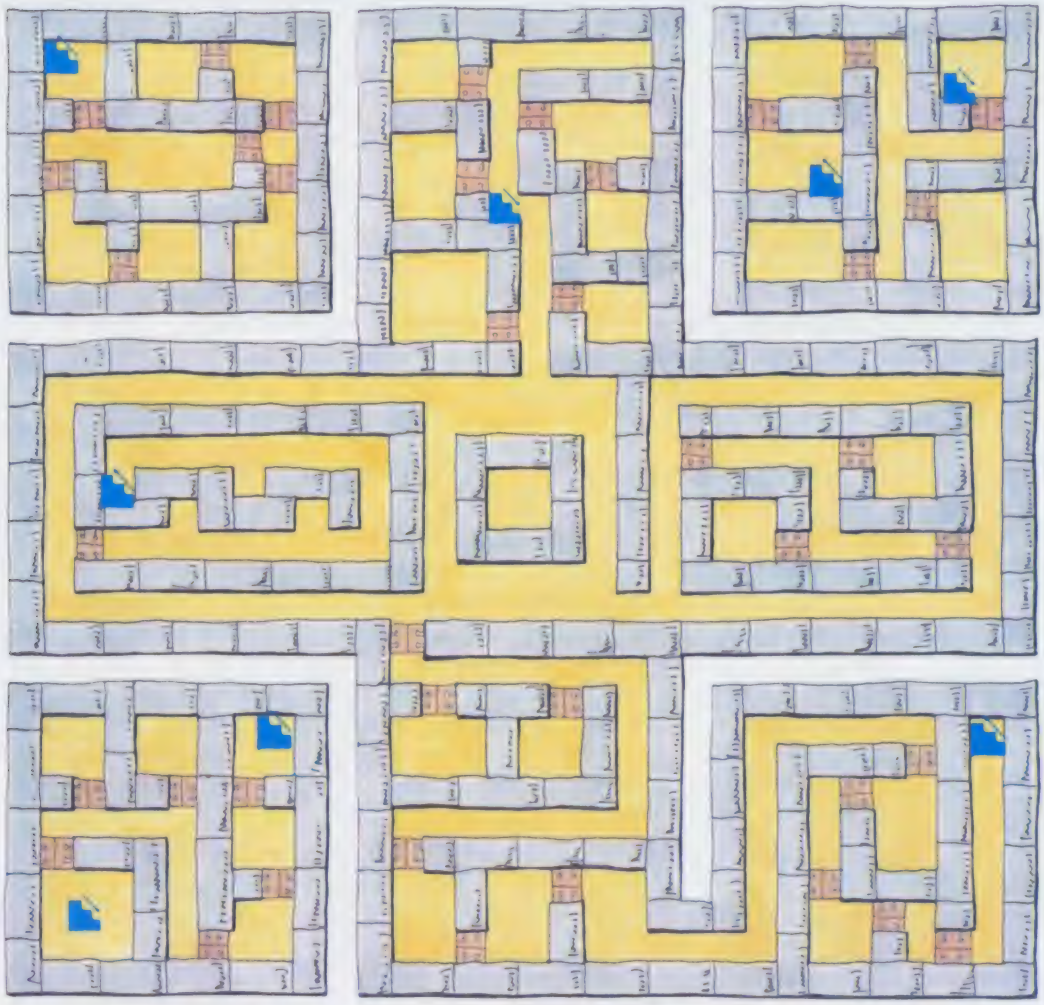
盗賊といっても、戦闘中にゴールドを盗むわけではないので、その点では安心だ。キミの死んだ後はわからないけど…。

ジェルや死神パチよりも強いので、安心しすぎるわけにはいかない。毒を使わないのはウレシイけどネ！

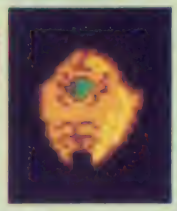
2F

月の塔に月の盾あり

月の塔の2階には、「勇剣士の盾、月の盾」があるゾ！このフロアのポイントは、それにつきるネ。しかし、月の塔の入口は2階にはない。一度4階まで上がって、再び2階まで降りてこないと、「月の盾」は手に入らないのだ。



月の盾



防御力がグーンとアップする、うれしいアイテムだ。

モンスターデータ

2Fのモンスターはツヨイゾ！ルージェルはこのフロアで最も弱いモンスターだけど、1階のボスと同じ強さなのだ。1Fのモンスターとは格がちがうぜ！てな感じ。

ルージェル

ただ、がむしゃらに武器で攻撃すれば倒せるハズだ。

LV	3
HP	25
AC	15
AP	20
AG	2
EX	3

大毒バチ

ランダムに毒を吹くので、しろきのこをもって戦いたいネ。

LV	3
HP	25
AC	15
AP	20
AG	3
EX	3

ポイゾナー

最初の一撃は、毒の攻撃と決まっている。うまくかわしたい。

LV	3
HP	30
AC	17
AP	23
AG	3
EX	3

かいこつの騎士

騎士だけあって、AP・ACが高いモンスターだ。

LV	4
HP	35
AC	20
AP	25
AG	4
EX	4

魔界の虎

ひたすら、するどいキバと爪で勇士に襲いかかってくる。

LV	4
HP	40
AC	18
AP	30
AG	5
EX	5

冒険者

とにかく強い、フロア最強のモンスターが冒険者なのだ！

LV	5
HP	45
AC	25
AP	30
AG	5
EX	6

魔王の兵士

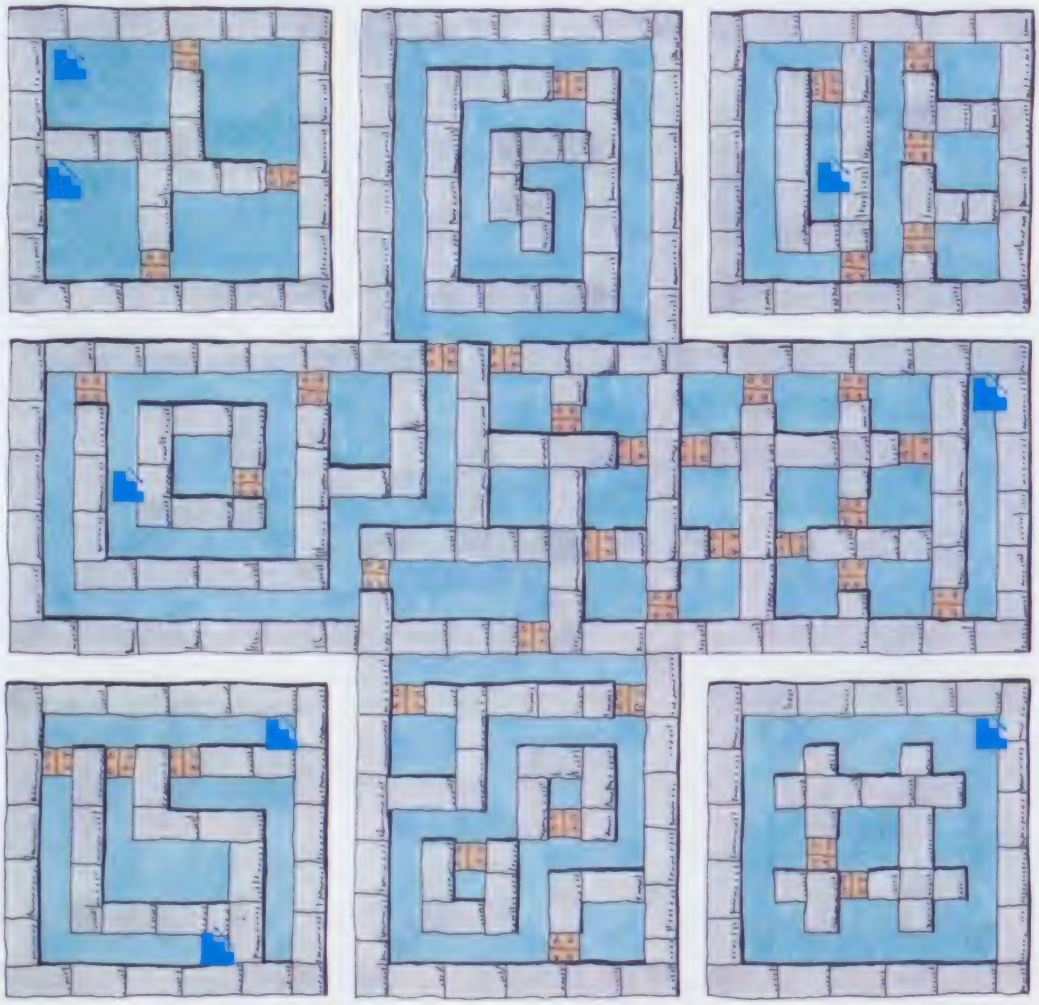
やはり兵士なので攻撃を繰り返し、魔法は使わない。

LV	4
HP	35
AC	22
AP	27
AG	4
EX	5

記号の説明　上る階段　下る階段

3F 日輪の塔で指輪探し

このフロアには、指輪という大切なアイテムがある。日輪の塔をくまなく探せば見つかるハズ。重要な情報がもうひとつ。このフロアで冒険者に会ったら、必ず話しかけること。重要なメッセージをくれる者がいるぞ。



モンスターデータ

このフロアのモンスターを倒すと、武器が手に入るんだぞ！ なかには、交易所でも売っていないような物もあるんだ。呪いがかかった武器もたまにあるので注意しよう。

シーフ

すばしっこいうえ、HPが半分以下になると逃げてしまう。

LV	6
HP	60
AC	27
AP	33
AG	7
EX	7

デスフライ

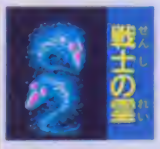
最初の一撃で毒を吹きかけ、キミを倒そうとするぞ。

LV	5
HP	40
AC	23
AP	30
AG	5
EX	6

箱の化物

宝箱とまちがえて、調べるなんて大ボケはやめようネ！

LV	6
HP	60
AC	30
AP	35
AG	4
EX	7



戦士の霊

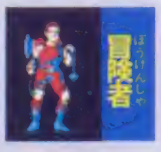
いわゆる霊だけど、剣やヤリでダメージを与えられるんだ。

LV	7
HP	75
AC	35
AP	35
AG	7
EX	9

メイジ

ランダムに死の杖の魔法を使い、体力が半減すると逃げる。

LV	7
HP	60
AC	32
AP	37
AG	6
EX	10



冒険者

あまり頭がよくないのか、魔法は使わず腕力で勝負してくる。

LV	8
HP	90
AC	40
AP	40
AG	8
EX	12

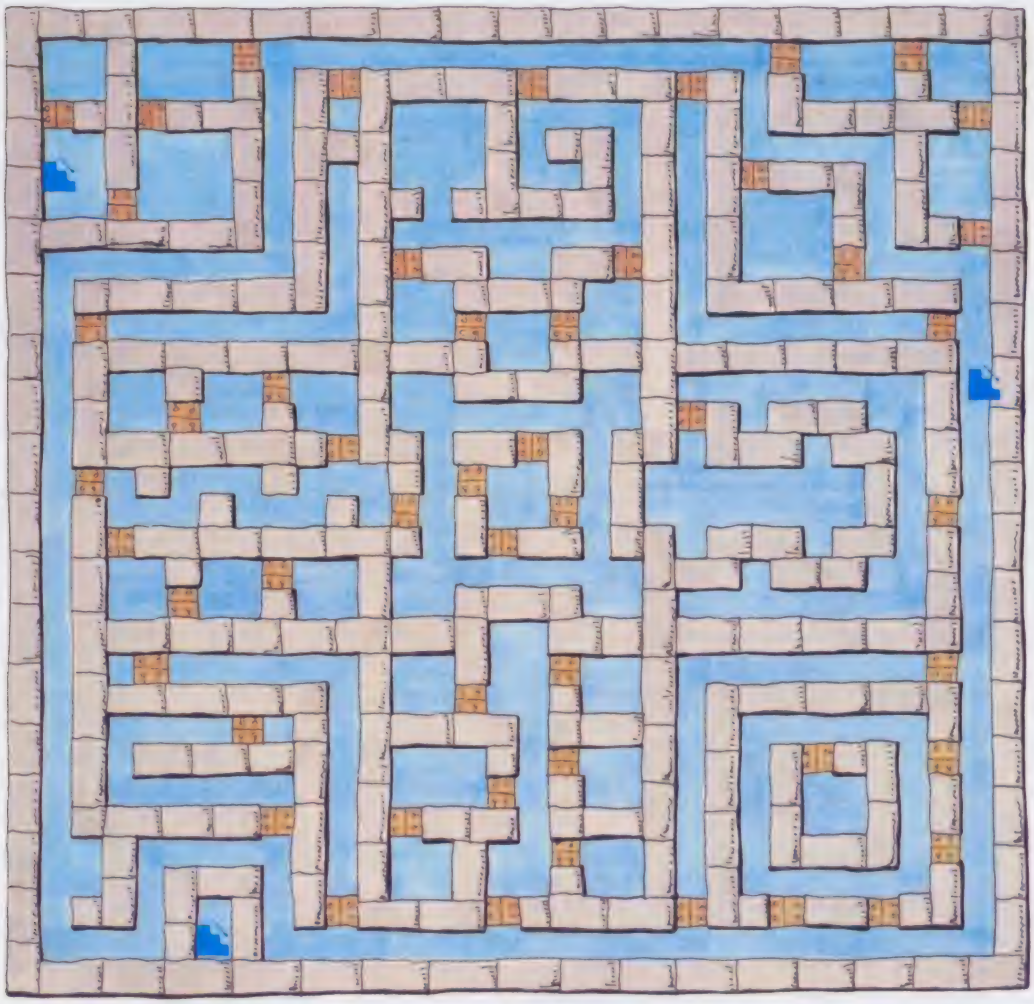
冒険者を見極めろ!!

ダンジョンにいる冒険者はそのほとんどが、モンスター化している。しかし、なかには、キミに重要なメッセージを与えようと、どこかで待っている冒険者もいるのだ!!

4F

腕輪を手に入れろ!!

このフロアには、腕輪が隠されている。このアイテムを手に入れると、一歩前を調べられるんだ。細い通路の奥、とても小さな部屋にある、といえば、もうどこかわかるんじゃないかな? キミの推理が的中していることを祈る。



腕輪

○○輪に関するメッセージは、ダンジョンのどこにもない人だ。

モンスターデータ

このフロアのモンスターを倒すと、防具が手に入るゾ! 交易所では高くて買えなかったヨロイ、ドールのどこにも売っていないような盾など、いろんな防具があるんだ。

悪魔の雲

LV	9
HP	110
AC	49
AP	45
AG	9
EX	15

HPが100以上!! 魔法を使わないのが唯一の救いだ。

デスメイジ

LV	9
HP	90
AC	45
AP	43
AG	8
EX	14

死の杖の魔法で先制攻撃し、体力が半減すると逃げてしまう。

冒険者

LV	10
HP	130
AC	52
AP	48
AG	10
EX	18

4Fでいちばん、つまり地上4フロア中、最強のモンスター。

箱の化物

LV	8
HP	90
AC	42
AP	40
AG	8
EX	10

3Fの箱の化物が多少強くなったモンスターなのだ。

ムーンフライ

LV	8
HP	80
AC	37
AP	40
AG	8
EX	12

ムーンフライの最初の攻撃は、毒の攻撃と決まっているゾ!

夢あらし

LV	8
HP	85
AC	40
AP	40
AG	9
EX	12

霧の鈴の魔法を使ってくるから、眠らされないようにね!

石像の色に注意!!

石像には、傷を治す、毒を消すなど、4種類の効果がある。石像の色によって効果が決まっているので、その関係を覚えれば、うまく利用できるゾ!

記号の説明　下る階段

さあ、地下へ向かえ

ここまで読んだキミにとって、もはや、ドールの城の地上部分には、恐れるものはなにもないはずだね。

レベルが10を越えたなら、そろそろ、地下へと冒険の舞台をうつすころだ。魔王ルウは、ドールの城の地下のダンジョンの奥底深くに潜んでいる。今のキミには、まだ魔王を倒すことはムリだけれど、地下での冒険の中で、経験をつみ、必要なアイテムをそろえてゆけば、魔王と対等に戦うのも夢ではなくなるぞ。

さあ、いよいよ地下へ出発だ。地下の敵は強力だ。用意はいいかな?

装備は十分整っただろうか? 地下へ入る前に再確認しよう

地上では4つの重要なアイテムが手に入るわけだけど、キミはすでに手に入れたのかな? もしまだなら、今すぐ隠してあるフロアに急ごう! 地下では、これらのアイテムをもっていないと、ダンジョンをさまよい、モンスターのえじきとなってしまうゾ。それぞれのアイテムのもつ能力は、下を見ればすぐわかる。

もうひとつ、地下にいくまえに、しておかなければならないことがある。月の盾をもって冒険者と話したキミなら、この意味がわかるよネ!?

手鏡 持ち物コマンドで使うと、自分の周囲のマップ、城からの位置が画面上に表示される。

指輪 レベルを吸いとるモンスターによって、レベルが吸いとられて低下するのを防いでくれる。

腕輪 自分の一歩前を調べて、異変があると場合は、「なにかある!」と教えてくれる。

月の盾 かつて勇剣士コナン、勇剣士ラルらも身につけたという伝説の盾、それが月の盾だ。

地下に隠されたアイテムは、魔王を倒すために絶対不可欠

地上同様、地下にもたくさんのアイテムが隠されているのだ。地下1階ではスターメイルが手に入る。フロアのどこかの、鍵のかかった箱に隠されているんだけど、月の盾をもっている人なら、開けかたがわかるハズだ。

地上のアイテムは、道のりが長いことを除けば、手に入れるのはラクだったネ。でも地下のアイテムを見つけるまでには、トラップありトリックありでもうタイヘン!! そのかわり、効果は最高のものばかりだ。くわしくは、下を見てくれ。きっと今すぐ欲しくなっちゃうソ!!

戦い抜いて、ついにアイテムを見つけたときの感動は忘れられない!

スターメイル

かつて、魔物たちの牙や毒から勇剣士コナン、ラルを守っていたという、伝説のヨロイなのだ。

天馬の羽

ダンジョンにかけられた魔王の呪いを解き、ドールの街へと一瞬のうちに戻ることができる。

日の剣

何百年もの昔からドールの地に存在する、真の勇剣士のみが使える剣。

勇士の紋章 ディープダンジョン 完全攻略本

380円 6月15日発売 徳間書店

地下へ行くため絶対に必要なアイテムはこれ!

どのファミコン雑誌にものっていない、とっておきのスクープ!! 悩める勇士の聖書、「勇士の紋章」の完全攻略本がもうすぐ発売されるぞ!! マニュアル製作スタッフが、自信をもって送る1冊。モンスター、装備、マップ、ナゾ解きと、あらゆる面から攻略した「勇士の紋章」完全攻略本、期待してもイイソ!!

ついに参上！

役に立つ！MAP&攻略ヒント集第1弾！

待ちに待ってた発売日が、ついに間近に迫った期待のRPG

今回は、アテネとペルラの街を中心とした徹底攻略ヒント集なんだ！

ポイントMAPを見れば、絶対迷わずペルラにたどりつけるはず。

ここで"蘇生の呪文"を聞けば一安心なのだ！

6月12日発売予定

データイースト

5800円

1M + 64K RAM

闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光

前回のおさらい！これがRPGの基本だよっ!!

データイーストから発売される"ヘラクレスの栄光"は、前号で紹介した通りコマンド表示タイプ（いわゆる"ドラクエ・タイプ"ね）のRPG。例によってSTART時のヘラクレスは、何の力も持っていない。

2つの最終目的（魔王ハデスを倒すことと、女神ヴィーナスを救い出すこと）を成し遂げるためには、ヘラクレスに経験を積ませてより強く成長させるのと同時に、いろいろな謎を解いていかなければならないから大変だ。

さあキミたちはうまくヘラクレスを操作して、みごとにハデスを倒し、ヴィーナスを救い出すことができるかな!?

さあ始まりだ

START

REPEAT

物語はアテネから…

◯さあゲームの開始だ…！どこへ行こうかな…

呪文を入れる

◯"蘇生の呪文"で

これがタイトル

◯STARTとREPEA

"蘇生の呪文"を知っていれば、その呪文を聞いた時点からゲームを始めることができるんだ。最初からの人は"START"で開始しよう。

©DATA EAST CORP.

ロールプレイングゲーム

RPGの決定版が

今回はポロポネス地方をポイントMAPで攻略！

ヘラクレスの栄光 地上界全図

ヘラクレスを成長させろ！

モンスターと戦って勝つ！というハデなことだけが、ヘラクレスを成長させるポイントじゃないんだよ。アイテムを見つけることも大切だし、そのためには人との会話で情報を集めなければいけないんだ。また買い物をして、旅立ちに必要なものをそろえなくちゃいけないことも忘れずに。

ヘラクレスの旅はまだ始まったばかり。これからが本番だゾ！より強力なキャラクタを作り上げ、ハデスを倒すまでガンバロー!!

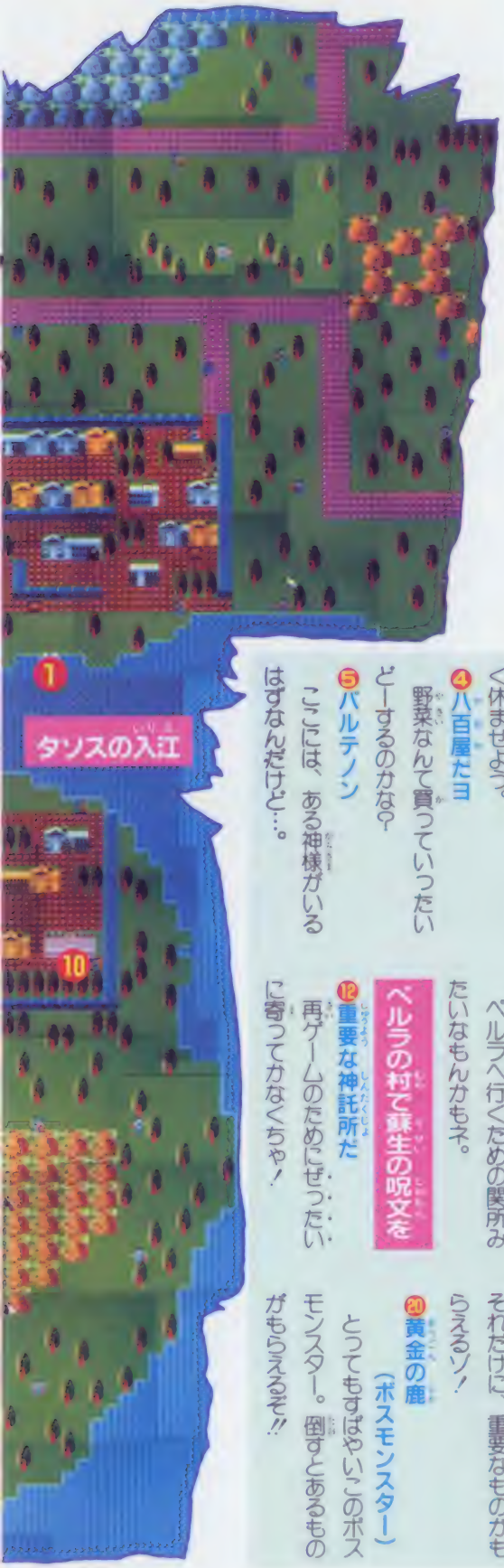
アテネとペルラの街で基本的なパワーアップを！

前回の新作特集で紹介したアテネとペルラ。今回の攻略特集では、この2つの街を重点的に紹介しようと思う。

左のMAPの通り、アテネとペルラは位置的に非常に近い。とはいえアテネからスタートしたばかりのヘラクレスでは、まだまだLVが低くて、ペルラには行けないかもしれない。そこで、初めてゲームをプレイするキミたちのために、この2つの街のあるポロポネス地方を中心に、重要な攻略ポイントを順番に抜き出してみたヨ。

この攻略ポイントの順番は、街の中ではさほど重要じゃない。街の中のポイントは、どこへ先に行こうがぜんぜんかまわないんだ。けれども、街の外はこの順番が重要となってくるぞ！ だから、ゲームに慣れるまでは、この順序を守っていった方がいいと思うヨ。

とにかく、あまり欲を出さずに。最初なんだから身近な所から攻略していって、LVを上げちゃおう！



攻略ポイントの流れ！

このエリアの攻略ポイントは全部で20。それを大きく分けると4つになるんだ。

これはそれを全部抜き出したもので、一種の目次と思ってもらっていいヨ。見出しは本編の紹介とまったく同じだから、これで大体の位置感覚をつかんでおこう！

アテネの街は世界の中心！

❶港から船出を
アテネの港はここだけ、さあどこに行こうかな？

❷武器屋はここ
素手でモンスターに勝とうなんて、ちょっと甘いソ。

❸宿屋で体力回復
疲れきった身体はここでよく休ませよう。

❹八百屋だヨ
野菜なんて買っていったいどーするのかな？

❺バルテノン
ここには、ある神様がいるはずなんだけど…。

❻道具屋でアイテムを
アイテムを買うんだったらぜったい寄ろう。

❼かじ屋のヘパイトス
ヘパイトスはとっても便利なかじ屋さん。

❽バー
お酒を飲むと、何かいいことがあるのかな？

❾魚屋
海辺の街には、やっぱりっきものの店なのかなあ…。

❿武器屋№2だ
オーそうか、アテネには武器屋が2つあるんだな。

アテネからペルラへ行こう

⓫鉄の猪（ボスモンスター）
ペルラへ行くための関所みたいなもんかもネ。

ペルラの村で蘇生の呪文を

⓬重要な神託所だ
再ゲームのためにぜったいに寄ってかなくちゃ！

⓭ほこら
もしかしたら重要なアイテムが見つかるかも。

⓮&⓯武器屋とカギ屋
1つの建て物の中に2つの店があるんだ。

⓰ペルラの宿屋
やはりこの街にも宿屋はあるみたいね。

⓱？
ハテサテ…？ いったいここは何なんでしょう!?

見知らぬ土地へ行くソ!!

⓲タグトフッド（ボスモンスター）
2匹目のボスモンスターが、こんな所にいる。さて、キミは勝てるかな？

⓳ここにはアレスの宮殿
ここは軍神アレスの宮殿。それだけに、重要なものがもらえるソ！

⓴黄金の鹿（ボスモンスター）
とってもすばやいこのボスモンスター。倒すとあるものがもらえるぞ!!

ポロポネス地方 ポイントMAP

アテネの街は世界の中心！

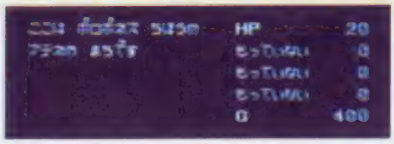
リシア世界の中心ってことだ。

それだけにアテネの街はさすがに大きい！ そしてお店も他の街や村に比べてたくさんある。それぞれがヘラクレスを旅立たせるのに必要な場所なんだ。それに街が大きいということは、人間もたくさんほんでいるということ。つまり、それだけたくさんの情報を聞くことができるんだ。

もちろんまったく意味のない会話をすることもあるけれど、そこは愛きょう。

アテネで手に入る、重要な情報は、できる限り紹介しているから、参考にしてね。

タイトル画面でSTARTを選ぼうが、REPEATを選ぼうが、あるいは、モンスターにやられて死んしゃっても、このアテネの街からゲームが始まるのは、まったく同じ！ つまり、ここはこのギ



○ほら見て！ ちゃーんと街の名前を言ってくれる人がいるんだよ。とてもうれしいネ！

1 港から船出を

港から海に出るためには、もちろん船が必要だ！ だからそれを手に入れるまで、この港はゲームの進行上あまり必要ないことになる。けれど、全部の街に港があるわけじゃないのだから、やっぱり重要な場所だ。船を手に入れるまで、しばしのお別れを…。

○○なーるほど、これでこの入江の名前がわかっちゃったね

2 武器屋はここ

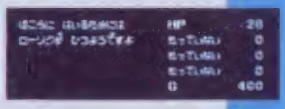
アテネには実は2つの武器屋があるんだけど、1つめがこれだ。まだそんなに強い武器や防具を売ってるわけじゃないけど、それなりの値段で売っているからお買いドクかもよ。それにモンスターに素手で立ち向かうことを考えれば、弱い武器でも心強い味方になるってもんだ！

○○いろいろな武器や防具があるよ

6 道具屋でアイテムを

ここの道具屋には2つの品物しか売っていないけど、それぞれとても大事なものだ！　お金がたまったら、ぜったい買っておこう!!

○○ろうそくはなんとなくわかるけど、「こころのまど」って？



○やっぱり思った通りの使い方をするようだ

○フーンそうか！　こんなことができるとはネ!?

4 八百屋だヨ

野菜を買っても何に使うのかわからない人もいるんじゃないかな？　もちろん食べるんだ！　すると宿屋ほどじゃないけどHPアップ!!

○○いろんな野菜を売ってるみたいだ

5 パルテノン

○ほたしてここに入れるようになるのはいつか？　中に住んでいるのはいったい誰か!?

この小さな赤い建物はパルテノン宮殿。ギリシア12神の1人が住んでいるはずなんだけど…。どうやらまだ中には入れないみたいだ！

3 宿屋で体力回復

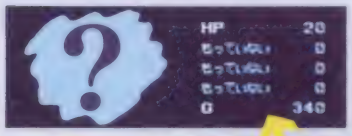
宿屋に泊まれば、HPがそのときの最高値まで上がるので、ぜひ活用したい！　モンスターとの戦いで傷ついた身体を回復させるには、もってこいの場所だ。

○○どうやら20Gで泊まれるようだね

8 バー

何でアテネの街の中にバーがあるんだろう？と思ってるキミ！・ここはとても重要な場所なんだゾ!!

バーでお酒を飲むと、（もちろんお金が必要だけどね）ゲームを進めるのに必要なヒントを、カウンターのお姉さんが教えてくれるんだ！



○○オットきれいなお姉さんが占いを始めてくれてる

○バーサテ？　どんなヒントが聞けるかは、やってみてのお楽しみ！

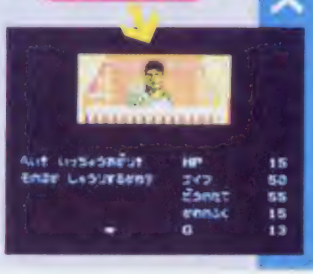
7 かじ屋のヘパイトス

○ヘラクレスにとても心強い味方ができたようだね

やとう

○○2通りのことができるようだ…

直してもらう



○やったネ！　これで武器は元通りというわけか

かじ屋のヘパイトスに会ってできることは2つある。まず、武器や防具を直してもらえる。そして、"やとう"と、ヘパイトスがヘラクレスの"どうぐ"の1つになるんだ。"やとう"と傷ついた武器や防具を自然に直してくれるんだヨ!!

10 武器屋No.2だ

武器屋が1つの街に2軒あるということは、売っている武器や防具も多いということ。つまりお金（＝G）さえ十分に持っていれば、ものを選ぶことができるということなんだ。

○○これがこの街2軒目の武器屋！

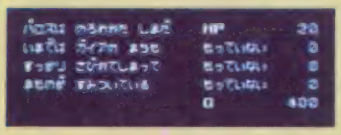
9 魚屋

海辺の街アテネらしく、ちゃんとここに魚屋がある。ここで売っている魚は3種類！　この魚の使い方は野菜とまったく同じで、食べるとHPが回復するんだ。だけどやっぱり宿屋のように完全回復というわけにはいかないところがつらい？

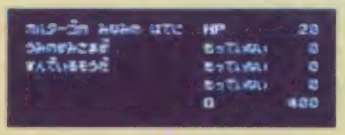
○○さすがは海辺の街というべきか…

アテネの人々から情報収集！

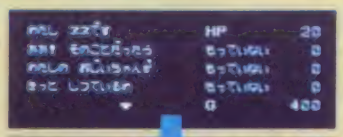
アテネの街は広いだけあって、たくさんの人々から重要な情報を集めることができる。そこで、ポイントの中で紹介できなかった会話を、ここに集めてみた。まだ意味がわからないかもしれないけど、どれも重要だぞ！

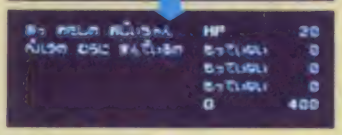


○またこの島がどこにあるのかはぜんぜんわからないね



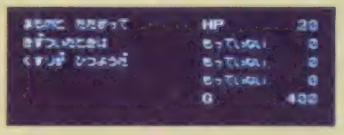
○島の神様に、単に会えばいいのだろうか…



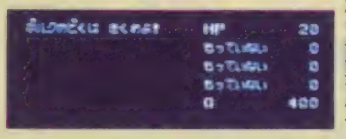


○"そのこと"っていったい何なのかなあ

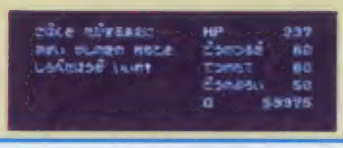
○"いのちのみず"？　そんなアイテムは売ってないか



○そうか、でも薬を売ってる店はアテネにはないし



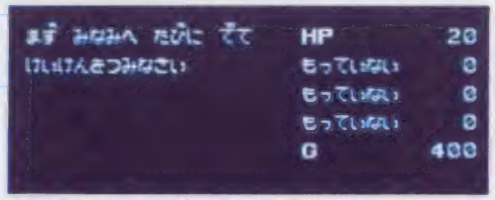
○"ボルクのどく"といわれても、どうやって手に入れたら？



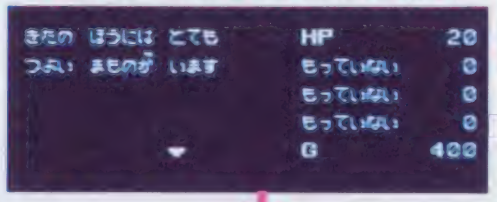
○もしかしたら、ここに"いのちのみず"があるのかな

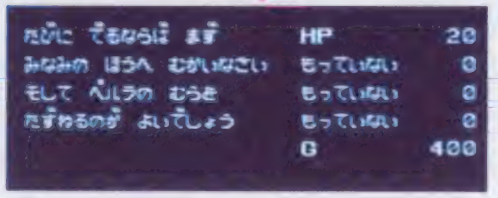
アテネからペルラへ行こう

アテネからなぜペルラに行かなくちゃいけないのか？　理由はアテネで手に入れたコメント通り。ここで重要なポイントは1つだけ…、とはいっても、この1つが問題！　何たってボスモンスターなんだからね！　ボスモンスターだけじゃなくて、もちろんリトルモンスターだって出てくるんだから、カンタンにはいかないぞ！



○なぜ"みなみ"へ向かわなくちゃいけないのかな？





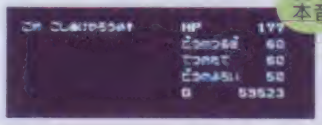
○○なるほどそうか、ナットクだ、ナットクだ

11 鉄の猪（ボスモンスター）

まずキミたちが初めて出会うボスモンスターが、この"てつのいのしし"だと思うんだ。ぜひ"こころみのまど"を使ってボスモンスターから本音（情報）を聞き出そう。それとここだけの話、ボスモンスターに出会っても"にげる"ことができることも、多いんだよ。

○○"こころみのまど"はボスモンスターにしかきかないんだ！

○○やっぱり倒すと、たくさんのお金がもらえるみたいだヨ



ペルラの村で蘇生の呪文を

ペルラはアテネに比べると、とても小さな村だけれど、とても重要な場所なんだ。

それはここに神託所（REPEATのために必要な〝蘇生の呪文〟を聞ける唯一の場所）があるからなんだ。

それ以外にも、店では買えない重要なアイテムが手に入る場所があるんだ！見落とさないようにしようぜ。

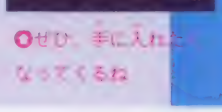
12 重要な神託所だ

REPEAT（呪文を入れる）

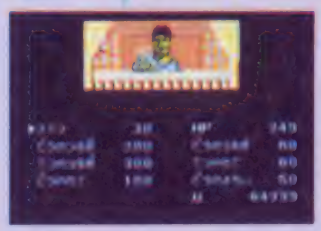
〝蘇生の呪文〟はドラクエの〝復活の呪文〟と同じ。ただし、ドラクエと違って神託所がペルラにしかない。

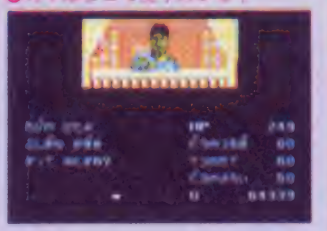
13 ほこら

ここのほこらには、2つの宝箱が隠されている。〝ろうそく〟で中を照らしながら歩けば捜しやすいぜ！



14 & 15 武器屋とカギ屋





ペルラの村にあるこの大きな建物には2つの店が入っているんだ。それは武器屋とカギ屋。

武器屋はアテネの街にあるものとほとんど同じ。ただ、アテネよりも強いものを売っている。やっぱり、その分だけ値段は高くなっているけれどね。

もう1つの店はカギ屋！これを買ってどこで使うかは、キミたちが実際にゲームをして確かめよう！

16 ペルラの宿屋

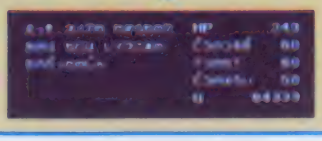
ここにある宿屋はどうやら、アテネの街にあるものとまったく変ってないようだ。値段も同じ。戦いにつかれはてた身体をよく休ませて、次の戦いにそなえよう。

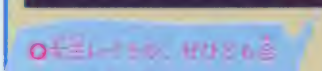
17 ？

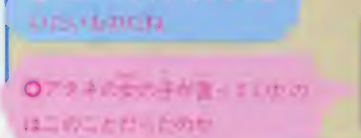
右のコメント表示でわかるように、ここには何かがおちているようだ。ただし〝はしのした〟ということは、船がない間は〝しらべる〟をしても見つけることはできないということのようだ…。

ペルラの人々との会話集

アテネに比べて非常に狭いペルラだけれど、もちろんここでも会話の中に情報がある。ただ、狭いだけあって住んでいる人も少なくて、聞くことができる情報も少ない。だけど情報収集が重要なのは、どの街や村でも同じことだから、ぜひ聞いておこう！







見知らぬ土地へ行くゾ!!

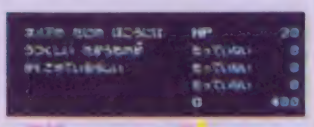
ペルラの村に着いたからって、安心してちゃいけないよ。またこのポロポネス地方には重要なポイントが残されているんだ。

特に2匹のボスモンスターには注意しよう。うまく倒すことができれば、リトルモンスターとは比べものにならない見返りがあるんだから。

基本的にこの地方では、謎ときよりも、ヘラクレスのレベルアップを目標に取り組んだほうがいいと思うよ。

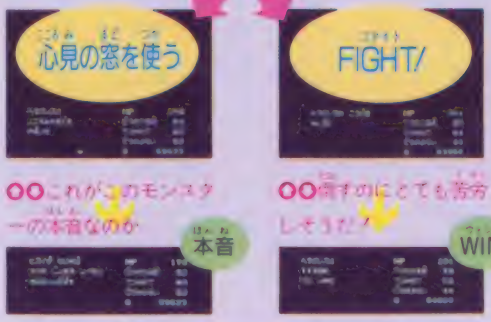
18 ダクトフッド(ボスモンスター)

このほこらを守っているのが、ボスモンスターのダクトフッド! 守っているというだけのことはあって、ここには、あるアイテムが隠されているんだ! 戦うより"にげる"ことにして、アイテムを見つける方がいいかもね!



○宝箱っていったい何かな?

○こんなところでミッケ!



19 ここにはアレスの宮殿

○"きんのつの"を持っている相手というと…?

○なーる! アレスという人に会えばいいのかあ

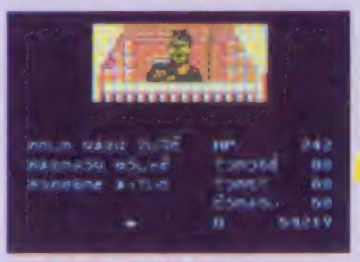
○"みずうみ"は確か北の方にあったよね

○この島には二のような建物ここが、アレス力試験? どっちも重要だよ

ポロポネス地方、アテネの街の北西に位置するのがこの"アレスの宮殿"。

この宮殿に行くと、空を飛ぶモンスターのようなすばやい敵を倒すのに必要な"ぎんのゆみ"をくれる。必ずもらっておくことを忘れずに!

○オット! "きんのゆみ"とやらをくれたぞ!! 心強いね



○この人が宮殿に住む軍神アレス…いったい何をくれるのかな

20 黄金の鹿(ボスモンスター)

"おうごんのしか"は空を飛ぶわけじゃないけど、とてもすばやいしすぐに逃げるんだ! だから、先に"アレスの宮殿"へ行って、"ぎんのゆみ"をもらっておかなくちゃいけないというわけ。

こいつを倒すことができれば"きんのつの"というのを手に入れることができる。これはとても重要なものだから、ぜったいこいつを倒そうぜ!

ポロポネス地方に出現するリトルモンスター!!

ポロポネス地方に生息するリトルモンスターは全部で11種類!

リトルモンスターはそれぞれボスモンスターの手下なんだ。だからここではどいつがどのボスモンスターの手下なのかが一目でわかるようにしてみた。

それから〝ラビ〟と〝ラビソマタシス〟、〝プノトン〟と〝ハプノトン〟のように、リトルモンスターの中にも種族があって、同じ種族の中では、色によって強さが違っているんだヨ!!

ダクトフッドの手下 鉄の猪 黄金の鹿

この8匹のリトルモンスターは、右の3匹のボスモンスターが共同で支配している。

ポロポネス地方に主に出現するのは、これらのモンスターなのでよく見ておこう。

ラピタシス

ラピ族は、全体的に攻撃力は弱いけれど、とてもしつこいんだ

ラピ

ラピ族の中では1番弱いけれども、なかなかしつこい相手だ

歩行樹

この形態のモンスターは、この8種類の中で強さは上位に位置するんだよ

魔樹

この8匹の中で1番強いのが、この魔樹!それだけに攻撃力もすばやさもある

ラピソマタシス

ラピ族の中では1番強いぞ! 気をつけてかからないとやられちゃうよ

ベブウッド

この形態の中で、歩行樹の次に強いのがこのベブウッド!

プノトン

そんなに強くないけれど数多く現れるんだ

ハプノトン

プノトンより強いからね!

ボルクの手下

ボルク

レルネの湖に潜んでいるといわれている水蛇ボルク。こいつの率いているリトルモンスターの中で、ポロポネス地方に出現するのは全部で3匹!!

クテノドン

〝~テノドン〟とつく名のモンスターの中で、1番弱いのがこの〝クテノドン〟

グラスデク

おもにレルネ湖の周辺を中心に出現するモンスターだ

タノン

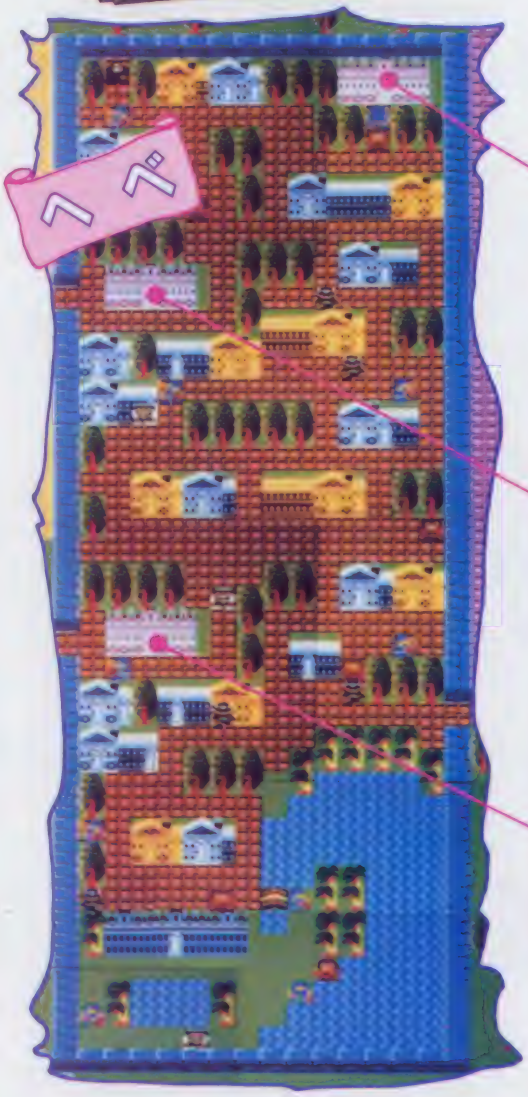
小さいといって気を抜かないようにしよう

セレネとへべの街はこんなところだ!!

この2つの街、セレネとへべは、今回はくわしく紹介するスペースがないけれど、街の全体マップと、どういう店があるかを紹介しよう!

これらの街が、どこにあるのかはまだ秘密なんだ。ザンネン!

次回は地上界全体の攻略マップがポスターで登場!! 本誌よりでかいサイズでの、攻略特集第2弾をお楽しみに!



武器屋

○街の上部に位置している

アテネを離れたここの武器屋には強い武器があるだろうか…。ちょっと興味があるね。

カジノ

○見ためにはバーと同じだけど…

カジノっていえば、ギャンブルを連想すると思うけど、いったいここでは何をするのか。

肉屋

○2つしか売っていないよ

この店は初めて見るね。だけどこの肉屋も 使い道はHPの回復にあるようだ。

道具屋

○ここでは何を売っている?

やっぱりここにもありました。
ここの道具屋にはいったい何を売っているのかなあ?

港

○アテネとはやはり違ってるネ

このセレネの街にもある港。はやく船を見つけて、遠い外洋に出るのはいつの日か?

武器屋

この街がどこにあるかはわからないけれど、武器屋があるのは心強いといえるね。お金をためて、バンバン買っちゃおう。

○強い武器はやっぱり高い

宿屋

どうやら、へべの街にはないようだけれど、セレネの街には宿屋がちゃんとありました。ここでHPを回復させよう。

○どの宿屋も値段は同じかな?

次号では全地上界の完全攻略ポスターを独占スクープだ!

A がんばり 攻略マニュアル

カワイイけれどムズカしいっ！　そんな『アテナ』に夢中のキミに、1〜7面のマップをプレゼントだ。これさえあればアノ面もコノ面もイッキにクリアできる!!

攻略マニュアル。ひと目でわかる必勝マップ

発売中
SNK
5500円
1M＋64K RAM

その1 森の世界でフル装備！

はじめの面だからカンタンさ！　なんて思ってはダメ。『アテナ』の全8面をクリアするために、ここで装備をととのえなくっちゃ!!

このゲームの攻略ポイントはただひとつ。「強い武器になったら、弱いモノに持ちかえない」ってことなんだ。出たモノをかたっぱしから取っていてはダメ。剣なら剣、杖なら杖と、種類を決めてパワーアップ！　これが大事だヨ。

そこでまず、森の世界でアテナをフル装備にさせるための、4つのポイントを教えちゃうソ。もちろん、武器については、剣、杖、弓矢の中から、キミの好きなものを1つ選んでパワーアップさせればOK。中でもオススメなのは、接近戦に有利な剣だソ。

フルパワーになったら、あとはボスキャラ・ハマドリュアスのもとへススメススメ！　敵を倒した時に出現する、他の武器は絶対とらないでネ！

左のポイントの中のちには、智恵の冠がある。これで防具が1ランクアップ！　⑥の生命のつぼも取っておこう。

ソロソロ出てくるボアに、パワーダウンされないように注意！　やっつけたらすぐ、ジャンプして飛びこそう!!

下段マップへ

ポイント

ポイント解説 魔法をフルパワー！

⑧で杖、⑨で巻き物、⑩で魔術書と取っていくと、杖をフルパワーアップさせられるんだ。でも、杖の時のパワーは弱いから、ピュタンにやられないようにしてネ。

洞くつの世界へ

ポイント解説 万全の装備で対決！

⑭に智恵の冠がある。防具をとり忘れたり、壊されたりしていなければ、これで防具もフル装備になるはず。すこし手前にライフフラワーもあるから、忘れずに活用しよう！

1〜7面大公開！

ATHENA

アテナ おまちどうサマ！の

森の世界スタート

何もなくっちゃ困るから、まずはボアの武器を奪っちゃえ。ハンマーまで出るヨ。

①②③の岩をくずせば、鉄の防具がひとそろい。リップス倒してライフも回復！

ポイント

⑦には導きのランプが隠れているヨ。これを持っていれば、ボスと戦わずに、次の面へワープしちゃうことができるぞ。

ポイント解説

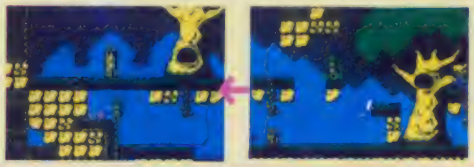
剣をパワーアップ

木の下の通路で待ってると、ピュタンガソロソロやってくる。倒しつづければイエロー・ソードまで手に入るぞ。そしてそのあと④の岩に隠れた青い指輪でレッド・ソードに。

ポイント解説

弓矢をフルパワーだ！

⑫の弓矢をフルパワーアップしたいキミは、取ったら下の写真の位置で、木の穴から出てくるコータをひたすら倒そう！ 青の矢をコータが出したら取って、上の段の⑬にある炎の矢を取ればOK。素早くやらないと、コータの矢で狙いうちされちゃうから注意！ コータは一定距離まで近づけば、顔をひっこめちゃうよ。



ポイント

上段マップから

⑪には鏡がある。防具をこれでながもちさせてバンバン進め！

ポイント

導きのランプがあれば次の面へ。なければスタートへ逆もどりだ。

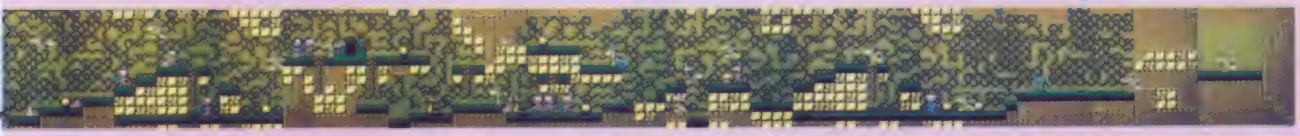
©SNK ELECTRONICS CORP

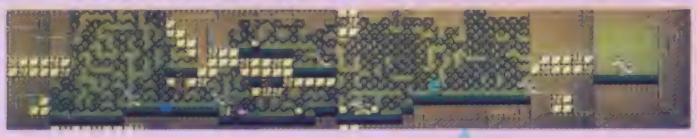
その2 海へ空へとドンドン進んじゃえ！

さあいよいよゲームも本番。ポイントとなるアイテムを中心に、マップをドーンと掲載しちゃおう。海に空に、アテナは元気いっぱい。

こういったせまい通路では、つい敵の出す武器でパワーダウンしがち。要注意だ。

ボスのゴーレムとの対決。ジャンプせず段のところに身を隠して飛び道具で倒すといいソ。飛ぶ頭に気をとられず攻撃！





Ⓔに K の石盤が隠れているぞ。クリアに自信のないキミは必ず取っておきたいネ。

ここは行き止まりだ。導きのランプを持っていなかったら手前の穴から、上の段にもどっておくこと。スタートにもどっても、アイテムによっては出ないことがあるんだ。

こちらにもゴーレムが待っている。岩をくずせない武器の時はこん棒を取ること。

Ⓐに青の砂時計、Ⓘに K の石盤がある。ボスのネプチューンに遭遇する前に、ここでひと息つけるようにしておきたいネ。

大ダコのネプチューンはハマドリュアスと同じ要領でやっつけちゃおう。攻撃の死角に入りこんじゃえば楽勝できるよ！

こっちの通路は行き止まり。ランプを持ってないなら、今のうちに上の通路に戻ったほうがいいんじゃない？

貝のネックレスは、この世界をクリアするために必要。前半で必ず取っておこう。

スタートか次のエリアか、泣き別れの行き止まりだソ。装備はそのままといっても、やっぱヤダね。

このあたりまでには、上の段へもどってなくちゃダメ。ボスに遭えなくなるソ。

空の世界のボス・キマイラ。吐く炎のカタマリを上下でよけながら、とにかく攻撃しつづければOK。次の面へ進めるヨ。

このあたりの面までくると、飛び道具でなきゃ戦えない。剣ならレッド・ソード、杖なら巻き物、弓なら青の矢までパワーアップを心がけておくこと。これは絶対だよ。

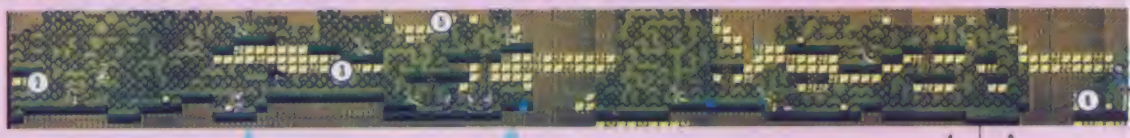
武器のパワーに自信がなければ、行き止まりは積極的に活用したいトコロなのだ。

ATHENA アテナ

洞くつの世界スタート

①には闘士の指輪があることが。必ず取りにいきたいところだけど、コーダやリュカオンが狙ってくるから気をつけよう。

④にある砂時計は、タイムオーバーを防ぐ心強いアイテム。いろんな場所を探すためにも、ぜひ取っておきたいネ。岩のカベをくずすのには、時間がかかっちゃうのだ。



オレの頭は実は後頭部が弱点なんだ。特別にキミだけに教えてやるからナ

②に鏡、③には剣が。メドウサが出てくるからちょっとキツイけどメゲズにイケ。

⑤にはペガサスの翼があるぞ。これが手に入れば、この面は楽勝！　でも、防具同様ダメージを受けすぎるとなくなるヨ。

海の世界スタート

⑦にKの石盤がある。ただし、イカロスの翼がなければ取りにくることは無理。海へ落ちちゃうのだ。残念でした。

フワフワと漂っていちゃ、ライフフラワーを見逃すぞ。底をこするように進もう。

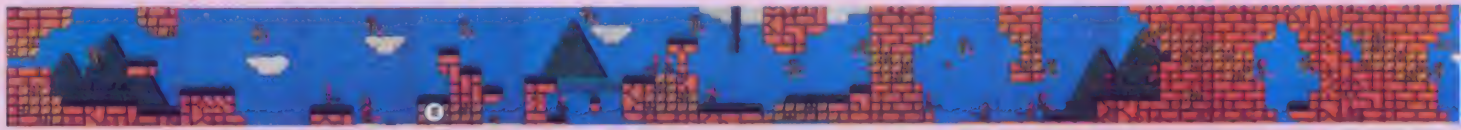
スタート直後のガケの上に、ライフフラワーがあるから見逃さずにライフ回復だ。

ダゴスは弓矢と杖を持っている。気をつけないと、パワーダウン確実！

岩をくずしながら進まなくてはいけないところでは、あわてて進まないようにネ。マイナスアイテムだってうまってるんだから、ひとつひとつ確認するよう心がけよう。

空の世界スタート

⑩にペガサスの翼があるから、必ず取ろう。3段になっているトコの2つ目にはライフフラワーも！



⑪にペガサスの翼が。⑫には剣があるから、スタート直後に出るピュタンでイエローソードになっていれば、フルパワー。

このあたりになるとフライングピュタンがやってくる。イヤ～なヤツだから注意。

⑬に青の砂時計があるぞ。タイムのムダをここで挽回して、イッキにススメ！　翼でひとっとびだ！

その3
地獄・迷宮、戦いはクライマックス

後半に入るとナニやら不気味な雰囲気が……。謎やワナも多いから、注意すること！　自分で探したアイテムはメモするのを忘れずにネ。

ここまでくると下の段へはもう降りれない。あとはただただ進むだけなのだ！

残念でしたの行き止まり。キビシイ中を、もう1度スタートからやり直しとは、ホントにご苦労サマです、ハイ。

有効活用したいのが、アテナの2段ジャンプ。連続的にジャンプすると、2回目と3回目はアテナが大きくジャンプするんだ。小・大・大のくり返し。覚えておいてネ。

このあたりであるアイテムに武器を変えること！　それでないと実は……？

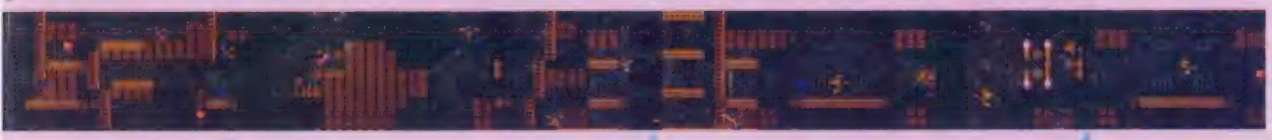
この世界のボス・グリュプスは、ある武器じゃないと倒せないのだ。そのために手前で、武器を変えておかなくてはいけないんだヨ（ヒント：このページにない武器）。

ボスキャラ・マドーは、氷の世界のグリュプスを倒し手に入れたアイテムがないと、倒すことができないから注意しよう。

ダゴスがドンドン登場。岩を壊しているヒマもないネ。ここは逃げるが勝ちかも。

もし、グリュプスから手に入れたアイテムを失くした時は、下の段の終わりあたりにそいつが隠れているんだよ。手に入れて、再びスタート地点からチャレンジしよう。

この世界でティターンを助け出し、あるアイテムを手に入れると、最終面に進むことができる。そのアイテムが見つからないかぎり、この世界はぬけられないんだ。



この世界のどこかに、アテナの装備をすべて奪うという魔王のアイテムがあるというぞ。注意しよう。

魔王のアイテムと、ティターンのアイテムは、形が同じらしい。まどわされるな。

最終面では今までのボスと魔王ダンテが待っている！　アテナ、いってきま～す!!

ATHENA アテナ

氷の世界スタート

ガラスをのっけた頭のようなヤツは、ボアと同じ性格だ。こん棒を出すので注意。

この世界の正しい通路は下の段。このあたりでソロソロ下に降りとかなくては、ダメになっちゃうゾ。

一見、森の世界の色違い。けれどもゼーンゼン違うのが、この氷の世界なのだ。空の世界でペガサスの翼を手に入れているから、先に進むのはラクだけれども……!?

下の段はなんと巨大な洞くつの底。強い武器とペガサスの翼を持っているのなら、岩のアイテムを無視して進んでもいいネ

アイテムの場所も、かなり奥深くになってたりするから、効率的に岩をくずそう。

地獄の世界スタート

地獄の世界の正確ルートは上の段。下に落ちるともどれないから、慎重に進んでいかなくちゃダメなわけだね。

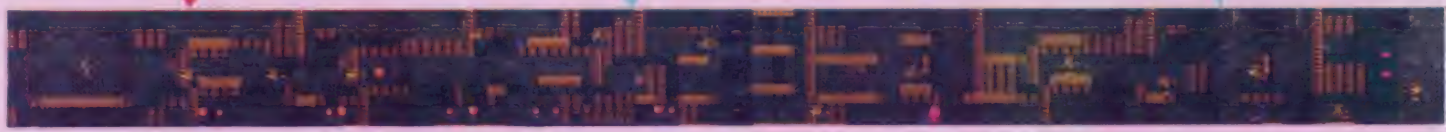
地獄の世界の下の段は海になっている。1度落ちると、もう上へはもどれない。

こんなふうに背景が黒いトコロには、見えないブロックがある。進めないヨ～とさわぐ前に、ひたすら叩いてみること！

強く、やっかいな敵がダークナイトという、マップの右にあるイラストの敵。剣・杖・弓矢とイロンなアイテムを出すのは、ホントに困りモノといえるネ。

迷宮の世界スタート

入り組んだ迷宮の世界。ここには女神ティターンが囚われの身になっているんだ。



もし下の段で穴に落ちると、アテナの数が減らないだけで、ミスと同じになる。Kの石盤がないと装備がパーになるのだ。

この世界に入るためには、鍵となるアイテムが必要。他の世界のどこかに、そのアイテムがあるらしいけれど…。

ゆうし もんしょう
勇士の紋章
ディープダンジョン
徳間書店
380円
6月15日発売予定
完全攻略本

JR ファミリーJournal

"スーマリ"オレンジカードが通信販売で手に入る!!

カードでキップが貰える、JRのオレンジカードに"スーパーマリオ"ガ仲間入り。全9種類、各1000円。その№①〜③はすでに発売中、④〜⑥は6月6日発売開始。⑦〜⑨は7月下旬に発売される予定だ。販売しているのは長野県内のJR各駅。長野は遠い……というキミは、通信販売を利用しよう。各絵柄3万枚限定発売ということなので申し込みはお早めに!

●電話で申し込む場合は、☎0262-24-5320または、0262-24-5321 JR東日本長野支社通信販売センターまで。欲しい絵柄の番号と枚数を申し込もう。

●現金書留で申し込む場合。希望する絵柄の番号と枚数を指定のうえ、現金と送料60円を添えて、〒380 長野市南石堂1346 JR東日本長野支社通信販売センター スーマリオレンジカード係まで。

だれが来るかな!? 所さんのBIGなイベントだ!

6月27日、EPIC・ソニーから発売される"所さんのまもるもせめるも"。なにかと話題のゲームだが、発売直後の6月28日に楽しいイベントが行われるのだ! このイベント、所さん本人はもちろん、ゲストにカケフくんまで来ちゃう豪華版。内容のほうも歌あり、面白トークありのバラエティに富んだものになるぞ。場所は東京、新宿伊勢丹屋上。午前10時から。友だちをさそって参加しよう。

もう1つ、所さん自身がゲームをオモシロオカシク紹介しちゃうテレホンサービスを実施中だ。このテレホンサービスは半月ごとに内容を変えながら、7月前半まで続けられる。番号は、☎03-4700-9816。

間違い電話をしないように気をつけよう!!

ぽこのオリジナルグッズが当たるブックがこれだ!!

これがミニミニブック。プレゼントの応募券がウラ表紙についてるぞ

テーピーソフトから6月20日に発売される"うっでいぽこ"のミニミニブックを知ってるかな? カンタンなゲーム紹介が載っているこのブックはオモチャ屋さんに行けば手に入るぞ。じつはこのブックには、楽しいぽこのオリジナルグッズプレゼントのニュースが載っているんだ。プレゼントは、ぽこのTシャツ(500名)、ぽこのバッジ(2000名)、ぽこのバッジ(2000名)の3種類。抽選で合計3500名に当たるんだ。応募方法は、"うっでいぽこ"のゲームパッケージに入ってるアンケートはがきに、ミニミニブックの応募券を貼って、テーピーソフトに送るだけ。しめ切りは7月31日(当日消印有効)だよ。くれぐれもミニミニブックの応募券を忘れないでね。

MSX版"グラディウス2"のアイデアを募集!!

○"グラディウス2"では、キミの考えたキャラが活躍するかも!?

これまでにも、出るのか!?とウワサの高かった"グラディウス2"の開発が始められることになったぞ。残念ながら、ファミコン版ではなく、MSX用ということだけれど、キミたちのアイデアを採用するということなので注目してほしい。

募集する部門は4つ。

●ゲームアイデア部門
マップやキャラなど、なんでもOK。市販のレポート用紙に書いて応募してね。

●ストーリー、シナリオ部門
前作よりもすごいストーリーを考えてほしい。応募は市販のレポート用紙で。

●イラスト部門
パッケージやポスター用として募集。ハガキ大以上の白紙に書いて応募してね。

●モデル、ジオラマ部門
キミの作ったグラディウスのモデル、ジオラマを写真に撮って送ること。

募集期間は6月15日～7月31日(当日有効)。あて先は、〒650兵庫県神戸市中央区港島中町7－3－2 コナミ工業株式会社"グラディウス2アイデア募集係"。それぞれ部門別に審査し、優秀作品には、賞品も贈られるよ。問い合わせは、☎03－264－5678(コナミ㈱東京本社)まで。

マリオの絵柄でデザイン一新"おそうじ探偵君"

○絵や音がでにくいときは、探偵君でクリーニングしましょう!

ゲームをプレイしようとスタートさせたら、絵や音が出なかったという経験がある人はいるかな? それはファミコン本体に、ゴミやホコリがたまったせいだ。早くキレイにしなくちゃね。そんなときに大活躍してくれるのが"おそうじ探偵君"。"スーパーマリオ"の新パッケージで6月9日に発売されるよ(価格6800円)。発売後は"おそうじ探偵君20万個突破謝恩ワクワクプレゼント"を実施。この製品を買うとマリオシールがついてくるぞ。このシールつき"おそうじ探偵君"は限定3万個。欲しい人は早く買うのがおトクだよ。

そしてファミマガ読者のみんなにはうれしいニュース。新パッケージの"おそうじ探偵君"を発売元の㈱パルテックからプレゼントだ(先着30名)。応募は、官製ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記し、〒532大阪市東淀川区東三国6－17－15 株式会社パルテック「おそうじ探偵君」プレゼント係まで。どしどし応募しよう!!

また、この製品に関することやプレゼントの応募状況などの問い合わせは、☎06－399－7361(㈱パルテック)まで。

"ダライアス"ファン必聴!? のゲーム音楽集が発売

○LPジャケットも、なかなかカッコイイぞ!

○タイトーの小倉さん(右)と音楽担当の小倉さん(左)

タイトー・ゲーム・ミュージック第2弾として"DARIUS"が、アルファレコードから発売される(LP・CT各2200円、CD2800円、6月25日発売)。

SIDE－Aには、ゲームセンターでおなじみのゲームのBGMが全6曲、SIDE－Bには、タイトーのサウンドチームZUNTATAが演奏した曲を含むアレンジバージョン5曲が入っている。

タイトーの小倉さんと弓谷さんのお話では――アレンジバージョンが、実際にイメージして作った曲です。効果音として手拍子や雷の音を使っているので、じっくり聞いてみてください――。とのこと。

SIDE－Aは、ゲームで人気のA－B－D－G－QWゾーンという曲の流れになっているところにも注目!

©KONAMI

BOOK

ゲームではムズカシイ"魔鐘"もマンガならとっても楽しい！

"コミック版・魔鐘 ルーパス復活の陰謀" 520円

勁文社のアドベンチャーヒーローブックスシリーズの新刊は"コミック版・魔鐘 ルーパス復活の陰謀"。7つの魔鐘を焼きはらい、平和が戻ったウエルナー王国に、また鐘の音が…。今は国王となったマイヤーにかわり、こんどはガロア王子が、フシギな力を持つ少女レミとともに、8つめの鐘を焼きはらうため旅に出るんだ。8つめの鐘を作ったのは魔王ザートス。魔王ルーパスを復活させようと企んでいたのだが——。あとは読んでのお楽しみ。コミック版なので、ちょっとパロディっぽいカルイのりで読めちゃうぞ。ファミコンはとってもムズカシかったのにネ!?

ゲームブックの中なら、勉強ダメ、運動ダメのキミもヒーローだ

"光神話 パルテナの鏡／神殿の悪魔を倒せ！" 380円

双葉社からは、ファミコン冒険ゲームブックシリーズとして、"光神話パルテナの鏡 神殿の悪魔を倒せ！"が、鏡の中の世界に入り込んでしまった鏡光夫は、勉強ダメ、運動ダメの中学2年生。その光夫が、鏡の中の世界でフィクション世界の女神パルテナを救おうとガンバルのだ。女神パルテナを救うためには、ファミコンの世界に行かなければならないのだけれど、その前には複雑な迷宮が待っている。まるで"赤ずきん"や"不思議の国のアリス"のような展開で、ファンタジーの世界が楽しめるぞ。勉強ダメ、運動ダメだって、フィクションの世界ならOKだよね（発売中）。

あの"迷宮組曲"のミロンがゲームブックになって帰ってきた！

"迷宮組曲 新ミロンの冒険" 350円（発売中）

あのファミコン必勝本」のJICC出版局から出ている"ファミスペシャル"ゲームブックの最新刊は、迷宮組曲 新ミロンの冒険（350円 発売中）。主人公ミロンが、強敵マハリトを倒すために史上最大の迷宮に挑むという、実際のゲームとは違うストーリーになっている。この本の特徴として裏表紙に"大迷宮見取図"というヒントが載っているのが便利だ。

このゲームブックの次回作は"マリオ探偵の事件簿2 ゴルフトーナメント殺人事件"（6月下旬発売予定 350円）。なにやらとっても面白そうなタイトルだ。興味のある人はシリーズをそろえよう。

編集部からのお知らせ

新会社になり心機一転、これからもガンバります!!

"ファミリーコンピュータMagazine"テクノポリス"MSX・FAN"が新会社になりました。新会社名は、徳間書店インターメディア㈱（略称TIM）。カッコイイ名前になったでしょ!!

今後、ファミリーコンピュータMagazineに関するおたよりや応募のあて先は〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM ファミマガ編集部○○係へお願いします。

なお電話でのお問い合わせはいままで通りです。これからもヨロシクご愛読ください。

川柳、雑学Q&A、おしゃべり、ウソ技アイデア募集

"ちょっとおしゃべり"のコーナーでは、ファミコンやソフトにちなんだ川柳、身のまわりで起きたゲームにまつわるエピソード、ウソ技のアイデア、AVG・RPG以外のゲームの質問の4つを募集中。

川柳は横6cm×縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて封書で送ってね。あて先はすべてファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係だよ。

本誌、表紙のアイデア募集

今回は、7月17日発売、No.14（8月7日号）の表紙のアイデアを募集するよ。図案はファミコン本体をモチーフに季節感を盛り込んで考えてね。

応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記してね。締め切りは6月20日必着のこと。あて先は、ファミマガ編集部No.14表紙アイデア係。

今号の表紙は、三重県・中村智宏クン・14歳の作品。智宏クンには、ファミマガ特製電卓をお送りします。

攻略本シリーズ最新刊
ポケットザウルス
十王剣の謎
ファミリーコンピュータ™
POCKET ZAURUS
ポケットザウルス
十王剣の謎
完全
攻略本
全マップ公開!! 350円
橋本名人と、7人の少年ゲームクリエイターがキミに挑戦!! 十王剣の謎をとけ!
タイムカプセル、レッツゴー!! サラマンダーを倒せ
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著
キャッスルエクセレント
完全攻略本
330円
300円
330円
330円
330円
350円
300円
330円
キミを無敵にする完全攻略本
14冊の兄貴分たちもよろしくネ
的
に
大
好
評
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

徳間書店の完全
ゴルフJAPANコース™
スコアUPの攻略情報満載!! 330円
ファミリーコンピュータ™
スーパーロードランナー™ 完全攻略本
全70ラウンドの面データがギッシリ!! 380円
ゴルフJAPANコース 完全攻略本
くわしいデータいっぱいの全コースマップに残り距離のわかるスケールも付いた
ファミリーコンピュータMagazine 編集部 編著
任天堂ゴルフトーナメント参加者はみんな読もう
トラップやクリアーハシゴの位置など、全70ラウンドのデータがひとめでわかる
全ラウンドデータ付
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著
スーパーロードランナー™
スーパーマリオブラザーズ 攻略本
パックランド 攻略本 300円
マッハライダー 攻略本 300円
ツインビー 攻略本 300円
ポートピア連続殺人事件 330円
スペランカー 330円
バ
ハ
ツ
ク

エムエスエックス・ファン

MSX・FAN

徳間書店

ATTACK

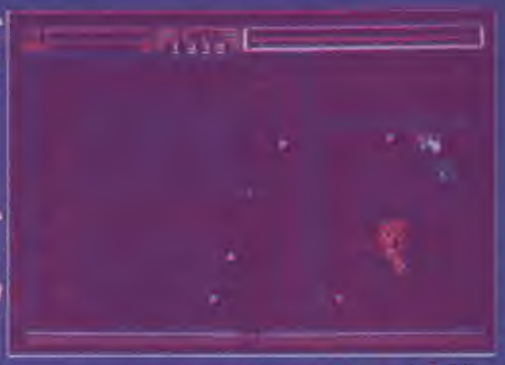
●4大ゲーム完全攻略

大戦略

未来

ディーヴァ

アスラの血流



ザナドゥ

SPECIAL(PART3)

BATTLE

●新作ソフト徹底研究

ボルフェスと5人の悪魔

ずっこけやじきた隠密道中

ダブルビジョン他

ファンダム

●ゲームプログラム

らくに打ちこめるプログラムを満載。今月は大物が登場。おかしなブタ王と対決するRPGなど全部で11本も！

7月号

定価360円

＊6月8日発売！

ENTERTAINMENT FOR USERS

月刊 MSX

FAN COLLECTION

●MAPで攻略〈PART 1〉

RPGといえば迷宮、迷宮といえばマップというわけで永久保存版編集部謹製マップ特集

豪華2本立て

HYDLIDE Ⅱ & DUNGEON MASTER

MSX・FAN・NET

本誌掲載のBASICプログラムのダウンロードサービスが人気！　ゲームの新作情報にQ&A、楽しいおしゃべりのコーナもあるよ!!

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.11のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

アンケート回答欄

① ハイ　イイエ

② （　　）

③ ゲーム名（　　）

メーカー名（　　）

パソコン　　ビデオ　（どちらかに○）

④ ハイ

イイエ（購入する予定は　ある　ない）

⑤ （　　）　（　　）

⑥ （　　）　（　　）

⑦ （　　）　（　　）

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9

10　11　12　13　14　15　16　17　18

19　（　　）

⑨ 持っている（　　）

持っていない

A　（　　）が欲しい

B　何も欲しくない

⑩ 続けて欲しい　　やめて欲しい

（キリトリ線）

アンケートに答えてゲームをもらおう

ファミマガ読者プレゼント

新作130本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑬）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは6月18日（必着のこと）、発表は7月17日発売の№14です。

今号のプレゼント（各10名様）

①燃えろ!!プロ野球……P6
②ドラゴンスレイヤーⅣ……P12
③ファミリーボクシング……P18
④ジャーヴァス……P24
⑤月風魔伝……P28
⑥所さんのまもるもせめるも…P31
⑦ジャンボウ……P34
⑧夢工場……P124
⑨ゴルフUSコース……P128
⑩スマッシュピンポン……P132
⑪ナゾラーランド2……P136
⑫ドクターカオス……P140
⑬リフレクトワールド……P143
（ゲーム画面の写真は各号の紹介ページです）

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	夢ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガ
2	セガマークⅢ
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mkⅡ、SR、MR、FR、TR、MH、FH、VAを含む)
7	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉燃えろ!!プロ野球
2	〈新作〉ドラゴンスレイヤーⅣ
3	〈新作〉ファミリーボクシング
4	〈新作〉ジャーヴァス
5	〈新作〉月風魔伝
6	〈新作〉所さんのまもるもせめるも
7	〈新作〉ジャンボウ
8	AVG・RPG突撃Q&A
9	〈攻略〉勇士の紋章
10	〈攻略〉ヘラクレスの栄光
11	〈攻略〉アテナ
12	ファミマガジャーナル
13	超ウルトラ技50＋1
14	〈新作〉夢工場
15	〈新作〉ゴルフUSコース
16	〈新作〉スマッシュピンポン
17	〈新作〉ナゾラーランド2
19	〈新作〉ドクターカオス
19	〈新作〉リフレクトワールド
20	ゲームベスト10
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー

アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②これから買おうと思っているソフトを下の表から選び、番号を書いてください。
③パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
④ファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを左の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑥また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑧ファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表から選び○をつけてください（3冊まで）。
⑨左の表のパソコンやゲーム機を持っていますか？ 持っている人は、その機種の番号を全部書いてください。持っていない人はAかBを選び、Aを選んだ人は1つだけほしい機種の番号を書いてください。
⑩"ウソテックイズ"についてどう思いますか？

No	ゲーム名
1	妖怪倶楽部
2	マイケルEnglish大冒険
3	聖剣サイコカリバー
4	ダイナマイトボウル
5	セクションZ
6	迷宮寺院ダバ
7	勇士の紋章
8	スマッシュピンポン
9	プロゴルファー猿
10	リフレクトワールド
11	Bugってハニー
12	アテナ
13	ヘラクレスの栄光
14	エルナークの財宝
15	ジャーヴァス
16	ナゾラーランド2
17	ゴルフUSコース
18	ドクターカオス
19	うっでいぼこ
20	ジャンボウ
21	ゾンビハンター
22	燃えろ!!プロ野球
23	所さんのまもるもせめるも
24	パソ&テリー
25	エキサイティング・バスケット
26	月風魔伝
27	メット・マグ
28	ファンタジーゾーン
29	シエラザード
30	エアーフォートレス
31	冒険遊撃
32	タイタニックミステリー
33	オホーツクに消ゆ
34	ブービーキッズ
35	夢工場
36	ミラクルロビット
37	モンティーのドキドキ大脱走
38	ムーンボールマジック
39	勇者への挑戦
40	妖怪屋敷
41	つっぱり大相撲
42	チェスターフィールド
43	インドラの光
44	アウトランダーズ
45	ラッシュ&クラッシュ
46	バイブル物語
47	ダンプ松本
48	聖闘士星矢
49	水戸黄門
50	カリーンの剣
51	奇々怪界
52	悪II
53	ファ・ザナドゥ（仮称）
54	快傑ヤンチャ丸
55	ウルティマ
56	メカ生体ソイド
57	ロマンシア
58	星をみるひと
59	SWAT（仮称）
60	シャーロック・ホームズ2（仮称）
61	スーパーマン
62	ザ・マネーゲーム
63	皇帝の闇（仮称）
64	真田十勇士
65	ガンスモーク
66	コズミック・システム（仮称）
67	トップ・シークレット
68	ロゼッタの謎
69	サイコ・ソルジャー
70	アイランド・アドベンチャー
71	キャプテン翼
72	Qバート（仮称）
73	ハイウェイ スター
74	ヘクター'87
75	甲子園（仮称）
76	スターウォーズ（仮称）
77	聖剣伝説
78	デジタル・デビル物語 女神転生
79	トップルジップ
80	魔邪の封印
81	ドラゴンスレイヤーⅣ（仮称）
82	信長の野望
83	ピットストップII
84	ボンバーキング（仮称）
85	ファミリーボクシング
86	ランボー
87	ボールプレイザー
88	ライジン（仮称）
89	ポケットザウルスクイズワールド
90	上海
91	エイリアン2（仮称）
92	エキサイティング・ビリヤード
93	キョロンシーズ（仮称）
94	クレオパトラの魔宝
95	ジャンプワールド（仮称）
96	麻雀
97	忍者くん 阿修羅の章

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

HOT LINE●MACファミコン情報局 ☎03-695-3513 ※夜8時～ ☎03-695-3514 ☎03-695-9211●カルチャーブレーンファンクラブ会員募集中!! 詳しくは情報局で。

近日発売

2MROMカセット使用

標準小売価格

5,500円

販売:マイクロアカデミー

発売:株式会社カルチャーブレーン

〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16

TEL.03-695-3621

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●㈱日本GAMEは、㈱カルチャーブレーンと社名がかわりました。

TECMO テクモの 任天堂 ファミリーコンピュータ™ 用カセット

つっぱり大相撲™

CREATIVE SOFT
TECMO LAND
テクモランド

どすこいしませんか！

ついにおすもうさんがやって来た!!

みんなーおすもうさんだよー！まるくてカワイイおすもうさんは、気は優しくて力持ち！そんなおすもうさんに、あなたもなれる！今は前頭十三枚目だけど、対戦することに鍛えられて強く成長していくよ。そうしてレベルアップして、いつかつかむぞ横綱の星！今日も明日もどすこい、どすこい。君もあなたもどすこい、どすこい。どすこいすれば、みんな集まる。どすこいすれば、みんな幸わせ。君も一緒にどすこいしませんか！

7月中旬発売予定！

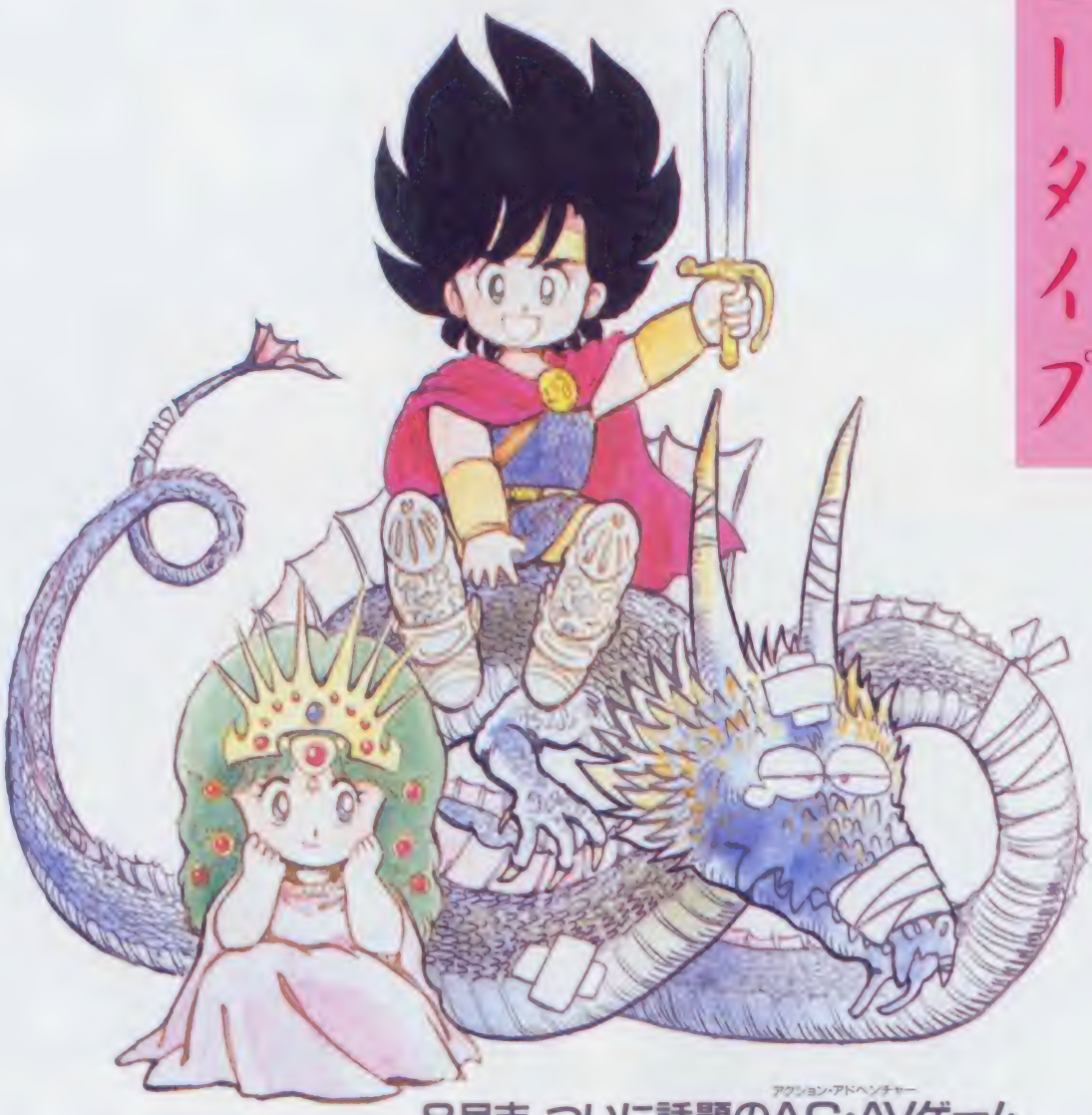
希望小売価格 4,900円

TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル8F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©TECMO, LTD. 1987

東京書籍

掟やぶりのニューターイプ



8月末、ついに話題のAC・AV(アクション・アドベンチャー)ゲーム
"ロマンシア"がファミコン界に登場。
難しい?けど難しい!!
愛とスリルの冒険ロマンがキミをつかんではなさない!

Romancia™
ロマンシア

ファミコン用 メガROMカセット ——— 予価5300円

東京都文京区本駒込6-14-9〒113 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

パソコンで大人気の、あのロマンシアがついにファミコンになるゾ!!!

今始まる
ファンタジック・アドベンチャー！
魔王ジャレスに連れ去られた弟を求めて、
君は不思議な迷宮への冒険に旅立つのだ！
絶賛発売中！
商品番号GTS-LA
標準小売価格4,900円
君は与えられた13時間以内に、13の迷宮に隠された謎を解くことができるか！30種類以上の敵ゴブリンが出現手ごわいぞ！
ラビリンス
魔王の迷宮
ファミリー コンピュータ™ 用 ゲームカセット
Based on the Jim Henson film.
Labyrinth™
The Computer Game
'86年最大の話題映画を完全ゲーム化！1メガの大迫力
眼に映るものを信じてはいけない。それが迷宮での約束！
TOKUMA SOFT

キミも名人!!

原寸大

シューティングゲーム
KG-007
¥1,200

10秒連射
30秒連射

ひとことで言うと、
これは"連射名人製造機"である。
キミは、A(10秒間)・B(30秒間)いずれかのボタンを
セレクトし、カウントダウンされてゆく数字を見な
がら、ひたすらボタンをたたき続ける。
目標は、メモリーされるキミの最高得点だ。
つまり、このゲームに完ペキはない。
キミのライバルはキミ自身なのだから…。
そしてある日、キミは気づくだろう、
キミが連射の名人になっていることに!!

★最高数値表示のメモリー機能付き
★時計機能付き　★スタンド付き

※この製品は、デパート、玩具店では発売しており
ませんので、左記の電話番号へお問い合せ下さい。

T.M.コーポレーション
〒105 東京都港区新橋6―11―4
TEL.03-433-0118 担当 吉村

ファミコン修理特急便 当日仕上げ

ディスクシステムの修理もOK!!

各種カセット・ファミコン・ディスクも販売しています。

★ビック本部 ☎03-398-8350

近くにビック店のない人は、本部へ送ってネ。およそ4日で返ってきます。修理代金は、任天堂価格。修理代金は修理品と引替えとなります。

こわれたファミコンは、全国にあるビック店へおまかせ!! ビック店は全国に300店まで、まだまだ増えますヨ。

修理品を送る時は症状をくわしく書いて付属品と一緒に送ってください。

ファミコン修理特急便 ビック

第3回アンケートプレゼント

当たっちゃった!!

ツインファミコン……1名様
ファミコンカセット「奇々怪界」……5名様
ファミコンカセット「キャプテン翼」……5名様

ハガキに1.今までにファミコンを修理したことがあるか、2.修理は何日かかったか、3.修理代金はいくらだったか、4.今一番ほしいカセット名は、アンケートの答えと、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、ビック本部へ応募して下さい。また修理を全国のビック店へ持っていくと、会員カードがもらえます。

任天堂のディスクライターにまだ入っていないディスクをコピーしている店を知っていたら、本部におしえてください。特典がいっぱいある会員カードをプレゼントします!!

第2期 全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビック店

加盟店近くの取次店も同時募集中

北海道

★ビック函館店 ☎0138-27-5498 函館市若松町31-18 マジカルハウス
★ビック釧路店 ☎0154-52-3523 釧路市鳥取北4-1-14
★ビック旭川店 ☎0166-61-6023 旭川市宮和2条4丁目7-1522 ファミコンショップ
★ビック白糠店 ☎01547-5-2661 白糠郡白糠町西庶路東一条南3丁目
★ビック上ノ国店 ☎01395-9-2012 檜山郡上ノ国町字石崎105

宮城

★ビック仙台店 ☎022-268-5601 仙台市大町2-11-3 みさわやビル305

秋田

★ビック秋田店 ☎0188-35-1655 秋田市牛島東1-3-9

福島

★ビック郡山店 ☎0249-33-3416 郡山市菜根1-12-13 折笠商店

栃木

★ビック宇都宮店 ☎0286-36-0466 宇都宮市東宿郷2-13-7 ソフトインパルス

群馬

★ビック伊勢崎店 ☎0270-26-5149 伊勢崎市美茂呂町4244-4 ファミコンショップ

埼玉

★ビック浦和店 ☎0488-63-6587 浦和市田島5-3-29 ファミコンショップ
★ビック川口店 ☎0482-61-5530 川口市芝6-8-4 須賀第7ビル マンガ館
★ビック春日部店 ☎0487-52-2563 春日部市粕壁4422 ファミコンショップ・アクティ

千葉

★ビック佐倉店 ☎0434-87-4226 佐倉市上志津1660-2 ゲームセンタートミー
★ビック船橋店 ☎0474-62-6370 船橋市西ヶ野台4-21-11

東京

★ビック直営店 ☎03-382-0220 杉並区和田2-44-13
★ビック練馬店 ☎03-998-0660 練馬区貫井2-14-24 ファミコンセンター
★ビック板橋光が丘店 ☎03-939-1637 練馬区土支田1-37-10
★ビック立川店 ☎0425-65-7115 武蔵村山市学園4-25-2
★ビック町田店 ☎0427-26-1323 町田市原町田6-21-19 ファミコンランド
★ビック相模原店 ☎0427-26-7761 町田市中町4-2-9 ファミコンショップ
★ビック亀飾店 ☎03-690-5489 亀飾区青戸8-4-10 タウンハイツ亀飾プラザ101
★ビック八王子店 ☎0426-22-8481 八王子市中野山王3-1-2 まんが図書館
★ビック五反野店 ☎03-849-0934 足立区弘道1-1-15 高砂屋玩具店
★ビック世田谷店 ☎03-304-6245 世田谷区八幡山3-9-38 ローカルハウス
★ビック池袋店 ☎03-982-1602 豊島区南池袋3-18-43 内山荘1号室

神奈川

★ビック横浜店 ☎045-335-1185 横浜市保土ヶ谷区仏向町238 ノースハイツ204
★ビック横浜保土ヶ谷店 ☎045-715-3819 横浜市保土ヶ谷区岩井町#10 東谷荘内
★ビック湘南店 ☎0466-26-6336 藤沢市片瀬377-1 ファムプロダクツ
★ビック多摩店 ☎044-911-7558 川崎市多摩区宿河原1592
★ビック川崎店 ☎044-322-5162 川崎市川崎区渡田山王町15-5 湘南マンション1F

山梨

★ビック甲府店 ☎0552-41-7690 甲府市中小河原1-1-10 ファミコン修理センター

新潟

★ビック新潟店 ☎0252-33-3187 新潟市小針台1-10-9 ハイテク・ランド新潟

富山

★ビック富山店 ☎0764-21-3772 富山市中央通り1-5-12 ミズノ玩具店

石川

★ビック石川店 ☎0762-21-0757 金沢市香林坊2-4-32 富田ビル2F パソコンランド
★ビック金沢店 ☎0762-24-3630 金沢市石引町2-6-3 ファミコンランド

福井

★ビック福井店 ☎0776-24-4090 福井市文京2-6-26 富美ビル1F ドクトル・ビック

岐阜

★ビック岐阜店 ☎05766-6-5928 郡上郡八幡町小野5丁目 サコ家電サービス
★ビック中濃店 ☎0572-73-3231 岐阜市薮田8-124-1 あかいし電器

静岡

★ビック静岡店 ☎0542-59-7625 静岡市用宗5-6-40

愛知

★ビック愛知店 ☎0569-21-1515 半田市住吉町6-48 ヤスター電化センター
★ビック名古屋店 ☎052-822-0867 名古屋市南区鶴田町18

三重

★ビック四日市店 ☎0593-46-9709 四日市市小古曽2-27-22 小林無線

滋賀

★ビック滋賀店 ☎0775-53-7477 栗太郡栗東町小柿503-1 島ノ町ハイツ405
★ビック竜王店 ☎0748-58-1939 蒲生郡竜王町鏡横関713番地 ファミコンドクター

京都

★ビック京都店 ☎075-921-0352 京都市南区久世殿城町142

大阪

★ビック吹田店 ☎06-876-1871 吹田市山田南30-23 松本書店

兵庫

★ビック姫路店 ☎0792-66-0750 姫路市貴山1461-21 松本ビル2F 関西ファミコン倶楽部
★ビック南紀店 ☎07355-2-3007 東牟婁郡那智勝浦町北浜本通り ぼくの店

岡山

★ビック岡山店 ☎0864-72-8350 倉敷市児島下の町3-6-40

広島

★ビック広島店 ☎0849-26-1496 福山市南蔵王町4-247 チャンプ

山口

★ビック山口店 ☎0834-22-2055 徳山市慶万町6-18 情報通信機

高知

★ビック高知店 ☎0888-52-5869 土佐市高岡町甲-2106 おもちゃ屋ランド

福岡

★ビック福岡店 ☎0942-43-1294 久留米市山川町2991-1 ファミコンショップ
★ビック北九州店 ☎0947-46-2725 田川市大黒町3-6 ファミリーソフト
★ビック小倉店 ☎093-511-2310 北九州市小倉北区京町1-5-25 メディアネットワーク

長崎

★ビック長崎店 ☎0958-47-3198 長崎市目覚町5-7 長崎ソーラー工業

熊本

★ビック熊本店 ☎096-354-4045 熊本市京町1-14-36 ファミコンランド
★ビック武蔵ヶ丘店 ☎096-338-6902 菊池郡菊陽町津久礼3770-31 ファミコン修理ショップ

大分

★ビック別府店 ☎0977-26-2246 別府市元町5-18 まつや玩具店全店

鹿児島

★ビック鹿児島店 ☎0992-28-8153 鹿児島市伊敷町293番地

沖縄

★ビック沖縄店 ☎0989-94-3037 糸満市字糸満684 西崎ショッピングプラザ ネッシー

今回のウルトラテクニック

ゲーム名	内容
①セクションZ	ステージ1は、無駄なくクリア。最短コースが発見されたぞ
②スーパーロードランナー	2人用ゲームのエンディングをカンタンに見る！
③セクションZ	隠された強力な武器が、登場した。強敵連を、やっつけるぞ
④ハオ君の不思議な旅	ドアが2つに増殖。だからといって何も起きないね!?
⑤キン肉マン　キン肉星王位争奪戦	なんと、ザコである鬼を操作できるゾ！
⑥グーニーズ2	あれれれれっっ!? マイキーが上下に動く岩を通り抜けた？
⑦グーニーズ2	おーい、マイキー！ いったいどこにいっちゃったんだよォ
⑧グーニーズ2	8目盛りしかないはずのライフメーターが9目盛りになった
⑨グーニーズ2	ドッヒャ〜ッ、たすけてくれ！ 氷が空から落ちてきたぞ!!
⑩ハオ君の不思議な旅	ロウソクを下から何度も撃つと、無限得点になるか？
⑪アルゴスの戦士	エルガを消してラク〜に5−2へワープしたら得だね〜！
⑫アルゴスの戦士	登れないところを登ったら、すごい画面が見られるぞっと
⑬アルゴスの戦士	必見だっ！ ジャンプしたまま白い雲の中を歩く戦士の姿
⑭アルゴスの戦士	表が終わったあとには、やはり裏面がなくっちゃつまらん
⑮アルゴスの戦士	空中を走って逃げるミョーーなフォロラコスがカワイイィ
⑯アルゴスの戦士	バイバ〜イ！ 戦士を残してキノープルは消えましたとさ
⑰アルゴスの戦士	やったね。やっかいなキナターノスがいなくなっちゃった
⑱アルゴスの戦士	キレイな画面のアルゴスもビックリの白黒技だ!! すげえ
⑲アルゴスの戦士	割当たり？ 敵の頭を踏んづけてゲームオーバーになる！
⑳アルゴスの戦士	エリア4のザギラの洞くつの前で天井へ飛び乗れば変な面
㉑アルゴスの戦士	戦士は綱渡りもできるけど、はっきりいってヘタなんじゃ
㉒アルゴスの戦士	くさりガマで上下しているといいことがあるんだヨンッ！
㉓アルゴスの戦士	ムテキを発見したか!! でも、他のエリアに行けないよ〜
㉔熱血硬派くにおくん	くにおの無限増殖でカンタン完全攻略ができるじゃん
㉕熱血硬派くにおくん	執念のスケバン！ カベにはまっても攻撃してくるぜ
㉖熱血硬派くにおくん	ガードレールを使えば、しんじから素早く逃げられる
㉗熱血硬派くにおくん	バイクが超スピードで逆走行してしまうなんてスゴイ
㉘熱血硬派くにおくん	くにおはやっぱりスゴイ奴。海の上を歩いてしまうぜ
㉙熱血硬派くにおくん	ダッシュしなくても、ダッシュキックができるぜっ！
㉚さんまの名探偵	ライトをつけたら、いくよの姿がもっとおかしくなった!?
㉛グリーンベレー	1面では出ないはずの手榴弾がなぜか取れてしまう不思議
㉜グリーンベレー	こいつらは魔術師だったのだろうか！ 空中に浮いちゃう
㉝ファミリージョッキー	とにかく、ラストシーンが見たいっ！ という人に
㉞ファミリージョッキー	めざせ、1000万円！ ガッポリもうかる必技じゃ〜
㉟ダーティペア　プロジェクトエデン	1人だけでも弾は2人ぶん発射できる
㊱愛戦士ニコル	取り扱い説明書に載っていない、ポーズコマンドを発見した
㊲タッチ	ボール以外のシャベルやバクダンやナイフなどが投げられるのだっ
㊳タッチ	ムフフフッ、タッちゃんとカッちゃんが南にHしちゃった。ヤダ〜
㊴火の鳥	大仏もびっくりしたぜっっ!? なんと、我王が空中に浮いちゃうヨ
㊵オトッキー	楽譜の表示のしくみのスキをついて、スゴイ変な画面にする！
㊶ハオ君の不思議な旅	パネルを撃つと点数やバイタリティが増えるのはいい
㊷グーニーズ2	敵キャラはまり技の第2弾だよ〜ん。今度はスネイキーが!?
㊸森田将棋	こんなことってあっていいのか!? 飛車がどんどん増殖しちゃう
㊹森田将棋	これで絶対に負けない。自分の王様を隠しちゃえばいいんだもん
㊺森田将棋	絶対不利でもダイジョーブ。これがホントの大逆転技だぜ〜〜！
㊻森田将棋	なかなかの正統派だぜっ。レベル3にたった27手で勝ったぞい！
㊼森田将棋	勝てない相手にもムリヤリ勝ってしまう、とってもヒキョーな技
㊽囲碁	これは完ペキではないかっ！ レベル1にはたった8手で勝てるのだ
㊾レリクス　暗黒要塞	剣を出したままで、いつでも攻撃の姿勢をとっている
㊿花のスター街道	せっかくためたゴールドディスクが減ってしまうのだぞ!?
(51)花のスター街道	ポーズをかけたら一瞬だけ得点が0点になっていたんだぞ

技のレベル

ちょっとおしゃべり

番外Q&A　新宿中央公園殺人事件の探偵、神宮寺三郎は本当にいますか（東京都／松尾義彦クン）。この世には新宿中央公園殺人事件の探偵、神宮寺三郎はイナイ。CMに出ているのもタダのモデルであるが、探偵でない神宮寺三郎は、どこかにいるかも！　神宮寺を見たなど情報のある人、私は見た神宮寺係まで連絡を！

ウルトラテクニック 1

優勝技

セクションZ

ステージ1は、無駄なくクリア

愛知県／IIコンの一撃クン

キミはもう寄り道できない！　ステージ1の最短クリア法だ。

セクション0から1に入り、1を下→3を上→6を上→5を上、と進むとセクション7にたどり着く。ここで、敵の攻撃を避けながら画面上部を撃ち続けると――。

おやや!?　これはナンダのぐるぐるマーク。実は、これは隠しべやの入口なんだ。触れると中に入ることができて、左右に2つの転送装置がある。右のほうを使うと、セクション12に出た！

次に、12を上→13を上と進んで、セクション16でジェネレーターを破壊すれば、16を下→18を下とまっすぐに進むことができる。セクション17を越えれば、いよいよ最後のセクション19。強敵・ヘビードローン＝ザムザを倒せば、もうステージ1はクリアしたぞ!!

○写真の左上にあるのが、隠しべやの入口。これに触れれば中に入れる

○間違えずに、右の転送装置に入ろうね

これが最短！

○やったねェ――。ステージ1をクリアしたよん。しかし、まだまだ先は長い！　このあとも、難関が待ち受けるっ!!

ウルトラテクニック 2

横綱技

スーパーロードランナー

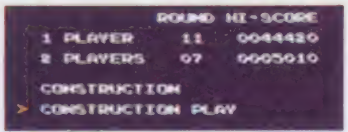
2人用ゲームのエンディングを見ちゃう

千葉県／金子吉嗣クン

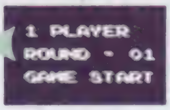
ファミマガNo.8、21番の面セレクトの技を応用して、2人用ゲームのエンディングを見ちゃおう。

まず、1人用ゲームを11面以上でゲームオーバーになってセーブする。

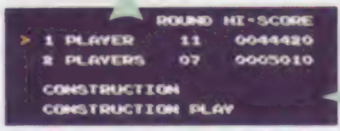
次に、コンストラクションプレイ始め、すぐにセレクト画面に戻す。そして、1人用ゲームの11面を選び、またセレクト画面に戻し、コンストラクションプレイのラウンド！を選んでスタートするとなぜか2人用のエンディングが始まるぞ。



○コンストラクションプレイをスタート

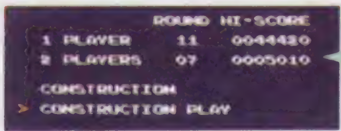


○この画面になったら、セレクト…



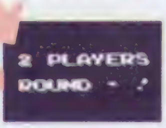
○11面でセーブしてある1人用を選び…

○11面を選んだらセレクトボタン…



○また、コンストラクションプレイに

○すると、ないはずのラウンド6



○ラウンド！を選んでスタート

いきなりエンディング！

●魔界島

モモタルーの無敵！　相手は海賊船のボス。タルを持って、めいっぱい相手に近づこう。中途半端な距離じゃダメだけど、写真のところまで近づけば、モモタルーの持ったタルがボスの投げるナイフをはねかえしてくれるぞ。

（愛知県／中村美穂クン）

ウル技場外技

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月12日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

3コルト 大関技 セクションZ

隠された強力武器登場。強敵たちをやっつけろ!!

東京都／せくしょんZクン

バラングール要塞の中には、強敵がウジャウジャ。ふつうの武器じゃたよりないなァ、とやっぱりキミも思うでしょ！

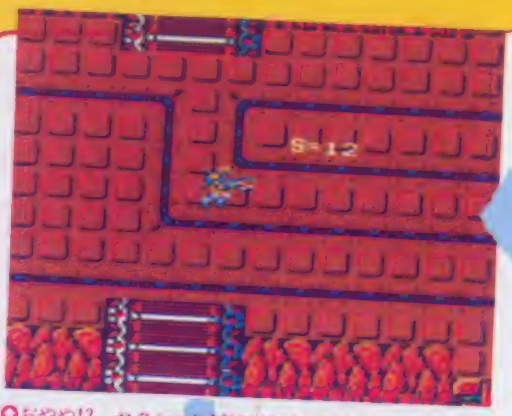
それでは、セクション4に行って、フラッシュバスターのアイテムを取りましょう。そして、それを使っている状態で、セクション7に行き、もう一度フラッシュバスターのアイテムを取る。そうすると、メガスマッシャーが3方向に発射できるようになるんだ！

メガスマッシャーを使いながら、メガスマッシャーのアイテムを取っても、同じことができるんだよ。

○セクション4には、フラッシュバスターのアイテムがあった

○セクション7にも、フラッシュバスターのアイテムが！

○フラッシュバスターキメガスマッシャーだぞ！



○おやや!? セクション12に出たよ。これで、セクション11のジェネレーターは、破壊する必要がなくなったんだ！

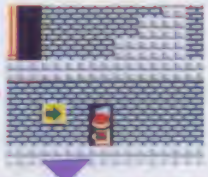
○セクション16のジェネレーターだけは破壊しなければならないっ！ ガンバレ。もうすぐ最後のセクションだぞ

4コルト 十両技 ハオ君の不思議な旅

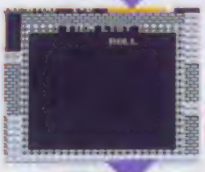
ドアが2つに増殖。でも、何も起こらないよ!?

秋田県／鎌田真久クン

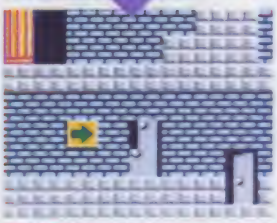
お城の中にある、ドアを使ったウル技だ。どこのお城でもできるよ。ドアの前に立って十字ボタンの上を押すと、ドアが開くので、その瞬間にポーズをする。セレクトボタンを押して、アイテムリストを出してからポーズを解除すると、一瞬だけドアが2つになる。



○ドアが開いたらポーズする



○アイテムリストを見てから解除



○ドアが2つになっちゃった！

○雷神の像が崩れるぞ！

○このようになって何も起きない！

○ラウンドAをスタートさせると

○おめでとう！ だってさ

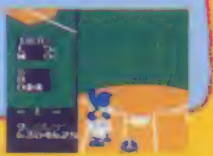
○これでオシマイ。なぜかツインファミコンではできない

○なぜか、2人用ゲームのエンディングが始まってしまった！

ウル技大募集

●プロ野球ファミリースタジアム

なんと、Lチームの9番打者が、「いしげ」ではないか。どうして。話は簡単。デモ画面で1回表の攻撃、チームはどこでもいい。この攻撃が9番までまわると、なぜかそのチームの1番打者が打席に入るんだ。だからLチームは「いしげ」。（神奈川県／畑岡英男クン）



©IREM CORP. Licensed from Broderbund・キャリーラボ・スクウェア・CAPCOM・㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

非情の火の鳥　「火の鳥」で火の鳥の破片が全部そろうと、破片集めに骨をおった我王の苦労も知らずに火の鳥は、どこか飛んでいってしまう。一言ぐらい我王に礼をいうべきだ！　この恩しらず！（宮城県／サマンサクン）　鳥に義理や礼儀を求めるほうが無理なのよ。脳が小さいからねえ。おこらず、笑って許してあげよう。

5 ウルトラ 超絶技

キン肉マン　キン肉星王位争奪戦

なんと、ザコである鬼を操作できるゾ!!

東京都／笈川信孝クン

まず、No.10の特別技（赤い池で十字ボタンの右を押しつつAボタンを連打する）を使ってキング・ザ・100tに変身しよう。次に十字ボタンの下とBボタンを同時に押してキング・ザ・100tを転がして画面を止め、出て来る鬼達を攻撃すると1匹だけパンチやキック1回で倒せない鬼がいる。この鬼には必殺技をかけることも可能で、倒すとエリアをクリアすることができるぞ。また、この鬼はコントローラⅡで動かすこともできるのだ。

コントローラⅡのAボタンかBボタンを押すと、こん棒でキング・ザ・100tを攻撃するのだ。パイル・ドライバーやボディスライムも使えるよ。

また、邪悪の神が出て来てもキング・ザ・100tを転がして画面を止めて少しの間逃げ続けていると同じ鬼に変身してしまうのだ。

○まずキング・ザ・100tに変身

○ゴーロゴロ転がって画面のスクロールを止めて鬼を攻撃しろ

○邪悪の神が出て来ても大丈夫 鬼に変身してしまうのだよ

○この鬼は動かないので楽勝さ

○鬼の必殺パイル・ドライバー

6 ウルトラ 小技

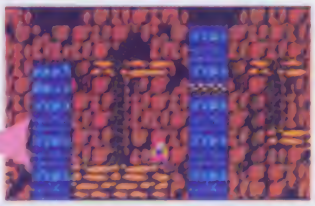
グーニーズ2

あれっ!?　マイキーが上下に動く岩を通り抜けた？

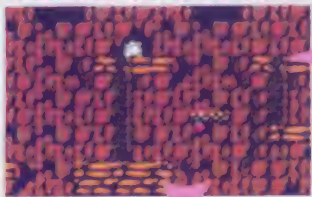
宮城県／高橋勝仁クン

この技は、例えばURA面のZONE Cで試してみよう。写真Aのように上下に動く岩があるよね。普通なら、上がってくる岩にタイミングを合わせて、ジャンプして上に乗るんだけど、このウル技を使えば、もっと簡単に動く岩に乗れちゃうゾ。

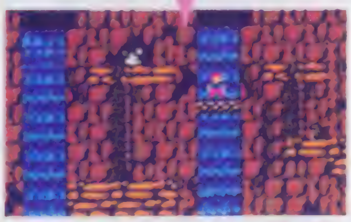
マイキーが、ジャンプシューズさえ持っていればOKだ。岩が下に落ちてきた時に岩に向かってジャンプ。アラ!?　不思議……マイキーが岩を通り抜けて岩の上に立っちゃうんだ。今まで岩に乗れなかったキミも、これさえ知っていれば楽々さ、という得技だ。



○写真A　ジャンプシューズを装備して、左へジャンプ！



○マイキーが、動く岩にのめり込んでしまった。でもだいじょうぶ



○動く岩をすりぬけて、うまく岩の上に乗ることができた。クリアをめざせ！

7 ウルトラ 十両技

グーニーズ2

おーい、マイキー！　どこにいっちゃったんだよォ

静岡県／仲田剛クン

ウル技 番外技

●グーニーズ2

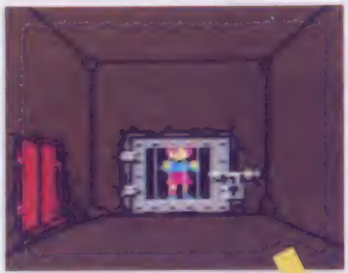
まずは、ジョイボールをつなげて連射にしよう。つぎにコントローラーの右か左を押したまま、ジョイボールのAボタンを押そう。マイキーがブルブル震えるゾ。そして、十字ボタンの下を押すと、今度はマイキーがもう1人出てくるんだ。（千葉県／中島優夫クン）

グーニーズ2

8 小技 ライフメーターが9目盛りになっちゃう!?

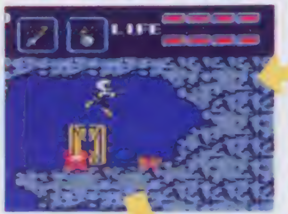
北海道／辻哲也クン

No.7の優勝技の応用技だ。まず、セレクトを押しながら、リセットすると、デモ画面が始まる。次に、セレクトを押すと、タイトル画面にもどり、氷の面のデモが始まるよ。デモ画面中のマイキーが死ぬと、コンティニュー表示画面が出るので、ゲームをスタートする。そして、ゲームを進め、最後の6人目を助けると8目盛り分のライフメーターが満タンになるはずなのに、ライフが1目盛りしかない。実は、これが9目盛り目で、後でダメージを受けたとき8目盛り分満タンになることで、それがわかるのだ。・さらに敵に触れると、画面中にメーターが出るぞ。



○6人目をやっと救出できたぞ

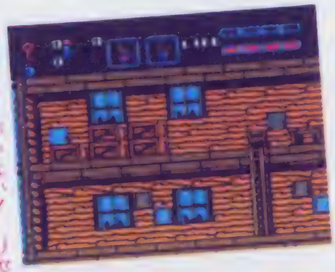
○扉の外に出ると、1目盛り分のライフしか表示されてないよ



○ダメージを受けると、メーターが8コに。実は9コあるのだ

○あれ？ 9コ目のメーターかな？

デモでマイキーが扉の中に入って、アクション画面が終ったら、アドベンチャー画面だ。マイキーがタタクのコマンドを選んで手が出たら、すかさずスタートボタンを押して、自分のパスワードでゲームを始めよう。すると、ゲームが始まっているのにマイキーの姿が見えないんだ。



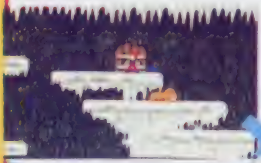
○マイキーがいない！ リセットを押さないといけないぞ

グーニーズ2

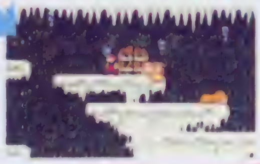
9 ウルトラ技 ヒャ〜ッ、たすけてくれ！ 氷が空から落ちてきたゾ!!

東京都／小野さつきクン

OMOTE面ZONE Gで出来ちゃうウル技だ。ここはブルッと寒い氷の世界なんだけど、スタート地点から少し右に進むとアザラシのキバラがいるよね。そこにちょいと、爆弾を落としてごらん。すると……氷のカケラが上からバラバラと4本落ちてくるぞ！ おっと、危ない！ ヘルメットを持っていないキミは、とんだダメージを受けちゃうよ。ご用心、ご用心！



○この位置で爆弾を出すと、ドッカーン！ 大爆発だ



○なんと、氷のカケラが落ちてくるんだ。ヘルメットがないと、ダメージをくらうゾ

ハオ君の不思議な旅

10 小技 ロウソクを下から何度も撃つと、無限得点だ！

東京都／原康晃クン

ロウソクの火を消すと、お星さまが出て、取るとバイタリティが増加するね。でも、バイタリティがいっぱいあるときは、ロウソクの真下に立って、十字ボタンの上を押しながら、Bボタンを連打しよう。なぜか得点がどんどん入っちゃうのだ！

○ここに、こうして立って、Bを連打すると

○なぜか、得点がどんどん入っちゃうのだ！

次号の発売日は6月19日（第3金曜）です。

ウル技 爆外技

●囲碁

どのレベルでもいい。ゲームを始めて、自分の順番がきたら、何もせずに1分ほどジーッと待っていよう。すると突然音楽が変わり、忍者が画面の上でイロイロなデモンストレーションをやりだすんだ。手が詰まって考え疲れたときにいいかも。（広島県／岡野浩二クン）

©ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画／BANDAI・KONAMI・キャリーラボ／スクウェア・BPS

ちょっとおしゃべり

11 ウルトラテクニック 横綱技

アルゴスの戦士

エルガを消してラク～に5—2へワープ！

宮城県／名前を書き忘れた、横綱をもらうぜっ

エリア3—2のボスキャラのエルガとの対決の場面になったら、左側にある木の枝に飛び乗ろう。近よってくるエルガの弾をジャンプでよけていると、エルガは左の扉から消えてしまう！

この後、No.10のウル技③番のようにBボタン連射で右端から左のほうに飛んで行くと、エリア5—2にワープするぞ!!

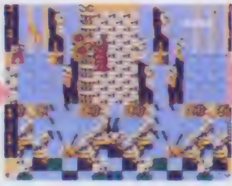
5—2へワープ！

○位置に注意だよ！ 少しでもずれてると うまくいかないよ

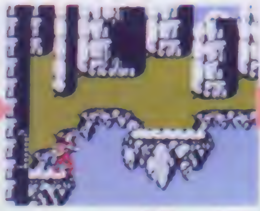
○エルガは消えた。さて

○実はこの技は、前回の

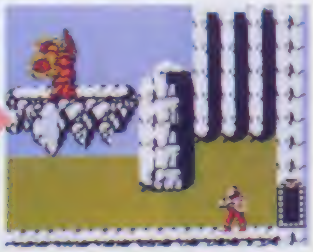
○横綱技のようにしてもできるけど、やられないで



○ワープできるほうがウレシイ！ 右の扉から出ると



○ぐちゃぐちゃ画面から正常な画面にちゃんと戻って



○まともなベルザーと戦えるぜっ!!

12 ウルトラテクニック 小技

アルゴスの戦士

登れないところを登ったら、すごい画面が見られるぞ

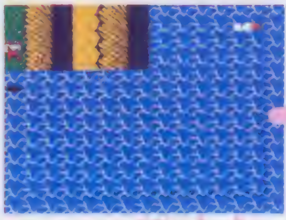
茨城県／木村隆宏クン

エリア2の、くさりガマをくれる仙人の洞くつの近く、写真の位置で、右に左にジャンプして何回も画面を切り換えていると、普段は登れない土手の上に乗っかってしまい、土手の上を歩いていると緑の台地の上に登ることができるのだ！

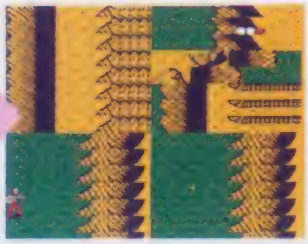
台地の上を歩き回ると、とーんでもないぐちゃぐちゃな画面が見られるぞっ!!

○ここで左右に、地面に落ちないようにジャンプ…。緑の台地を…

○少し上へ行き右へ曲がると、こんなとこへ。これを右へ行って…



○ジャンプして画面が切り換わったらすかさず上を押し、少し上へ



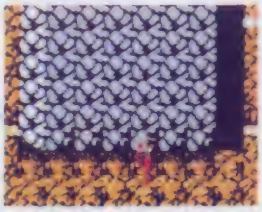
○あとはずっと右へ行くと、ホラ!!

13 ウルトラテクニック 小技

アルゴスの戦士

必見！ ジャンプしたまま白い壁の中を歩く戦士

京都府／柳野芳之クン



○白い壁の中からは脱出できるから安心してやってみてネ

14 ウルトラテクニック 大関技

アルゴスの戦士

表が終ったあとには、やはり裏面がなくっちゃね

東京都／片山建吾クン

ウソ技アイデア グーニーズ2で、Iコンの(A)(B)ボタンを押すと、いきなりマイキーがヨーヨーをあやつり、アノ"犬のさんぽ"をするのだ。スケバン刑事じゃないトコがポイントなんだぜぇー（北海道／永井智之クン）。いやぁ、ここでは"犬のさんぽ"ではなく、大技"大車輪"で決めてほしいなぁ。ヨーヨー名人を目ざせ！

ウル技場外技

●アルゴスの戦士

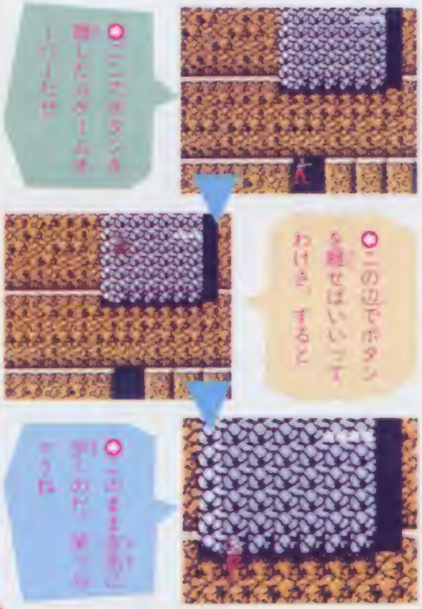
あと一撃でゲームオーバーというところで、ロルファやエルガの上でやられると、倒れたままジャンプを繰り返す。ひょっとすると敵は戦士を胴上げしてくれてるのかな？ 案外敵も根はイイヤツなのかもしれないね？？

（京都府／糸井綾クン）

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月12日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

エリア1—2で戦士をさえぎる白い壁、この中に実は入ることができるんだ。白い壁の下の段に穴があいているところがある。この穴を、またもNo.10のウル技③を使って降りて行くっ。これで白い壁の中に入れるワケだけど、途中でⒷボタンを離すと戦士はジャンプの格好で壁の中を歩くようになるんだな。



○この辺でボタンを離せばいいってわけさ。すると

アルゴスの戦士

空中を走って逃げるミョ——なフォロラコス！

15 ウル技 十両技

大阪府／えみちゃん♡〜

エリア1—2のガラガンタ連峰で上の段から飛び降りてくるフォロラコスを倒さない程度に撃ってみよう。ただし空中で。うまくいくとフォロラコスは空中を走って行くのだ。なんて器用なヤツなんだろう!?

○脚力を上げないで

○2・3回撃てば

○こうなるわけさ♡

アルゴスの戦士

バイバ〜イ！ 戦士を残してキノープルは消えました

16 ウル技 十両技

茨城県／荻野昌宏クン

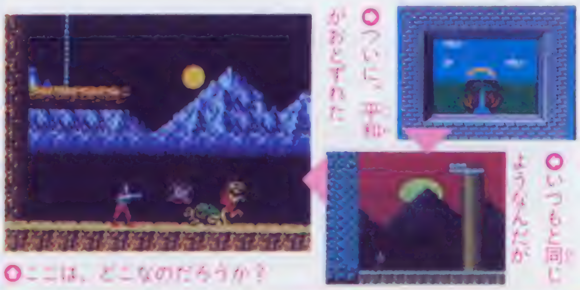
エリア2のゲルロゼオの、海に面したところにいるキノープルに会ったら倒さないで弾に当たらないような位置に隠れよう。キノープルは笑いながら、ヨチヨチと海のほうに歩いていき、画面から消えちゃうよ。

○かくれんぼのときに

○オニがズルをすると

○隠れてる者は空しい

獣王ライガーを倒すと、エンディングになり、ゲームは終わっちゃう。でも、エンディングで、ハトが飛んでいるシーンになったら、スタートボタンを押しながら、リセットボタンを押そう。そして、スタートボタンをもう一度押してゲームをやろう。いつもと違った風景で、ゲームができるのだ。これは、もしかして、裏面というものでは、ないのだろうか？



○ついに、平和がおとずれた

○いつもと同じようなんだが

○ここは、どこなのだろうか？

アルゴスの戦士

やったね！ キナターノスがいなくなっちゃった!!

17 ウル技 小結技

秋田県／石川長クン

エリア3—2の枝の上で戦士を待ってるキナターノスをうっとうしく思ってる人は多いだろう。そんな人にはこのウル技！ キナターノスが尾を上げたら、すぐ戦士を動かして画面から消す。そしてすぐ戻ると…キナターノスは消えてる！

○どのキナターノスにも通用する技だから急いでるときは使ってみよう

○戦士を動かすタイミングと少しだけ画面をずらすところがムズいけど

○魔界村でも同じような技があったんだけど、覚えてるかな？

ウル技 場外技

●アルゴスの戦士

歩きながらスタートボタンを押してサブ画面にする。サブ画面のときも歩いてる方向を押しておき、Ⓐボタンか Ⓑボタンを押したままスタートボタンを押すと、戦士は足を動かさずに、すべりながら歩くんだ。

（新潟県／山下裕之クン）

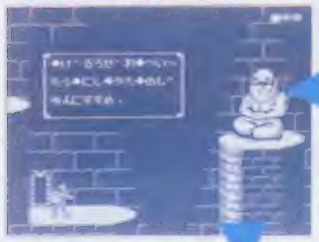
©TECMO

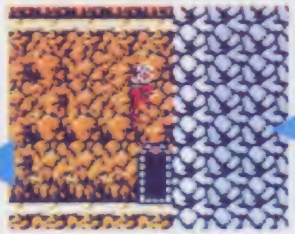
ウソ技アイディア　ファミリージョッキーで同じパワーアップアイテムを続けて取ると、ナント名曲「走れコータロー」が、流れるのだ（兵庫県／信濃雄雄クン）。ナツカシイでありますね。コノ曲、CNNデイウォッチのキャスター山本コータローが歌っていたのよ。人の過去というものは、わからないもんです。はい。

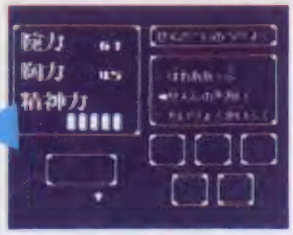
18コルト　大関技　アルゴスの戦士　キレイな画面のアルゴスもビックリの白黒技だ!!

大阪府／有馬哉人クン

さあ、精神力を5個ためて、戦士の気合いを使えるようにしておこう。そして、扉に入る瞬間に戦士の気合いを使うう。タイミングが合うとアラ不思議！　地形なんかは元のままだけど、色が白黒になったり、変な色になってしまうソ。横スクロールの面で、扉に入るときはジャンプして入るとうまくいくよ。


○大成功だとこの通り。戦士を見下ろしている仙人も急に老けたね？

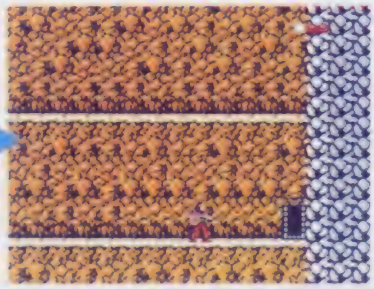

○ここはエリア1―2の右端、一番下の段、うまくいくかっっ！



○さて、これで準備は整った。あとはタイミングの勝負だね

シロ・クロ〜!

○外へ出ると、外も白黒なんだ


○でも、戦士の気合いをもう一度使えば元通りだよ！

19コルト　アルゴスの戦士　罰当たり？　敵の頭を踏んづけてゲームオーバーに　一両技

東京都／アルゴスの戦車クン

エリア3―1でモルゴリンの頭の上に飛び乗ろう。そのままジャンプを続けていると、モルゴリンと一緒に戦士は上に昇っていき、戦士は画面の上に消えた瞬間になんとゲームオーバーになってしまうんだな。

○ライルの塔にて

○わー高い高い高ーい

○戦士は宇宙のチリとなりました？

20コルト　アルゴスの戦士　エリア4のザギラの洞くつの前で天井へ飛び乗れば　小銭技

宮城県／斉藤真クン

エリア4―2、ザギラのいる部屋の手前の洞くつに行こう。

そして、右へ進むとガーゼルが出現するので、左へガーゼルをおびきよせよう。

左へ戻ると洞くつの上の岩がない、くさりガマで登れるところがあるね。

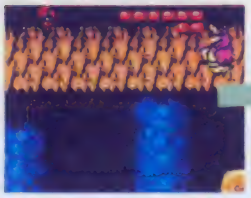
ジャンプして、ガーゼルの頭を踏み、天井へ登っちゃおう。

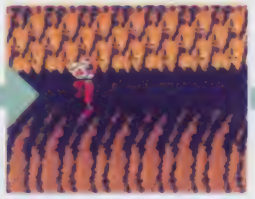
左へ進むと、画面がおかしくなってしまったり、戦士が空中を移動したりするんだ。

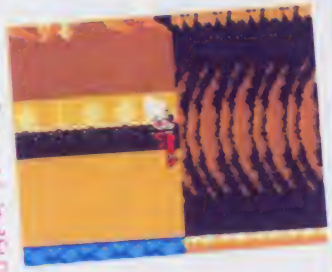
ただし、天井でジャンプすると、やられちゃうよ。

○ピョーン、ピョヨヨョーンっんと、頭をふみふみして、ジャンプだお

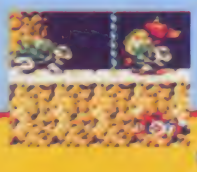
○くあーっと、ディーゼルじゃなくて、ガーゼルがノコノコと……


○くっひっへっへ!!　もうここなら安全だぴょ


○スリリリーンぐ、とすべっているみたいだね


○アチャコォーン、なんてこしゃろ、この空間は!?

●アルゴスの戦士
ロープが地面から上に出ているところを見つけたら、そのロープの下のところで、ロープと重なるようにしゃがんで敵を待とう。敵に当たると、戦士は地面に埋って、倒れてしまう。縁起でもないけどこれは土葬みたいだ。
（愛知県／タンバクン）



次号の発売日は6月19日(第3金曜)です。

21 アルゴスの戦士 十両技

戦士は綱渡りもできるけどはっきりいってヘタです!?

埼玉県／渡部強クン

風の滑車を取ったらエリア2へ行こう。ロープにぶら下がって何度も左右に行ったり来たりしよう。ただし、地面に降りないように。戦士はロープの上のほうにずれてゆき綱渡りを始めるけど、しまいには落っこちてしまうよ!

○最初はちゃんとぶら下がってるけど

○左右に動いているとこんな風になってきて

○ロープの上に立ってしまう!

○でも、ボリすぎるとゲームオーバーだよ

22 アルゴスの戦士 小結技

くさりガマで上下してるといいことがあるんだヨ!

岡山県／きびだんごクン

エリア5—2のボスのベルザーの部屋に行ったら、くさりガマで部屋の下に降りて、また上に戻ろう。ベルザーが岩に半分埋まって楽勝だ!

一つおまけ。エリア3でくさりガマを使って下に降りると水中に行けるのさ。

○画ぶらりんになるのは不安だけど……

○戦士の気合いも盾の上に上がる必要があるよ

○上に戻るとこの通り。あとは弾をよけて、ジャンプして撃ちまくればいい。かなり楽になるぞ

○上下に動かすと平気で近いてるみたいだよ

○オレビスを近くに呼ぶと一緒に水中に潜れます

23 アルゴスの戦士 大関技

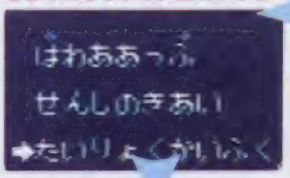
ムテキ発見!! でも、他のエリアに行けないよ〜

愛知県／柴田隆幸クン

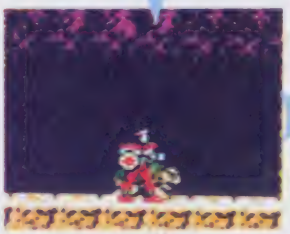
精神力を7個ためよう。次に、体力メーターを全部白にする。そして敵とぶつかって倒れる瞬間にスタートボタンを押す。うまくいけばサブ画面が出るから、ここで体力回復して元の画面に戻すともう無敵だぜ!! 敵に触れてもピクともしないんだ。でも、穴に落ちたらダメだし、扉に入れないからクリアはできないゾ。

○精神力を7個集めるのは大変だけど、体力0にするのは簡単だね

○この倒れかかったところでタイミングよくスタートボタンを押す



○これはもう何回も試してみるしかないネ。そのうち、きっとできるようになるから。成功すると…



○ブラコケリスも恐くない。ちょっと乗せていってくれない?

○でも、こうなると、これはなかなか楽しいものがある

はいれない!

●アルゴスの戦士

戦士の気合いを使ってる途中でゲームオーバーになろう。次にスタートボタンでコンティニューすると、最初から戦士の気合いが使える状態でスタートするんだ。精神力とか、はわあああっぷとかは全部なくなっちゃうのに不思議だね!

(兵庫県／出田充宏クン)

©TECMO

ドラクエIIの新しいアソビかた♡ 例えば“えにくす、ああさあ、あきな”の3人でクリアしたなら今度は名前を入れかえて“あきな、えにくす、ああさあ”にしよう。すると前回は呪文が使えた人が使えなかったりして大パニック！ 新感覚で遊べるよん。全員おなじ名前っていうのもオモシロイ（神奈川県 綿引美智子サン）。

熱血硬派くにおくん

24 くにおの無限増殖で、完全攻略をめざせ！

神奈川県／矢野秀夫クン

横綱技

まずはハートを出すざこ（詳しくはNo.9のウルトラテクニック技㉚番を見てくれ）をダウンさせ、馬乗りする。普通ならここでパンチをするのだが、パンチをせずに相手から離れる。そしてまた馬乗りというように、この動作を繰り返す。つまり十字ボタンを上下上下と押すんだ。するとハートが連続して出てきて無限増殖となるぜ。

○ハートを取りすぎると、GAME OVERになってしまうので注意しよう

連続1UP

○すると相手を倒してもいないのに1UPハートが出る。これを繰り返せ！

○人数表示が「9」だ。これ以上増やしてみると……

○人数表示が「0」ってなんだ。このほかいろんな表示が出るぜ

熱血硬派くにおくん

25 執念のスケバン！カベにはまっても攻撃してくるぜ！

静岡県／高橋和孝クン

横綱技

○この位置から投げろ

○スケバンがカベに！

○カベの中からでも攻撃してくるぜ

ステージ3の画面の左へ行こう。するとドアの横にピンクの立て看板がある。その看板のなるべく前のところで、カベに向かって背負い投げをするんだ。うまくいくと、スケバンがカベにひっかかり、カベから攻撃してきたりするのだ。

熱血硬派くにおくん

26 ガードレールを使えば、しんじから素早く逃げられる

兵庫県／辻森崇裕クン

縦横技

○一瞬にして画面の上に逃げられるぜ！

○追いつめられてしまった！でも十字ボタンの上を押せば

ステージ2のしんじと戦うシーンの画面の右はしには、ガードレールがあって、逃げ場がない。しかし追いつめられたときは、このガードレールを利用するんだ。利用の仕方は十字ボタンの上を押すだけ。するとくにおがガードレールに沿って、あっという間に逃げるぜ。

● ダーティペア プロジェクトエデン

まずは、ゲームを始めよう。そしてシーン1か、シーン3でポーズするんだ。その後テレビの垂直同期を回してみよう。画面の下に見えなかったプログラマーの名前みたいなのが見られるんだよ。でもあとでちゃんと垂直同期はもとに戻そう。（山形県／富樫淳也クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

熱血硬派くにおくん

バイクが超スピードで逆走行してしまうぜ！

ウルテク 27 大関技

愛媛県／横井博隆クン

バイクに乗るシーンで、スピードUPのアイテムを取ろう。そして十字ボタンの左を、ターボがきれても、ずっと押しておくんだ。すると最初は前進していたバイクが、スピードを上げながらバックしていくのだ。バックしている間は、タイムが止まっているが、十字ボタンの右を押していると、画面もタイムも元に戻るぜ。

○まずは敵を倒し、スピードのアイテムを取ろう

○スピードUPのアイテムを取ったら十字ボタンの左をずっと押しておくと

○あれれ、スピードがだん……

○うわ、加速をつけてバックしていく。さすがの……

熱血硬派くにおくん

くにおはやっぱりスゴイ奴。海の上を歩いてしまうぜ！

ウルテク 28 小結技

大阪府／鍬口政治クン

まずはステージ2のくにおVSバイクのシーンまで行こう。そこで4台のバイクをテキトーに倒したら、その面の一番左上に行き、ジャンプキックで最後の1台を倒すんだ。そして素早く左下に行くと、ナ、ナント、くにおが海の上を歩いて、バイクに乗りに行ってしまうのだぁ。

○5台目のバイクを、この位置で倒せ！

○倒したらすかさず、左下に行ってみると……

○おっと――くにおが海の上を歩いてしまうぜ

熱血硬派くにおくん

ダッシュしなくても、ダッシュキックができるぜ！

ウルテク 29 小結技

大阪府／長谷川弦登クン

まずは敵にダッシュパンチをする。ダッシュパンチをして、動きが止まったら、少しも動かずに、その場でABボタンを同時に押すんだ。するといきなり、ダッシュキックができるぜ！

○ダッシュパンチをした後は、少しも動かずに

○ザコが大勢いるときは、ダッシュパンチで一気にかたづけろ

○相手が起きあがったところを、いきなりダッシュキックで決めてやれ！

ウル技 場外技

●オトッキー

どのモードでもいいからスタートさせよう。すると、何面かが表示されてから、ゲームが始まるね。その、面数表示の画面のときに、十字ボタンをいろいろな方向に押してみよう。なんと、オトッキーが十字ボタンを押した方向にかたむくのだ。（千葉県／滑川道クン）

ⒸTECHNOS JAPAN CORP.・SEDIC　DIGITAL ENTERTAINMENT　NTV　BANDAI

おきてやぶり発見！　ファミマガNo.9のP.91の夢工場の広告は、なんなんだっ。イマジンくんが、ディスクカードの黒い部分を"カカト"で、ふんづけているぞ。あのカードは、もう死んでいる……（福井県／小泉直人クン）。ウララー、大イベントの主人公はお金もちだから、物をソマツにするのかしら。イケナイコトだわ。

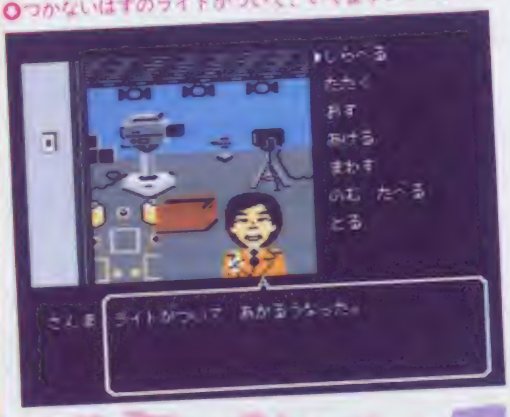
さんまの名探偵

30 ライトをつけたら、いくよがおかしくなった！

ウルトラテクニック 裏技

東京都／さんまくんハイクン

まいあさテレビへ行けるようになったら、このウル技。まず、まいあさテレビでいくよを呼ばずにくるよとだけ話をしておく。そしてサブロー・シロー、阪神・巨人に会って話をして、やすしとのレースに勝つ。そして再びまいあさテレビに行っていくよを呼び出してから、「おす」でカニカーソルにして画面左端のスイッチを押そう。すると普段はつかないはずのライトがついて、さらにいくよが変になるのだ。



○つかないはずのライトがついて、いくよがメチャクチャ

○さこで今度はいくよを呼び出すのだ

○初めはくるよとだけ話をしていくよを呼ばないでおく

○マップ上でこのようになってから再びまいあさテレビへ行く

○「おす」でカニカーソルを左端のスイッチに合わせて押すと

ダレだこいつは？

グリーンベレー

31 1面では出ないはずの手榴弾がなぜか取れてしまった

ウルトラ小技

富山県／嶋健策クン

1面で出るアイテムはロケットランチャーだけだよね。ところが手榴弾が手に入ったのだ。

まずロケットランチャーを出しておいてから敵にやられる。そして点滅している間にロケットランチャーを取ると、なぜか手榴弾だ。

○まずは黄色の歩兵をやっつけてロケットランチャーを出しておく

○ロケットランチャーを出したあとて、わざと敵にやられるのだ

○点滅している間にロケットランチャーを取ると手榴弾になっているぞ

グリーンベレー

32 こいつらは魔術師だったのだろうか？　空中に浮くぞ

ウルトラ裏技

静岡県／杉山洋一クン

とにかく1プレイヤーでも2プレイヤーでもいいからゲームを始めよう。十字ボタンの下を押して地面に伏せさせる。そこでBボタンを連打しながら十字ボタンの上を押そう。するとタイミングが合うとプレイヤーは、伏せたままでジャンプしてしまうのだ。

●さんまの名探偵

すみのえ競艇場でやすしと会い、事件のことについて聞くとボートレースの勝負をさせてくれる。そこでこのレースでさんまをうまくコントロールして、やすしを追いぬきもせず抜かれもせずにいるといつになってもレースが終わらないのだ。（大阪府／前田耕作クン）

次号の発売日は6月19日(第3金曜)です。

33 ファミリージョッキー

十両技

とにかく、ラストシーンが見たいっ！という人に

東京都／芦川誠クン

バカパカパカッと楽しいファミリージョッキーだけど、障害で転んでリタイヤしちゃうのが悲しいネ。んでは、このウル技をやってみましょう。まず、新馬戦で2～4位になって未勝利戦に行く。そこでも、2～4位になり続けると、ずっと未勝利戦が続いて、イヤな障害が出てこないよ。最終の16レースを思いきり走って1位になればラストシーンが見られる。しかし、16戦1勝はムナしいなア。

○ちょっと手を抜いて、2～4位になりましょう

○最後くらい思いっきりガンバろう！ ここで負けたら意味がない

○よしよし、エンディングだ。だけど優勝カップが1つもないしねェ

34 ファミリージョッキー

小結技

めざせ、1000万円！ガッポリもうかる㊎技だ

静岡県／遠藤清貴クン

ファミリーゲームモードで持金額をふやすのはむずかしい。プレイヤーの馬に賭けて勝ちつづければいいような気がするんだけど、倍率がどんどん下がってしまって、金額があまり増えなくなっちゃうんだよね――。そこで、比較的かんたんにふやす方法だ。1プレイヤーのファミリーゲームを選んだら、持金額の1/6を、1―2、1―3、1―4、1―5、1―6のうちから、当たりやすい、倍率の低いもの3つを選んで賭けて、プレイヤーは2位になりつづけよう。

○1プレイヤーのファミリーゲームを選ぼう

○持っている金額を6で割ったものを3か所にかけるんだ

○うまく他の馬のジャマして2位になろう！

○やったァ！ 1000万円を超えた。こりゃ、笑いが止まらない

35 ダーティペア プロジェクトエデン

小結技

1プレイヤーだけでも弾は2人ぶん発射できちゃうよ

東京都／星野浩一クン

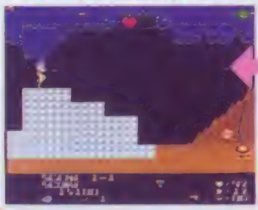
1プレイヤーでゲームを始めよう。そしてユリにイヤリングを取らせるのだ。するとエアカーにケイが乗って出てくるね。でもケイは、ユリがエアカーに乗らないと弾を撃たない。そこで、エアカーに乗って弾を連射しよう。するとケイも弾を撃つよ。

しかも、連射を続けている限り、ユリがエアカーを降りてもケイは弾を出しているし、エアカーがやられて画面上から消えてしまっても、弾だけが画面の上を飛び続けるんだよ。

○このイヤリングを取れば、エアカーでケイが来てくれる

○ほーら、2人とも弾を出しているでしょ。ねっ

○しかし、ユリが降りると、エアカーは岩にはまって



○ユリが連射していれば、上のほうを弾だけが飛んでいく

○普通はこのように伏せながらナイフを連打するのだが

○十字ボタンの上を押すと浮いてしまうのだ

ウル技 場外技

●ファミリージョッキー

リタイヤすると思わずアツくなってしまうファミリージョッキー。たまには気を落ちつけて、コーナーにさしかかったら、思いっきりアウトコースを走ってみよう。おやこんな所でダメージを受けたっ！ ここにも柵があるんでしょうかっ。（東京都／武宮信太郎クン）

©㈱ナムコ・KONAMI・高千穂遥&A・A 日本サンライズ／NTV／BANDAI

ちょっとおしゃべり

腰の低いゲーム会社 ボクの友だちが、とあるゲーム会社に「なぜつまらないゲームばかりだすのですか?」とハガキをだしたら「どうもスイマセン」というヘンジがきた（神奈川県／入口知史クン）。あやまるぐらいなら、最初からゲームをださなきゃイイのにね。でもスナオなところは感心できるゲーム会社さんだね。

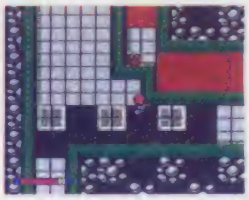
愛戦士ニコル

36 取り扱い説明書に載っていないポーズ・コマンドだゾ

個両技

広島県／塚本真治クン

取り扱い説明書に載っていないポーズのかけかたを紹介しよう。コマンドはカンタン。コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、スタートボタンを押すだけ。



ニコルがジャンプ。この写真はポーズして撮ったんだよ

タッチ

37 ボール以外のアイテムを投げられるのだっ!!

大関技

岡山県／西田秀樹クン

ボール以外のアイテムを投げることができるウル技がついに、発見されたぞ!!

まず、ボール、シャベル、ナイフ、ライター、バクダンなどを集めるのだっ!!

そして、連射付きのジョイスティックでⒶボタンだけ連射にし、ⒶⒷボタンを押しつつレバーを右にし、そのまま何秒か押し続けたあと、同時に解除するんだ。

ヤッタァ！ すると、普段、投げられないアイテムが投げられるんだっ!!

ナイフを発射できるのだ。なお、アイテムは同一種類のものを集めてもOK！

連射をしているとき、画面上部のアイテム表示部分がこのような状態になったら…

タッチ

38 ムフッ タッちゃんとカッちゃんが南にHしちゃう!?

小結技

埼玉県／志村クンと安斉クン

エッチ大好きないたずらっ子のウル技ファンに、この小結技をプレゼントしよう。まず、たつやとかずやは「みなみにHしてしまいました」、みなみは「TATSUYAとHしてしまいました」と、パスワードを入力しよう。スタートさせると、たつやは子犬を7匹持っていて、ステータスは最高の3000なのだ。

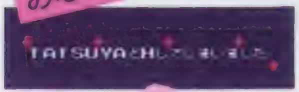
たつや

タッちゃんたら、エッチなんだから… もう、知らない!!（南）

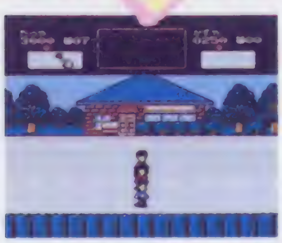
かずや

カッちゃん、南のために甲子園にいってね！ そのかわり…♡

みなみ



でも、南とほんとうにHした相手は…女の子のヒ・ミ・ツ♡



ちなみに「H」以外の英文字3文字でも入力できるの♡

火の鳥

39 大仏もびっくり!? なんと、我王が空中に浮いちゃう!!

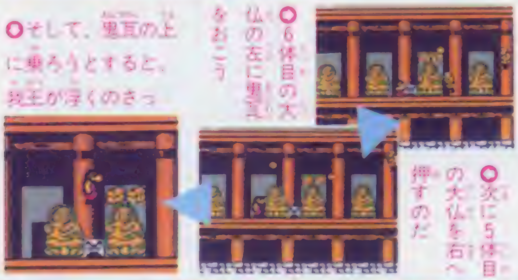
個両技

埼玉県／大野誠クン

まず、大和編ステージ5の大仏がいる所へ行こう。次に、左から6体目の大仏の左に鬼瓦をおくのだ。

そして、5体目の大仏を右に押して、鬼瓦にピッタリとくっつけよう。あとは、5体目の大仏の上に乗り、徐々に鬼瓦の上に乗るように右へ移動させてみよう。

すると、我王が空中に浮かんでしまうのだ。



6体目の大仏の左に鬼瓦をおこう

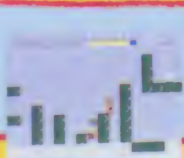
次に5体目の大仏を右へ押すのだ

そして、鬼瓦の上に乗ろうとすると、我王が浮くのさっ

ウル技場外技

ハオ君の不思議な旅

右の写真の場所のように、障害物の間がせまいところに、サソリンをさそいこもう。するとサソリンは、はまって出られなくなり、飛び上がるたびに、100点ずつ点数が増えるのだ。バイタリティがある間は、どんどん点数を増やせるわけだ。（埼玉県／山下勇クン）



★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月12日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

40 オトッキー

大関技

楽譜表示のしくみのスキをついて、変な画面に!?

福島県／的場竜二クン

ミュージックメーカーのステップ録音モードで楽譜に音譜を入力するときに、♭を使ってからミュージックデータを見て再び楽譜に戻ると、♯に変わる。たとえば、ラ♭と入力すると、ソ♯に変わる。このことを利用すると、変な記号を画面に表示できるのだ！

まず、楽譜の♪2～♪4のどこでもいいから5シ♭とする。♪1ではできないよ。次に、ミュージックデータを見て、また楽譜に戻ると、5ラ♯に変わっている。そこで、ラをシに変えてミュージックデータを見てまたまた楽譜に戻ると、6・ドというないはずの音程になる！ 6にカーソルを合わせて、Ⓐボタンを何度も押すと色々な記号が出てくるのだ。これを楽譜のいたるところでやると、すごい変な面になるぞ!!

○5ラ♯と変わってしまう

○この画面にして、モドルを選ぶと…

○ラをシに変えて同じことをやると

○6ドなんてでない音だぜ。6にカーソルを合わせ…

○Ⓐボタンを押すと、変な記号が続々…

41 ハオ君の不思議な旅

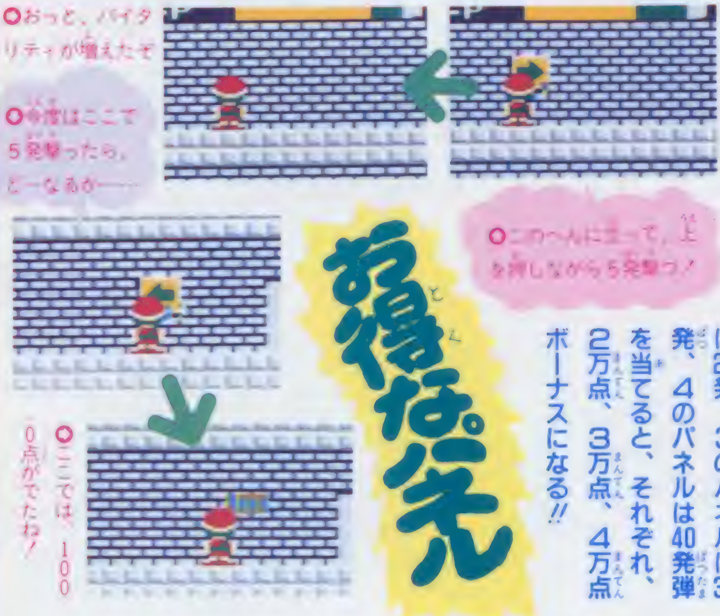
爆細技

パネルを撃つと、いいことがいっぱい!?

長野県／トム・ジョンズクン

お城の中の矢印や数字のパネルはとても役立つ。矢印のパネルに、弾を5発当てると、得点が1000点入ったり、バイタリティが少し増えたりする。これは、場所によって決まっていて、同じパネルで何回試しても、同じ結果が出る。

数字のパネルは、もっとすごい。1のパネルに弾を10発当てると1万点もボーナスがもらえる。同じように、2のパネルは20発、3のパネルは30発、4のパネルは40発弾を当てると、それぞれ、2万点、3万点、4万点ボーナスになる!!



○おっと、バイタリティが増えたぞ

○今度はここで5発撃ったら、どーなるか……

○このへんに立って、上を押しながら5発撃つ！

○ここでは、1000点がでたね！

○10000点も得点が入っちゃった！

○1のパネルに弾を10発撃つと……

○20000点ボーナスだ！

○2のパネルには、20発弾を当てよう

○30000点だ。苦労のかいがある

○3のパネルには30発。ちょっと疲れる

○これが最高の、40000点ボーナス

○4のパネルには40発。はげしく疲れちゃう!?

ウル技 爆外技

●ハオ君の不思議な旅

お星さまやお月さまは、バイタリティが満タンのときには役に立たないね。そんなときは撃ってしまおう。お星さまは、1000点になるし、隠れお月さまは3000点になるんだ。ただし、最初から見えてるお月さまは撃っても何も起こらない。（神奈川県／山下公園クン）

Ⓒキャリーラボ スクウェア・MITSURU ADACHI SHOGAKUKAN TOHO ASATSU・SEDIC アスキー DIGITAL ENTERTAINMENT・KONAMI 角川春樹事務所 東北新社 手塚プロダクション

その後のドラクエII　平和をとりもどしたあと、ムーンブルクの王女はどうなったのでしょうか？　王様もいないし、やはりムーンブルク国の女王様となったのかしらん（北海道／小泉鼎子クン）。ソノ読みは当たっているかもしれませんねー。怪物退治にいっちゃうようなパワーのある王女だもの、きっと国をうまく治めるわ。

グーニーズ2

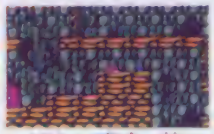
敵キャラはまり技パート2だよっ!!スネイキー編

ひとりプレイテクニック 42

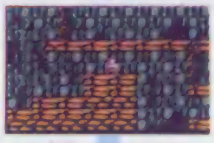
岩手県／高谷嘉孝クン

个両技

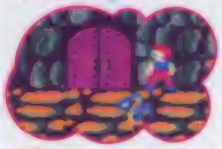
まずURA面のZONE Fの写真①の場所へ行く。すると、台地にスネイキーが出現するんだ。次に、この台地の上で、スネイキーにわざとやられて、死んでしまおう。2人目のマイキーのプレイが始まったら、台地を左右に5往復するのだ。そして、左へいくと、扉の下の地面にスネイキーが、ハマっているのだ。



○写真1　台地の上で、ワザと死んじゃおう



○2人目のマイキーくんの登場でござい！



○土のなかにハマっているとは…　ツチノコか!?

森田将棋

こんなのアリッ!?飛車の㊙増殖技だっ

ひとりプレイテクニック 43

愛知県／味の素子が好き！クン

横綱技

まず最初に「詰め」に合わせて、〝7七と〟と自分の駒を置き、持ち駒を飛車2枚にして「はじめ」にする。「思考中です」の表示が出たら、いったん電源を切り、すぐにまた電源を入れよう。そして今度は「対局」を選んで先手を「あなた」後手をL1にして対局を始め、〝7七と〟を〝6六と〟に動かそう。

　するとっ!!　こちらが2枚持っていて、相手は持たないハズの飛車をナント打ってきちゃうゾ。しかもっ、それだけじゃないヨ。相手の駒台の上にトッゼン飛車の駒が出現し、枚数のところにヘ

○次に「対局」を選んで、先手をあなたに、後手をL1にしよう

○このように最初の設定をしたら電源を切って、すぐにまた入れる

○ウジャウジャと出てくる飛車の駒で、「飛」という字を書いて見たけど――、読めるかナ？

森田将棋

これで絶対に負けない。自分の王様を隠しちゃえ

ひとりプレイテクニック 44

滋賀県／中村丈司クン

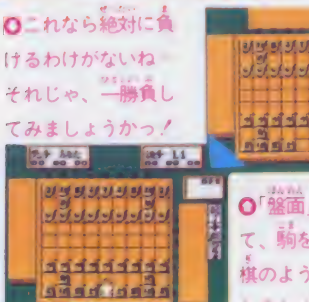
大関技

森田将棋はとっても強い。L3になんかとっても勝てないと、ため息と涙のキミは、このウル技でもやってウップンを晴らしてネ♡

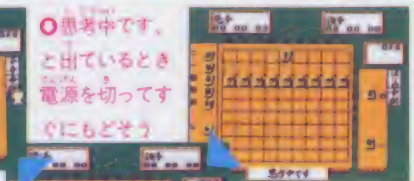
　まず「詰め」にして、少しむずかしい詰め将棋を考えさせ、「思考中です」と表示が出てるうちに電源を切ってすぐにまた入れる。すると、詰め将棋の局面のまま駒が並べられるから、これを普通の将棋のように並べ直せば、王様のない将棋ができてしまう。これで自分を先手にすれば、L3にだって負けっこないよね。試しに、相手をL1にして対局を始めたら――

■7六歩　□4二金
■7八銀　□6二金
■4八銀　□3四歩
■2二角成　□2二同銀
■1五角

で画面が止まってしまった。



○これなら絶対に負けるわけがないねー　それじゃ、一勝負してみましょうかっ！



○思考中です、と出ているとき電源を切ってすぐにもどそう

○「盤面」に合わせて、駒を普通の将棋のように並べ直しましょう

○「詰め」にして少し難しい詰め将棋をさせよう

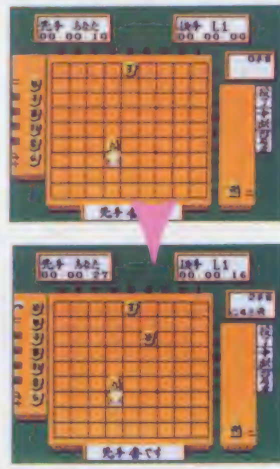
○この画面のままで、時計も止まってしまいました

ウル技場外技

●ハオ君の不思議な旅

鉢植えに弾を当てると100点になるね。ところがこの鉢植えで、もっと得点することができるんだよ。鉢植えがたくさん並んでいるところで、ハオ君を走らせながら、連続で鉢植えを撃つと、得点がどんどんアップして、4000点ぐらいになる。（山形県／三浦吉恵クン）

次号の発売日は6月19日(第3金曜)です。



◯"7七と"を"6六と"に動かして、相手が指すのを待とう

◯おんやあァ!? なんで、そっちが飛車を打てるんだよォ――

ンな表示が出現するよん。ここで一度「中断」に合わせて、「盤面」にすると、相手の駒台の上から飛車を取ることができて、取っても取っても、飛車がなくならないよっ!!

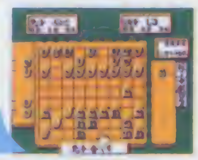
ウルトラテク二ック 45 森田将棋

千両技

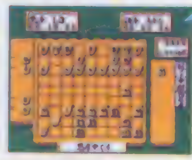
絶対不利でもダイジョーブ これがホントの大逆転技!?

熊本県/大木敬司クン

ややや、これはヤバイ。もうコリャダメダというときでもこのウル技で一発逆転してねっ!! やりかたは簡単。好きなときに「対局者」にカーソルを合わせて、前とはまったく反対に対局者を選んでやればいいんだ。さっきまで不利であればあるほど、こんどは逆に有利になるというワケさっ。これが本当の大逆転でしょ?



◯うーむ、これはかなり不利だァ! なんとかしようォ



◯これで、まったく立場が入れ代わったぜっ。フフッ

ウルトラテク二ック 46 森田将棋

小技

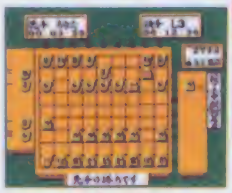
うーむなかなかの正統派。L3にたった27手で勝った

東京都/竹村茂美クン

なかなか勝てない最強のL3に、正攻法で勝負を挑み、なんとたったの27手で勝ってしまうのだっ! 先手が「あなた」、後手L3。

☗2六歩 ☖8四歩
☗2五歩 ☖8五歩
☗9六歩 ☖8六歩
☗8六同歩 ☖8六同飛
☗2四歩 ☖2四同歩
☗2三歩 ☖8七飛成
☗2四飛 ☖8八龍
☗2二歩成 ☖9九龍
☗2三角 ☖2二銀
☗4一角成 ☖4一同玉
☗2一飛成 ☖5一玉
☗4一金 ☖4一同玉
☗4二銀 ☖5二玉
☗3三銀成

まで27手で先手「あなた」の勝ちです!! いやあ、なかなかやるじゃないのっ。キミたちも、この記録にゼヒゼヒ挑戦しておくれっ!!



◯どーだい、これで27手勝ちだぜ。いいだろ~

ウルトラテク二ック 47 森田将棋

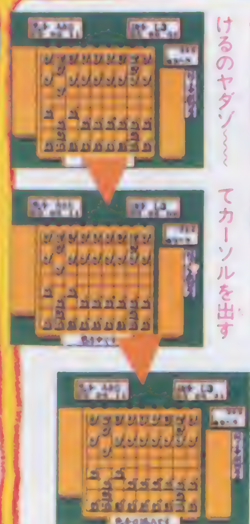
勝てない相手にもムリヤリ勝ってしまうヒキョーな技

小技

兵庫県/早川昌利クン

森田将棋で負けそうになったら、これをやってみてください。

コンピュータが「ふふふしめしめ、どーやって勝ってやろうカ」と(思考中です)の表示を出しているときにⒷボタンを押してカーソルを呼びだし、ムリヤリに投了させてしまいます。いやあ人間って、なんてヒキョーなんでしょうねッ!!



◯おれは絶対に負けるのヤダゾ~~~

◯Ⓑボタンを押してカーソルを出す

◯ヤーイ、投了してやんの。どーだヒキョーだろ

ウルトラテク二ック 48 囲碁

これは完ペキだ。レベル1にはたった8手で勝てる!!

幕下

静岡県/鈴木宣彦クン

レベル1にまだ勝てないという人はすくないだろうけど、どうせなら完ペキに勝ってやりましょうぜ。

盤の右上すみを基準にしてヨコを1から9、タテを一から九として、白5三、黒5一、白7五、黒9五、白3五、黒1五、白5四、黒5八の手順で石を置いていくと、なんとたったの8手でコンピュータが「なげ」をしてしまうんだよ。この手順には、まったくムダがないから、これ以上短くなることはないだろうネ。こうなったら、もっともっと上のレベルで勝とう。

◯キレイな形で碁石が並んだね

◯えっ!? これでもう勝ちなの

ウル技場外技

●スーパーロードランナー

敵キャラを穴に落とせば、2度と登ってこれないようになる技だよ。まず穴を開けて敵を落とす。そして、敵の上に乗って、右か左のどちらかにもう1個穴を作る。すると、なぜか敵は登ってこなくなって死んでしまう。

(千葉県/下山竜夫クン)

©KONAMI・BPS・セタ・キャリーラボ スクウェア・IREM CORP. Licensed from Broderbund

ちょっとおしゃべり

ことばのいずみ　モンスターが息絶えてしまうなんて、なんたる幸運!!　ザ・ラッキー!!　ザラキー!!　ザラキ!!　はい、これが「ドラクエII」の呪文ザラキの語源だったんですね（福岡県／責任はもてないクン）。それと、ラリホーは、敵がラリラリと眠ってしまいホーッとするからラリホーというのです（というのはウソ）。

ウルトラテク 49　小技

レリクス　暗黒要塞

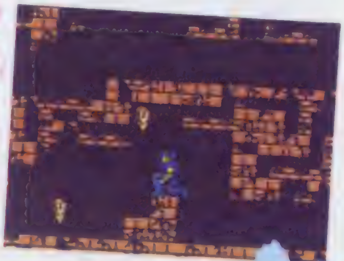
剣を出したままで、いつでも攻撃の姿勢をとっている

宮城県／亀山万年堂クン

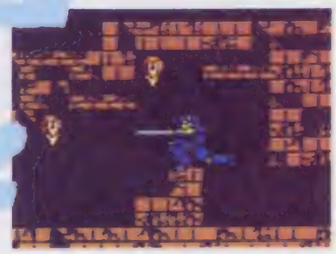
ブレードアーミーやアーマー、それに聖なる戦士などの剣を使える体になったら、やってみよう。

まず、十字ボタンの下を押してしゃがませる。つぎに、しゃがんだ姿勢のまま、Bボタンを押して剣を出そう。そして、すぐにⒶボタンも押すと、剣を出したままになるんだ。

これで、攻撃のタイミングがとりにくい敵にも楽勝。



○この敵は、上下に移動するので、うまく攻撃しないと、から振りしてしまう



○十字ボタンの下と、A・Bでこうなる

○あとは、こいつが剣のほうへと飛びこんでくれるのを待つだけさ

ウルトラテク 50　小技

花のスター街道

せっかくためたゴールドディスクが減ってしまうのだ

愛知県／かとう大典クン

どこのステージでもいいのだが、とにかくゴールドディスクを99枚集めよう。そしてあともう1枚取るとなんと90枚に減ってしまう。表示だけが90枚だろうと疑って落下物に当たると、ちゃんと89枚に減ってしまうのだ。せっかくためたのになんてことだ。

○時間がかかったけど、やっと99枚集めたぞ。あと1枚で100枚だ

○あれ、取ったら90枚になったぞ。表示だけがおかしいのかな？

○落下物に当たったら89枚になった。本当に減っているのだぁ

ウルトラテク 51　↑両技

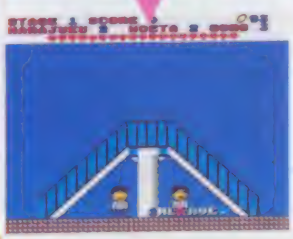
花のスター街道

ポーズをかけたら一瞬だけ得点が0点になったのだ

岐阜県／後藤貴人クン

まず敵をやっつけるなどをして得点をあげたら、歩道橋を渡るか、地下鉄に入ろう。そして渡り始めたり入り始めたときに、スタートボタンを押したままにしていよう。すると次の通りに移ったときに、スコア表示のところが0点になっているのだ。でもポーズを解除すると、元通りの得点になるヨ。

○2人で歩道橋を登り始めたときに、スタートボタンを押したままにするのだ



○渡り終えてスコアを見ると、なぜか0点になっているのだ

No.8 ウソテックイズ当選者

青森／石沢聡・12歳
宮城／佐々木茂・12歳
山形／近野昭彦・13歳
原田純一・12歳
長野／神谷崎男・7歳
群馬／金子真也・12歳
関口アキラ・18歳
埼玉／木田雅典・13歳
千葉／伊藤博道・11歳
東京／臼居大成・14歳
神奈川／小川乾・10歳
山崎英明・11歳
大浜朝則・10歳
静岡／豊田結希・11歳
大阪／沖孝昭・13歳
高橋誠・14歳
奈良／米田きみひこ・8歳
徳島／橋本圭司・10歳
広島／大立華弘・14歳
山口／森田彰人・11歳

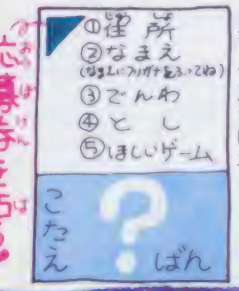
※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきます。

Ⓒボーステック・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、6月11日(消印有効)。正解は、6月12日～6月18日のテレフォンサービスと6月19日発売のNO12誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。



20名様に好きなゲームを

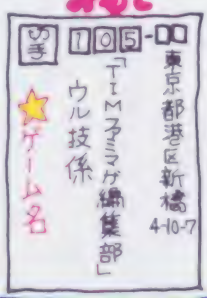
ウソテックイズの正解者の中から抽選で20名に、6月5日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO14のこのページでやります。見てくださいネ。

超ウルトラテクニック どばーって大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部の住所が変わったので注意してね。採用は、1つのウル技に1名が原則なんだ。だから早く送られたもので、くわしいのを採用するよ。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



No.10のウソテックイズの答え

ナムコの人もだまされた、⑬番のさんまの名探偵が、正解でした。

ひょうしょう

優勝技の場合は金100000円が出ます。

横綱技の場合は金50000円が出ます。

大関技の場合は金30000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
					6/5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18		

カレンダーの見方

ウル技や新作ゲームなどのホットな情報が聞けるテレフォンサービスは、毎週金曜日にテープを交換して内容を変えます。右のカレンダーの色が同じところは、内容が同じです。

03-459-8000

ファミコンソフト

夢工場

ゆめこうじょう

ドキドキパニック

TM

あの「夢工場」がゲームになって登場だ！ キミは先にゲームに挑戦する？ それともイベントにする？ 両方体験すれば、楽しさ4倍アップだぞっ！

7月10日発売予定

フジテレビ

2980円

両面

最高峰"スーパーマリオ"をこえる必殺アクションゲーム!!

夢工場'87のメインキャラ「イマジンくん」の大冒険

イマジンくんとそのファミリーがおりなす、絵本の中の大冒険。いたずら者のマムーにつれ去られたピキとポキを助けにいくんだ。キミもいっしょに本の世界にいってみないか。

マリオに勝てるかイマジンくん

空前のヒットを飛ばしたあのマリオの開発チームが、ゲームファンのアツい期待にこたえて、こんどは「夢工場」を作ったぞ。

絵本の中に吸い込まれたイマジンくんと、そのファミリーが体験する不思議な世界のお話だ。楽しいこと？ ユカイなこと？ それともコワいことが待ち受けている？ それはまだヒミツ。プレイしてからのお楽しみ！

4人いっしょにクリアしよう！

絵本の世界のお話は1ページ目からはじまるんだ。クリアすることに、ページがめくられてステージが進んでいくのだ。ぜんぶで二十数ページあるこの本を家族4人がクリアしないと、ピキとポキを助け出せないんだ。ひとりずつ最後までいってもいいし、4人で順番にすこしずつクリアしてもOKだよ。

○やっつけるのはチョッピリかわいそーな敵キャラくんたちだ

○イマジンくんたちの「夢工場」へようこそ。楽しく遊ぼうね

©Nintendo／フジテレビ

ドキドキしながら物語のトビラを開いてみよう

ピキとポキが読んでいた絵本の世界に、イマジンファミリーは吸い込まれてしまった。現実の世界から空想の世界へ！夢が織りなす冒険のストーリーを、まずは紹介しちゃおう。

夢はドリームマシーンで作るんだ

海の向こうの遠いとおーいところに、ムウたちの住む夢宇宙があるのを知ってる？

ここは人の見る夢でその日の天気が変わるんだ。いい夢を見たらポカポカ陽気、悪い夢だと嵐になるのさ。だからムウたちはドリームマシーンを使って楽しい、すてきな夢をいっぱい作っているんだ。

ところがある日、いたずら者のマムーがこの機械をいじったから、さあたいへん。へんな怪物たちが、いっぱい出てきて夢宇宙は大騒ぎ。困ったムウたちは彼をこらしめようと、にがてなものを見せたんだ。するとマムーはあっさり降参したのさ。なにを見せたかって？　それはなんと野菜だったんだ。

みんな絵本の中に入っちゃったよ

と、これは絵本のお話。サルのルーサーが持ってきた古い本をピキとポキが読んでたのさ。ところが、ふざけて本の取り合いをしてたら最後のページを破いてしまった。その瞬間、閃光とともに大きな手が現れて、ふたりを絵本の中につれ去ってしまったのだ。悲鳴をきいてかけつけたイマジンくんやパパたちの見たものは、ピキとポキをかかえて走っていくマムーの姿。

とっさに手をのばしたイマジンくん。けれどたいへんなことに、家族4人も絵本に吸い込まれてしまったのだ。

めざすはマムーのいる夢工場。みんなでピキとポキを助けにいくんだ！

夢工場の主人公たちイマジンファミリーだよ

絵本の最後のページまで4人ともクリアしないと、ピキとポキを助けられない。イマジンくん、リーナちゃん、パパ、ママともみんなパワーがちがうんだ。途中で受ける敵キャラの攻撃をかわしたり、うまくアイテムを取るためにも4人の特徴をしっかり覚えよう。ジャンプ力や、アイテムを取ったり、走ったりするスピードがそれぞれちがうぞ。

イマジンくんはやっぱり男の子。走ったり、アイテムを引き抜くスピードはパパのつぎ。ジャンプ力はあるけれど、遠くまで飛ぶことはできないぞ。

リーナちゃんはいちばん力が弱いんだ。アイテムを持って走ったり、引き抜くのは時間がかかる。でも、空中歩行ができるので、イマジンくんより遠くまでジャンプできるんだ。

パパはいちばんパワーがある。アイテムを持っても走ったり、ジャンプする力は変わらないのだ。でもふとっているので、ジャンプ力はいちばんない。

ママは3番目にパワーがある。スマートなのでスロージャンプすれば、イマジンくんよりカルく飛べるんだ。

特別公開★イマジンくんの基本テクニックだヨ！

「夢工場」はキミの指先がものをいうアクションゲームだ！キャラクタの基本テクニックを紹介しよう。これをマスターすれば、ハイテクにも応用できるゾ！何事も基本からなのだ！

マムーがひそむ夢宇界は、何が起こるかわからない未知の世界。ピキとポキを救うには、これからたくさんのテクニックを身につけなければならないゾ。さあ、不思議いっぱいの冒険に出発しよう。

●まずはじめは横スクロールだ。攻撃をかわしながら右へ前進だ

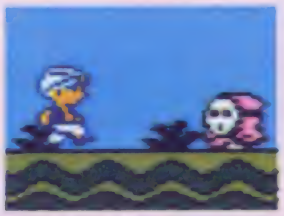
●Bボタンを押し、力をこめて草を引き抜くんだ

●抜いたアイテムをアタマの上に持ち上げて敵に投げよう

●草を見つけたら、まずその上に立ってみよう

どんどん右に進んでいくと、あたりに見たこともない不思議な草が生えているぞ。思い切ってその草を引き抜いてみると、土の中から現れたのはヘンな野菜。そう！実はコレガアイテムのひとつなんだ。ほかにもいろいろ出てくるのでチェックしていこう。

なんだかヘンな奴が、前からノタクタ歩いてくる。最初のうちは、ジャンプだけでもよけられるけど、そればかりじゃつまらない。うまくモンスターの上に乗っかって、力まかせに持ち上げてしまおう。そうすれば、相手は身動きできなくなり、ジタバタするだけだ。でも、間違ってぶつかってしまうと、ダメージを受けるから気をつけよう。



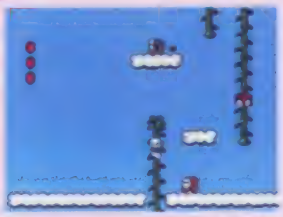
●向こうから敵がやってきた！逃げなくてもだいじょーぶ

●えいっとばかりに、敵のアタマにジャンプしてしまえ

●Bボタンを押して持ち上げよう。これも敵にぶつけてしまえ

先を急ぐイマジンくんの前に、一本のつるが現れた。勇気をだして上っていくと、青い空に雲が浮き島のように散らばっている。雲から雲へタイミングよくジャンプして、ただひたすら上ってゆこう。途中、敵キャラも出てきたりするけど、ここではあまり相手にしない方が無難かも。

さあ、目指す頂上はもうすぐだ!!



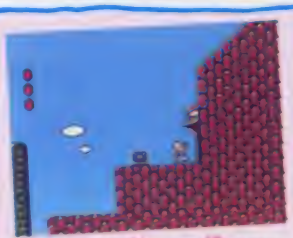
●つるに敵がいっぴき、敵が下にいったときにジャンプだ

●雲から雲に飛び移って、どんどん空に舞い上がろう

●空のてっぺんに着いたぞ。この先はどうなっているのかナ？

いきなり大きな壁にブチ当ってしまった。入口のようなものはどこにも見当らない。あるのは水晶玉と不気味な仮面だけだ。試しに水晶玉を取ってみると、仮面の口が開き始めたぞ！

●仮面の前に水晶玉がひとつ。これを持ち上げてみよう



●仮面の口が開いた。中にはいったいなにがあるんだろう

ぽっかりあいた口から中をのぞいてみると、そこは広い空洞のようになっていた。耳をすますと大きな足音やうなり声が聞こえてくる。どんな怪物がひそんでいるのかな。

カワイさあまってニクさ百倍敵キャラだ

マムーがドリームマシーンにいたずらしたから、絵本の中は怪物たちがいっぱいだ。みんなとってもかわいい顔をしているけど、油断しちゃいけないよ。このほかにも出演予定の敵キャラが、手ぐすね引いて待ってるぞっ。

いちばん出番の多い敵キャラだ。動きは遅い

動きの速いヤツだ。しつこく追いかけてくるぞ

イマジンくんたちの高さに合わせて飛んでくるぞ

このゲームの敵の大ボス。ピキとポキをつれ去った張本人。最後に会えるよ。

かわいいけど、タマゴ攻撃をしてくるので気をつけよう

ヒョウキンな顔をしている。口から種を飛ばして攻撃してくる

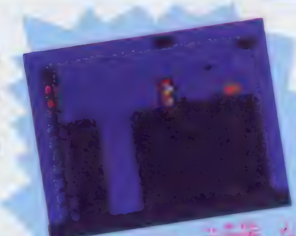
夢宇界は不思議いっぱいちょっとだけ見てみよう

アイテムを探してパワーアップしたり、ワープゾーンを見つけながらゲームすると、おもしろさも倍増するぞ。夢宇界に隠れた不思議な宝物をちょっとだけ紹介しちゃおうね。

ドアの向こうにはなにがあるのかな

○これはきっと魔法のランプだ

○ランプを投げるとドアが現れる。開けてみよう



○これがウワサの裏画面。なにかいいことありそうだ

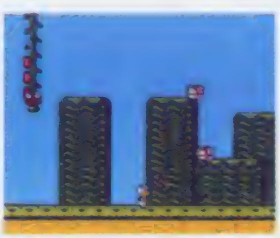
草を引き抜いてランプが出たら、ある場所でこれを投げてみよう。するとドアが現れるぞ。ここに入っていくと裏画面にいけるんだ。ライフゲージをアップさせたり、ボーナスステージで使うアイテムが手に入るよ。

チェリーを集めて無敵になるんだ！

ステージの途中にあるチェリーはみんな取っていこう。これをたくさん取れば、お星サマが出る。こいつを取ればコワいものなしの無敵になれるんだ。またパワーブロックを使えば、画面中の敵をぜーんぶやっつけることもできるぞ。うまく使おうネ。

○チェリーはあちこちにあるのでみんな取ろう

○投げると地面がゆれて敵は全滅するぞ



○パワーブロックを投げると、敵がみんないなくなっちゃうぞ

ストップウォッチで時間が止まる

○草を抜いてカブラが出たら、ラッキーだよ

○時間を止めたら、敵を攻撃しちゃおうねっ

敵の攻撃にカブラを投げるわけだけど、これをいくつか取っているうちに、カブラでなくストップウォッチが出てくることがある。これを取ると一定時間敵の動きが止まるんだ。このスキに、みんなやっつけちゃおう！

ゴルフ USコース

3D画面の大迫力!!

大好評の任天堂ゴルフトーナメント、JAPANコースは終わったけど、今度はUSコースの開催だ。林の中のコースでくりひろげられるこの3Dゴルフゲームは、JAPANコース以上にエキサイティングだ。

6月14日発売予定
任天堂
3500円
画面

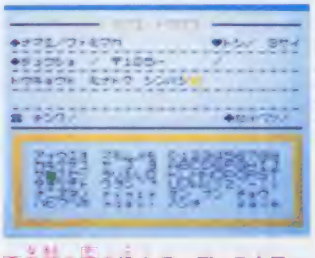
任天堂ゴルフトーナメント第2弾の開催だ

このUSコースは、プレイ画面が、実際のゴルフコースでショットしている気分を味わえる、3D画面だ。そしてそのコースは、130ページ以下で紹介しているように、木がいっぱいの林間コース。ちょっとボールが曲がったために林の中に入ってしまい、〝大叩き〟してしまうという、超ムズカシのゴルフゲームだ。トーナメントの開催期間は8月31日までの2カ月半。JAPANコースと同じように、全国のおもちゃ屋さんに設置されたディスクファクスを使ってスコアが集められ、参加者の順位が決められるのだ。賞品は、アメリカのファミコン用に発売予定のカセット、ボクシングゲーム「パンチアウト」。これが、入賞者1万人に贈られるというのだから、ビッグだね。

○STROKE PLAYでは、最高4人までプレイできるよ

○これがタイトル画面。USだから背景はアメリカ合衆国の地図なのだ

○入賞者に贈られる金色のファミコンカセット、「パンチアウト」



○名前を書き込んで、ディスクファクスからトーナメントに応募

©Nintendo

ショット画面とコース表示画面を切り換えて

このUSコースでは、ショットできるのは3D画面だけ。ここが前作のJAPANコースとちがう最大の点だ。3D画面からのショットは、このゲームのおもしろいところでまたむずかしい点でもあるのだが、自分がいまどこにいて、どの方向にボールを打っているのかわかりにくい。そこでその欠点を補うため、JAPANコースでおなじみの、コース全体を見わたせるコース画面が付いている。ボタン操作で画面を切り換えられるのだ。3Dのショット画面とコース画面の関係は十分計算されており、コース画面に現されている木や池の位置関係は、ショット画面では遠近感でみごとに表現されている。そのため、実際にボールを打っている感覚でプレイできるというわけだ。

○これが3Dのショット画面。コース画面に見える池や木が立体的に

○Bボタンと十字ボタンの左右でCOURSE枠を選び下を押すと

ラフは深く、芝目はきつく……

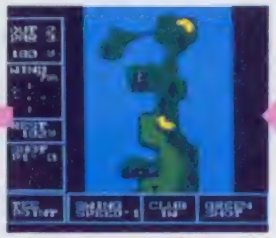
ラフやバンカー、芝目なども、前作のJAPANコースに比べてむずかしくなっている。また最大12メートルの風が吹くなど、なかなか高得点が出せなくなっている。逆にトーナメントに応募すると、スイングスピードが5までUPする特典もついているよ。

画面情報をしっかり頭にたたきこんでプレイ

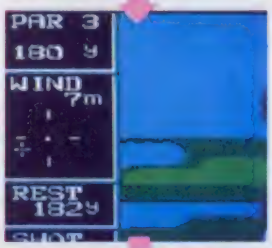
画面にはいっぱい情報がつまっている。そのホールの基準となる距離、風の向きと風の強さ、ピンまでの残り距離、使用クラブ、スイングの強さ、ラフの深さ、バンカーの重さなど、ショットする前によく頭の中にたたきこんでおこう。

また、ボタン操作でコースの形やグリーンの速さ、ピンの位置、芝目なども見ることができる。そのやり方は左の写真を見ればわかると思うけど、こうした情報をもとに、どの方向に、どんなボールを打てばいいかを、しっかり計算するのだ。

○コース画面のとき、Bボタン＋上でグリーン画面を出す

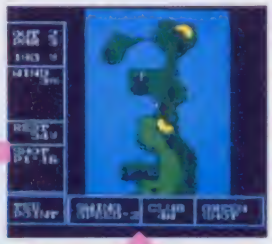

○まずはBボタンと十字ボタンで下コース画面を出し攻め方を

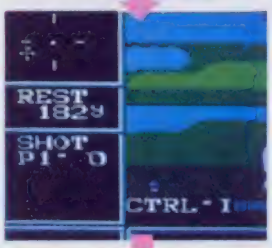
○OUTの2番が始まった。ティーグラウンドに立って



○ショット画面に戻して左の風向、風力計を見る

○そして、またショット画面に切り換えてセカンドショット…


○ボールが飛ぶと、自動的にコース画面に切り換わる

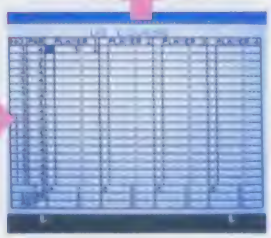


○RESTはピンまでの残りの直線距離をヤード表示

○クラブは全部で14本。ここはショートホールだから4Wを

○さてそれではAボタンを押してショットを開始

○スイングスピードは1～3まで3段階に変えられる


○STARTボタンを押すとこれまでのスコアが出る

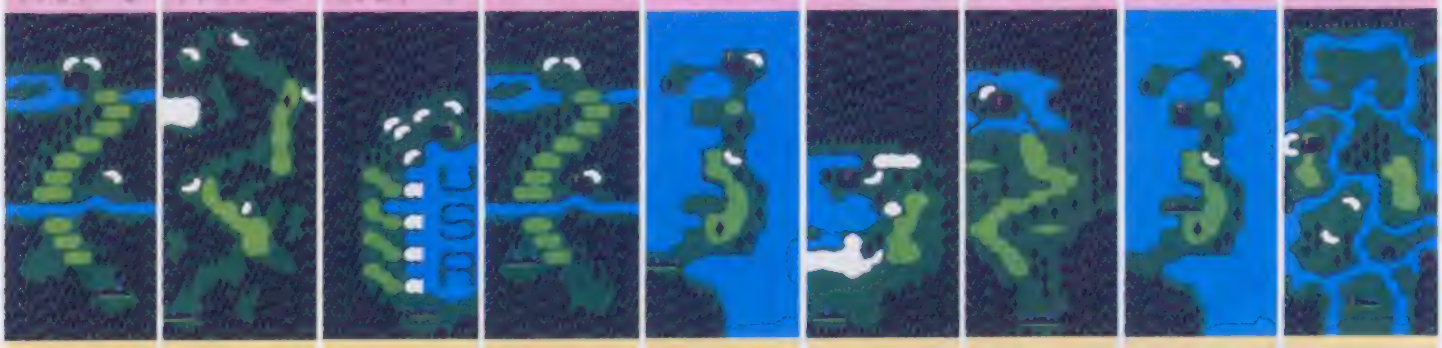
が決まった

め方をよ～く研究しておくのだ

木がいっぱいの林間コースだ

コースを見てまず気づくのは木の多さだ。林がコースを横断しているところもある。じつはこのUSコースにはOBラインがなく、JAPANコースと違って林の中に打ち込んでもセーフで、画面外に打つ以外はOBにならないのだ。しかし林の中に打ち込んだら"大叩き"を覚悟しなければならず、それだけに正確なショットが要求されるのだ。

OUT	PAR	
1	4	○距離は395y。距離や方向をまちがえると川へ
2	3	○距離は180y。突き出た半島にグリーンが
3	5	○距離は477y。風がフォローなら2オンも可能
4	4	○距離は329y。距離もなくやさしいコース
5	4	○距離は407y。1打、2打とも池越えショット
6	3	○距離は173y。グリーン手前の川越えが勝負
7	4	○距離は389y。どのフェアウエイに落とすか
8	5	○距離は595y。正確な林越えショットが必要だ
9	4	○距離は441y。第1打は川越え第2打は林越え



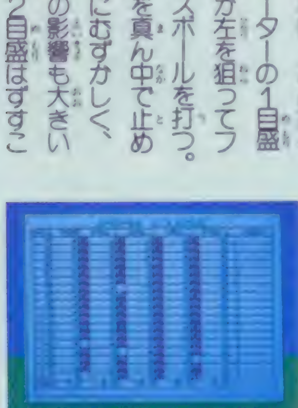
○チャンピオンの大森さん

JAPANコース 優勝は大森さん

2月21日から5月10日まで全国で闘われたゴルフJAPANコースの最終成績が発表された。優勝者は東京の大森充さん。25歳の音楽家だ。スコアは2位を10ストロークも離してダントツの201。

その大森さんに編集部へ来ていただいて、ゴルフゲームで高得点を出すヒミツを聞いた。それによると、一番大切なことは、まっすぐなボールを打とうとしない、ことだそうだ。打力メーターの1目盛か2目盛、右か左を狙ってフックかスライスボールを打つ。打力メーターを真ん中で止めることは非常にむずかしく、はずれたときの影響も大きいが、1目盛か2目盛はずすことは、比較的かんたんで失敗したときでもその影響が小さい、という理由からだ。

……と、ここまで書いてきたところでうれしいおしらせ。じつは、**大森さんが教えるUSコース攻略法**が、次の6月19日発売のファミマガ12号に掲載されるのだ。USコーストーナメント参加者は絶対にみのがせないゾ。



○大森さんの各ホールのスコアだ アルバトロスを2回もやってるよ

ゴルフ US コース

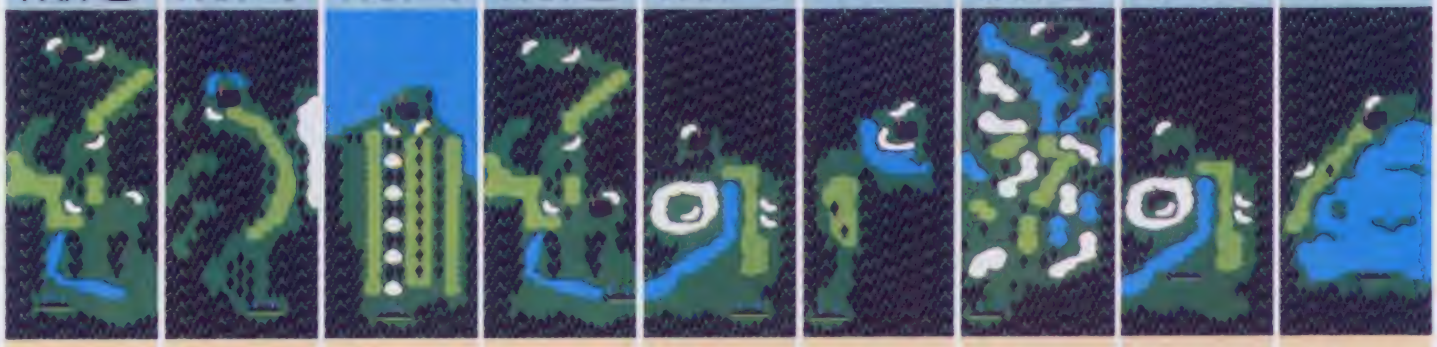
速報

コース

発売前にコースの攻

コースはとてもトリッキーだ

このコースは池や川、バンカーが多い。とくにバンカーは、普通にフェアウエイからショットしたときの20%しか飛ばないものもあり、ここに入れると確実にスコアを悪くしてしまう。また、グリーンオンの場合のパンカーショットも、JAPANコースに比べて極端に止まりにくく、バックスピンショットが要求されるなど、苦労するはずだ。



IN 10 PAR 4	IN 11 PAR 3	IN 12 PAR 5	IN 13 PAR 4	IN 14 PAR 4	IN 15 PAR 3	IN 16 PAR 4	IN 17 PAR 4	IN 18 PAR 5
○距離は349y。第1打をどこに落とすか	○距離は160y。パンカーからはバックスピンを	○距離は563y。パンカーにつかまるとピンチ	○距離は392y。フェアウエイに落とせばラク	○距離は360y。ここも必ずフェアウエイキープ	○距離は176y。1オンすることはかんたんだが	○距離は410y。松並木をどう料理するかがコツ	○距離は434y。距離のあるミドルホールだ	○距離は548y。風さえよければイーグル狙い

上位はものすごいスコアで激戦

ゴルフJAPANコースのスコアは、ファミマガ8号で予想したように優勝者が80アンダーを越え、2位と3位が70台、100位でも50台を記録するというものすごい闘いだった。結果は次の通り。

①大森　充（東京都・25歳）201点
②田辺裕一（東京都・21歳）211点
③土屋邦彦（東京都・12歳）214点
④大野康晴（愛知県・19歳）221点
⑤松永太郎（新潟県・18歳）222点
⑥菅井　剛（神奈川県・18歳）222点
⑦前川光宏（大阪府・19歳）222点
⑧三宅弘晃（岡山県・18歳）223点
⑨山尾祥三（東京都・21歳）224点
⑩上川賢洋（兵庫県・24歳）224点
⑪森屋　剛（東京都・16歳）224点
⑫国吉　卓（沖縄県・20歳）225点
⑬木村昌明（静岡県・17歳）225点
⑭新浪幸雄（愛知県・15歳）225点
⑮角谷博孝（神奈川県・23歳）225点
⑯古内健児（東京都・20歳）225点
⑰古川豊栄（大阪府・16歳）226点
⑱藤本間治（兵庫県・16歳）227点
⑲湯原英徳（東京都・17歳）227点
⑳中村尚稔（奈良県・17歳）227点
㉑廣　新吾（神奈川県・14歳）227点
㉒安達勝己（東京都・17歳）228点
㉓内藤一之（岡山県・22歳）228点
㉔畑田　誠（大阪府・27歳）228点
㉕森下貴幸（大阪府・15歳）228点
㉖西野　隆（東京都・18歳）228点
㉗佐々木誠毅（神奈川県・17歳）229点
㉘山口佳孝（徳島県・19歳）229点
㉙松井竜二（三重県・16歳）229点
㉚笠行則文（岡山県・15歳）229点
㉛内村貴博（富山県・17歳）229点
㉜松本和己（愛知県・15歳）229点
㉝秒山貴司（神奈川県・15歳）229点
㉞小野寺剛（岩手県・18歳）229点
㉟岡　好輝（埼玉県・16歳）229点
㊱舟本勝幸（石川県・30歳）229点
㊲山尾哲司（東京都・24歳）230点
㊳川崎政洋（埼玉県・14歳）230点
㊴結城英晴（静岡県・12歳）230点
㊵上杉孝一（宮崎県・19歳）230点
㊶和田知史（三重県・16歳）230点
㊷水野圭祐（静岡県・17歳）231点
㊸和泉央一（大分県・14歳）231点
㊹尾崎智彦（東京都・21歳）231点
㊺松尾一郎（大阪府・16歳）231点
㊻小沢知之（東京都・14歳）231点
㊼一色敬浩（大阪府・24歳）231点
㊽牧屋保男（石川県・25歳）231点
㊾浅野　学（岐阜県・15歳）232点
㊿安藤晋次（愛知県・16歳）232点
(51)一ノ瀬義孝(52)荒金吾郎(53)品田修也(54)尾崎　汎(55)宮脇　徹(56)前田暁(57)細田和宏(58)五十川武彦(59)津波影(60)須見伸史(61)古川和好(62)安田竜夫(63)高橋英児(64)野本哲也(65)長浜幸一(66)斉藤高広(67)花木智志(68)森　徹(69)小田辰夫(70)高島英幸(71)松原邦成(72)石川　健(73)山本耕介(74)森　康(75)高橋芳範(76)中佳津雄(77)大熊浩二(78)郭誠一郎(79)乾　信一(80)松本圭弘(81)思川光石(82)服部好博(83)田村　成(84)松元　聡(85)中石和彦(86)白幡勇二(87)橋本憲典(88)松尾卓哉(89)富本　勲(90)長井孝之(91)脇屋龍田(92)下之園勉(93)藤倉仁司(94)長谷川広瀬(95)加藤元夫(96)福島一巳(97)山本芳治(98)坂田政之(99)中沢博明(100)高橋幸太郎（敬称略）

※画面は開発中のものです。

スマッシュピンポン

人生いろいろあるけれど、何はともあれ時代はピンポン

なぜ、今、あえて、ピンポンなのかという謎を解明し、平和を取り戻すためでもなんでもない爽快スポーツゲーム

発売中
任天堂
2500円
片面

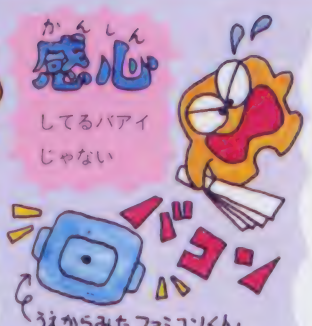
対戦レベルも選べてしまう、初の卓球ゲーム

こんにちは

名乗るほどの者ではありませんが、ボクには名前がありません。キミの好きな名前をまず入力しよう。そんなワケないか……フン、どうせRPGかなんかが好きなんでしょ。冗談じゃないわ。時代は卓球よ。そんなワケでスマッシュピンポンでおります。友達のいないキミには残念な2PLAYで楽しさもUP。レベルが選べたり、ワザの使い分けもできてしまう、本格ピンポンだったりするのだ。ボクの説明を胸にピンポン名人を目指そう。

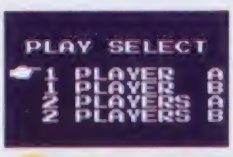
まず

ゲームを始める前に、タイトル画面が出たら、右下の写真の4つの中からどのゲームで始めるかを選択。1セット、Aなら11、Bなら21点だお。



5段階の中から選べるなんてキミはいい身分だ

次に、5段階まである対戦レベルの中から好きなモノを選べば、ゲームスタートなワケ。



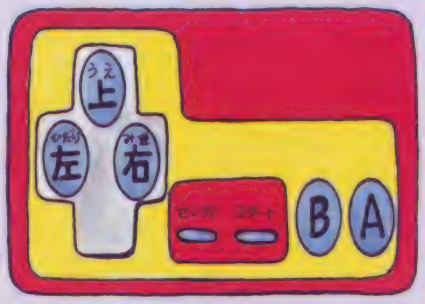
Aは11点、Bは21点までね

© Nintendo KONAMI

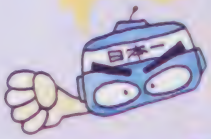
大切なのは、コントロールを押すタイミング

それじゃあ

どうやって技を使い分けるか、イヤだけど教えてあげよう。僕が勝手に決めたところ、今年はピンポンが下手なヤツは女にもてない…やっぱり教えるのはよそう。左の図と、下の4つの写真の説明をよく見ればわかるはず。さぁ、よく見なさい。



しっかり覚えて日本一のピンポン名人になりたい私よ



Ⓑボタンと十字ボタン右か左で

○Ⓑボタンで玉を上げてから右か左で打つ。このとき打つタイミングをはずすとOUT

十字ボタン左で

○指の太いひとは、上も一緒に押さないように注意しよう。NETになる場合が多い

Ⓐボタンと十字ボタン右か左で

○これで左端に飛んできた玉も返せるワケ。こりゃあてえしたもうけもんだ。やりい

十字ボタン上で

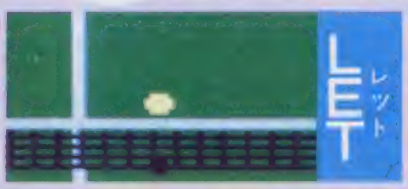
カリコみ必勝テク

相手の玉が〝みょいーん〟というマヌケな音で返ってきたときは、スマッシュで返せば必ずINだよ

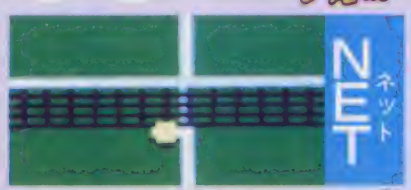
相手のマヌケにも期待して、点数をかせごう

夏れなこのおしゃれピンポンうえお

点数はとにかく相手のコートにINさせてしまえば、女の人の〝IN!〟という大きな声とともに、1点ずつ入っていくんだけど、相手の玉がキミのコートをかすりもせずに通り過ぎたり、サーブを失敗したりと、マヌケをやってくれると〝OUT!〟となってキミに1点入るよのコロ。2セット先取してとっとと勝ってしまおう。



サーブの玉がネットに引っ掛かって、相手のコートに入った場合はもう一度やりなおし



打った玉がネットに引っ掛かって、相手のコートに届かない場合はOUTで相手に1点

ピカ ピカ

これで準備はOK！
ピンポンの血を引く
勇者よ、次ページでは
いざ 闘いがはじまる！

※画面は開発中のものです

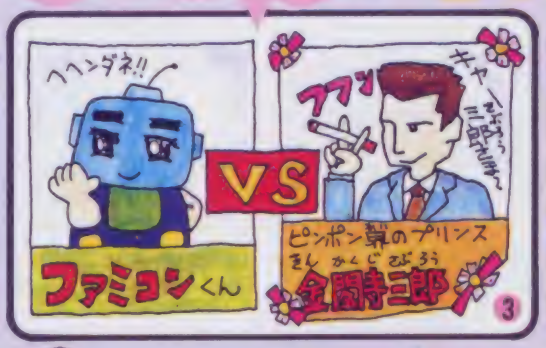
小河マンガ

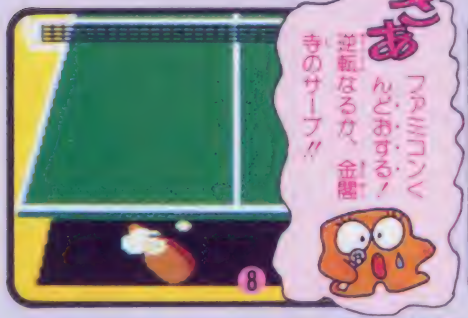
スマッシュピンポンにも燃えつきた青春

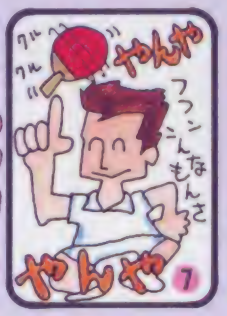
それでは実践！2P LAYを実況中継！

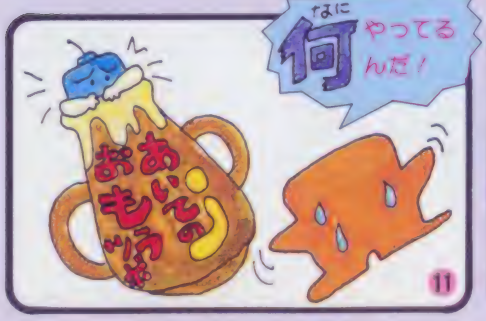
これで優勝したものは、なんと卓球名球会入りが出来るという、あからさまにマンガのようなこの試合！　闘うのは、私立探偵金閣寺三郎VSファミコンくん。やんやあー

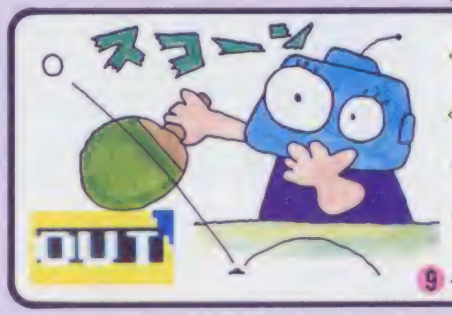
さあ！　ファミコンくん2セット目も取ることが出来るか！　ただ今9：3で金閣寺がリード。金閣寺、第3セットで逆転を狙うのか。ファミコンくんコレをとれば優勝だ











きまったぁ
第3セット突入！　ファミコンくん、まさに相手の思うツボ!!

スマッシュピンポン

もおダメだ……ピンポンなんかやめてやる！
ちゃいちゃい
おまえってヤツはぁ～
バコーン
ドン！
ふるさとの母さんのことを考えてみろ！
センパイ カオが 星一徹に みえるけど
でもセンパイのいうとおりやったんです
ぼく
©Nintendo
いきなり3歳になるな！
パタッ
とにかくプライドの高い金閣寺のクセをみつけるんだ……
はいっ
さあ、第3セット開始！
NINTENDO
まずは
ファミコンくんのサーブ！
フフン
金閣寺ラクに返そうとするがあ
メラ メラ メラ
はっ
はずしたぁ！
アウトォッ！
なぜかおびえている金閣寺ィ
オレともあろうものが…
なぜの嵐
ゴォ～
ポカ～ン
どーしての嵐
今だ！
金閣寺がボケてる間に打っちまえ！
ダッダッダッ
やったあ～
ファミコンくん
大勝利！
1UP 11
いやあ～それほどでもォ
ポリポリ
おめでとうございます
たしかボケてたのはひとコマ分しかなかったはず……
ファミコンくん感想を！
たしかにひとコマしか。いつの間に11点も…
なぜの嵐
どーしての嵐
ちゃいちゃ
やんやぁ
ドンキーコングなのかな
突然ですが笑うゴリラ
そして無事ファミコンくんは、卓球名球会入りできたわさ
THE END
1.2
1.2

ナゾラーランド

第2号

欲ばりなキミに
もってこいのゲームだ！

キミたちの頭脳に挑戦した創刊号から4ヵ月…。内容も、ぐ〜んとグレードアップして帰ってきた！第2号は、5つのゲームにみんなが参加できるコーナーをプラス。これは、ゲームのびっくり箱だ!!

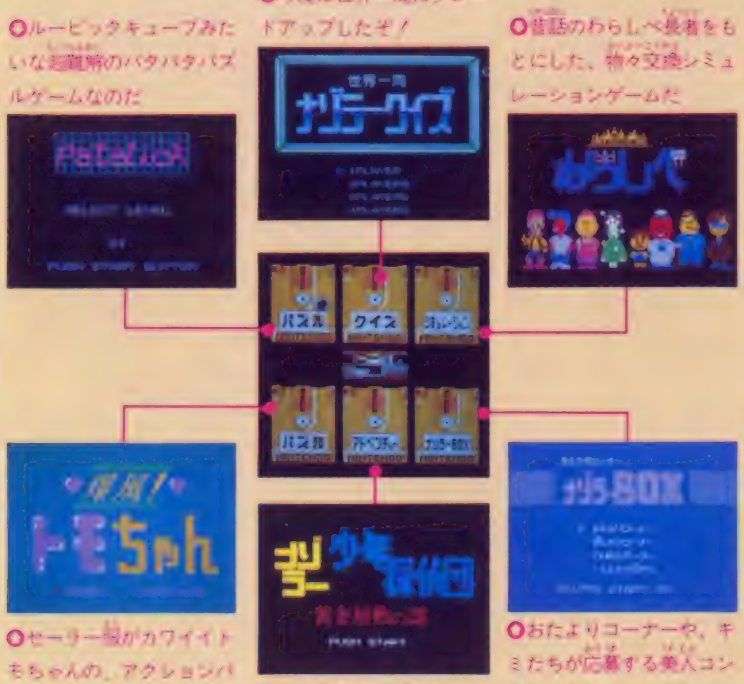
6月12日発売予定
サン電子　2980円
両面

5つのゲームとみんなのコーナーが楽しめるぞ！

このナゾラーランド第2号には、誰にでもすぐに遊べて、しかも楽しめるゲームとコーナーが入ってるよ。ゲームは5つ。ナゾラーランドならではのパズルが2つと、短編ながらも本格的なアドベンチャー、ユニークなシミュレーション、創刊号でウケたクイズもある。ナゾラーBOXは雑誌の読者コーナーみたいだよ。

タイトル画面が出たあとで、左の写真の画面が出てくるんだ。そうしたら、十字ボタンで好きなゲームを選んで、スタートボタンを押せば、OKなのだ。

5つのゲームとみんなのコーナーは、どれをやっても君たちの頭脳の奥深くに侵入してくるだろう。君たちも、それに負けてちゃダメだぜ！



○ルービックキューブみたいな超難解のパタパタパズルゲームなのだ

○今度は世界一周にグレードアップしたぞ！

○昔話のわらしべ長者をもとにした、物々交換シミュレーションゲームだ

○セーラー服がカワイイトモちゃんの、アクションパズルゲームだよ

○4人の仲良しが探偵になって活躍するんだ

○おたよりコーナーや、キミたちが応募する美人コンテストなんかもあるのさ

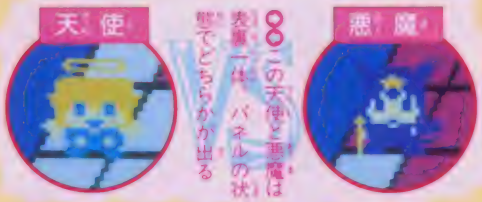
©SUNSOFT／SEKAI BUNKA-SHA　イラスト／なんきん

パズル NINTENDO

パタリック

天使VS悪魔の超難解パズルゲーム

ここは天使が住む国。でも、ところどころに、悪魔が住んでいる赤いパネルがあるのだ。君は、天使の国を平和にするため、すべてのパネルを白にしなくてはならない。パネルをひっくり返すには、キャラクタ(白のパネルが多いときは天使、赤が多いときは悪魔)を移動させ、Ⓐボタンを押すのだ。すると、今いる位置から、タテ、ヨコに一直線のパネルの色が、今まで白だったのは赤に、赤だったのは白になる。悪魔は25面までいる。25の国を全部平和にしてあげよう!

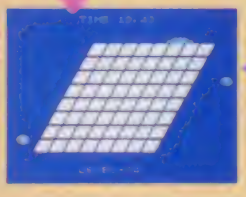


○この天使と悪魔は表裏一体。パネルの状態でどちらかが出る

○角に残っているのは悪魔の領域だっ～ん、どうしよう

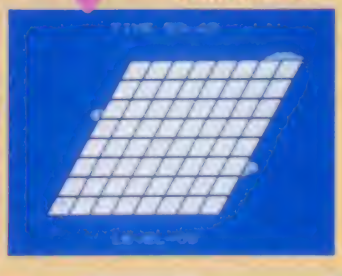
○新たに赤くなったパネルを白に変える。これを繰り返すんだ

○赤が増えることもあるけれど、これもクリアするためだ



○悪魔など知らぬ! 通じぬ! というわけで4面クリアです

○この赤と白のパネルのステージが最終になるんだ



○ごらんのようにマッシロケにしてしまえばいいだけなのだけれども…

勝利!

クイズ NINTENDO

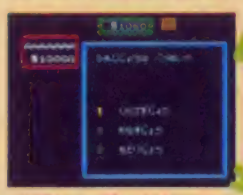
世界一周ナゾラークイズ

テレビ感覚で楽しめる早押しクイズ

創刊号で好評だった、日本一周ウルトラクイズが、世界一周にスケールアップして帰ってきた。目的は前回と同じように、クイズに答えて旅費を稼ぎながら、7つのナゾラーボールを全部集め、東京に戻ることだ。今回は、最高4人まで同時にプレイでき、まるでTVのクイズ番組に出演している興奮が、そのまま味わえるってワケ。

それに、クイズが始まる前と、ナゾラーボールを集めた後に、ナゾの男が現れて、キミに不思議なメッセージを送るのだが…。

○挑戦を受けなきゃ男じゃないぜッ! トライしよう



○3つの中から正解を選ぶ三者択一、カンが頼り?

○賞金は、次の土地に行くための旅費になるんだよ

○正解すると、行き先が表示されるから1つ選ぼう!

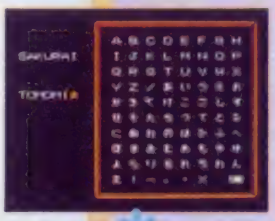
○ナゾラーボールはどこにあるかわからないぞ

ナゾラーボールを7つ集めると…

4人まで遊べるゾ

2人以上で遊ぶときは、Ⓐボタンを早く押したほうが先に答える。3人以上で遊ぶときは市販のジョイスティックをつなごう。

○このように、最初に名前を登録するのだ



○2人以上のときは、スピードがモノを言うのだ

ナゾラーボールは4種類!

わらしべ

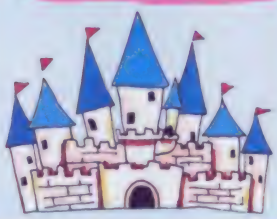
楽して金持ち!? 目標はお城だゼッ

わらしべ長者の話って、みんな知ってるかなあ？ たった一本のわらしべを他のものと交換して、さらに交換を繰り返して金持ちになってしまう、というお話なんだけど。

それと同じように、君もテレホンカードとエンピツを持っていて、8人の相手といろんな物を交換していく。最後には、お城を手中に収めてしまおうという、なかなかスケールの大きなシミュレーションゲームなのだ。しかし、相手が納得するようなものじゃないと交換してくれない。お城を手に入れるまで、ガンバレ！

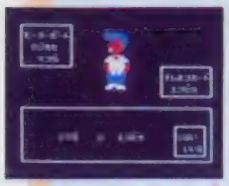
テレホンカードとエンピツを…

お城を手に入れよう！



8人の人たちの持ち物と交換して…

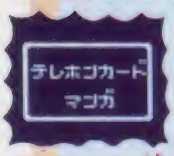
○まずは、ヤンキーの兄ちゃんとの交換



○おっ、なかなか気前がよろしいようで

○取引が進むにつれ、品物も高級化してくる

○お城まではマダマダ遠い道のりなのだ



○やった！ うかっちゃった

取り引き成立!!

バズル

自力で脱出！ でもネズミにゃ弱い

爆風トモちゃん

ある日、少女が誘拐され、ビルの中に監禁された。その少女の名はトモちゃんといった。しかし、トモちゃんは、なぜか隠し持っていた爆弾を、ビルの床にセットして、床に穴をあけて脱出しようとする。だが、ビルの途中は、まるで迷路のようになっていて、トモちゃんが嫌いなネズミが待ち構えているんだ！ 4階建てのビルからトモちゃんを救え。

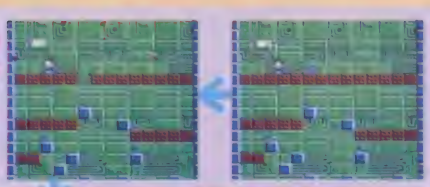
主人公

○一見カヨワそうな女の子だが、爆弾しかけの名人だ

セーラー服とバクダンだ！

爆弾は2つまでしか持てない。爆弾の上に落ちるように穴をあけて、1つ使ったら1つ補充するといったカンジで、下へ降りよう。

○爆弾しかけて、3→2→1…



○湯風にまき…まれないようにね！

○一番下の段まで降りるとゲームクリアだ

脱出成功!

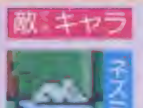
アイテム

○これがないと進めないよ

ネズミをふんじゃうと…

トモちゃんはネズミが大嫌い。さわっただけで泣きだして、スタートに戻る。

敵キャラ



○ビルのいたる所でチョロチョロしてるいやなヤローだ

○あっ、ネズミの上に落ちてしまう

○あーあ、泣いちゃった。もう一度挑戦

ナゾラー少年探偵団

4人で団結して、謎の遺書を探せ！

――ある日、黒田二郎という男から、黄金屋敷にかくされた、おしの遺書を探してほしいとの依頼があった。そこで、ナゾラー少年探偵団は、黄金屋敷に突入するのであった。

キミは、リーダーの「ハカセ」になり、それぞれタイプの違う3人に命令を与えて、謎を解いていくというアドベンチャーなんだよ。3人の性格にあった命令を与えないと、たちまち「しんらい」を1つ失ってしまうので気をつけよう。君はうまく3人を指揮して、見事、遺書を持ち帰ることができるかな？

登場人物

ハカセ
○君がハカセの役を演じるのだ

アイドル
○ピアノが得意なカワイイ女のそだよ

サーカス
○チビだけど、とっても身軽！

ダンプ
○気はやさしくて、力持ちだ。ベン

画面のみかた

4人がいる場所のグラフィック画面

なくなると、ゲームオーバーだ

コマンドが表示されます

セリフなどを表示する画面がここなんだ

命令を実行する人が表示されるんだ

取ったアイテムが表示されるのだ

○黄金屋敷に1歩踏み込んだばかりだ

○ムリな指示をすると、しんらいを1つなくすよ

○これが見れるようにがんばろうね！

ナゾラーBOX

ほっと一息、キミたちのコーナーだ

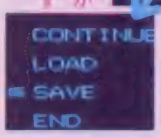
ここだけはゲームじゃないんだけど、とっても楽しいんだ。それもそのはず、自分自身がここに参加できるからなんだ。キミ達から送られたお便りを紹介するコーナーや、自分でキャラクターを作っちゃったり、そのみんなが作ったキャラクタで、美人コンテストをやったり、おまけに、編集部の人たちもちゃっかり顔を出したりと、ほんと、とにかくもりだくさんなのだ。それに、もし、君の作品が採用されれば、ナゾラーランド第3号にその作品が載るかも知れないというオマケ付きなのだ。

おたよりコーナー

○探偵団のアイドルがお便りを紹介するぞ

サン電子のアンケートハガキの中から選んだお便りコーナーだ。ヒョッとして、君の名前があるかもね。

CHRエディター



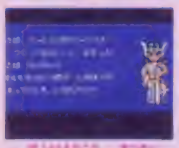
○右の画面で腕を引くと、左側にも…

○んー、何か変なカオですね、これは

○作ったキャラは、セーブもできるのだ

自分で好きなキャラクタを作ってしまおうというコーナー。もちろん、色も自由に使えるよ。

ぼしゅうコーナー



○募集要項の説明だ

○これは誰かな？

CHRエディターで美少女のキャラクタを作って、その美しさを競ってしまおうというコーナーだ。応募方法や宛先も、このコーナーの中で紹介しているからね。

へんしゅうぶから

○この人達がナゾラーランドを作るんだ

このコーナーは、ナゾラーランドの編集部の人たちから一言、の場だよ。ファンレター出すと、喜ぶかな？

Dr. CHAOS

ドクターカオス

地獄の扉

巨大なモンスターの魔の手から、兄カオスを救え！

キミは、この恐怖に耐えられるのか!?
アクション＋アドベンチャー、
2つの要素をひっさげてホラーゲーム!!
いま、ボクらにおそいかかる!!

6月19日発売予定

ポニー

2900円

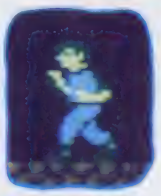
両面

巨大化した生物が兄カオスを襲う!?

不気味な屋敷のなか、マイケルは、物理学者である兄ジン・カオスの日記を発見した。

それによると、兄の創り出した超空間が生物に異常な影響を与え、その結果、たくさんの巨大モンスターが誕生し、兄の屋敷をのっとってしまったというのだ。兄はこの事態を収拾するために、秘密のマシンを製造したらしい…。

兄カオスを救うために、マイケルは立ちあがったのだ！



○ぼくが主人公のマイケルだ。兄貴思いなんだぜ

○ドクター・カオスの不気味な屋敷。中は怪物でいっぱいだ

パーツを集めて究極のモンスターを倒せ！

主人公マイケルの目的は、究極の大物モンスター・チャンバライオンを倒し、兄カオスを救うことにある。

最強の敵・チャンバライオンは、秘密のマシンの復元レーザーがなければ倒せないぞ。復元レーザーのパーツは、10匹の大物モンスターを倒すと出現するんだ。そして、パーツを10コ集めると、復元レーザーを完成することができるというわけなんだ。

まずは、大物モンスターがどこにひそんでいるのか、探し出すことが先決なんだね。

○これが復元レーザーのパーツだ！豆じゃないヨ

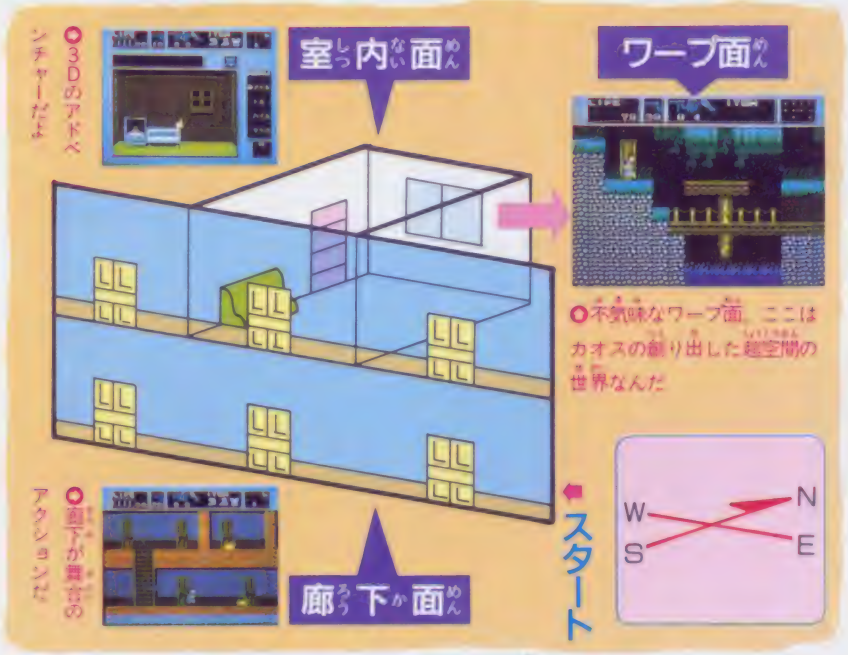
©ポニー

ステージ構成はこうなっている！

ステージ構成は、廊下面、室内面、ワープ面の3つから成っているぞ。

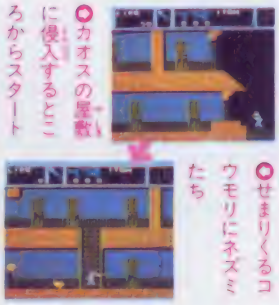
11のワープ面に、それぞれのボスとして、11匹の大物モンスターがいるんだ。大物モンスターのなかには、カオスの残してくれた秘密のマシンを持っているヤツがいるから、倒してかならず手に入れよう。もちろんパーツも忘れずにね。

ワープ面に入るためには、室内面に隠された入口を通らなければならないぞ。



廊下面からスタートだ

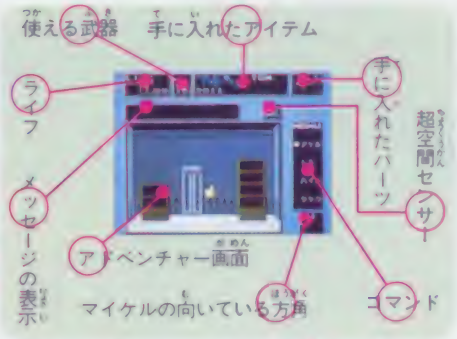
室内面に入るドアが並ぶ廊下面だ。ネズミやコウモリがウヨウヨいるアクションゲームだよ。敵キャラを倒したら、室内面へ向かおう。



アドベンチャーの室内面だ

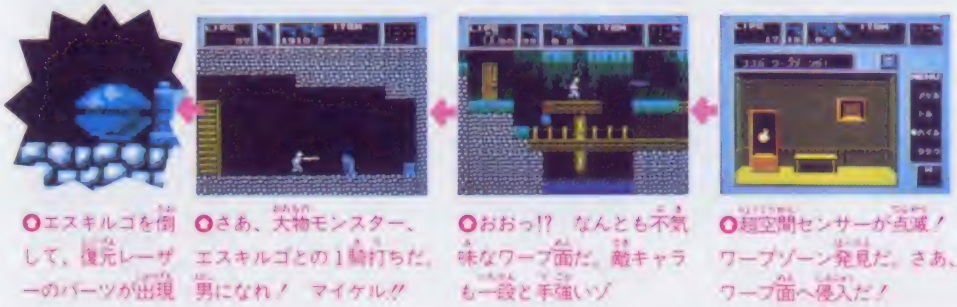
室内面は、3Dのアドベンチャーゲームだ。東西南北の4つの面から成り立ち、指マークのアイコンを移動して方角を変えることができるよ。

タンスや窓の中にアイテムが隠され、壁には他の部屋に通じる穴が出てくることもあるんだ。「アケル」や「タタク」のコマンドをフルに活用して、部屋のなかをくまなく探しまくろう。



剣が峰のワープ面だ

まず、ワープ面の入口を発見する超空間センサーを取って、ワープ面に乗り込もう。待ち受ける大物モンスターを倒すと、アイテムと共にパーツが手に入るよ。



コレさえあれば！地獄で仏のアイテム群だ

マイケルを助けるアイテムは、武器アイテム、エネルギーアイテム、そして兄カオスが残してくれた秘密のマシンの3つに分けられる。アイテムを効果的に使うことが、攻略への近道となるぞ。そこでアイテムの数々を紹介しよう。

武器アイテム

武器アイテムは、室内面で手に入れることができるんだ。タンスや窓、額縁などに隠されているから、「タタク」や「アケル」のコマンドを入力して、探しだしてみよう。

○マイケルがはじめから持っている武器

○もっとも、強力な武器、連射できるゾ

○画面上のザコ敵キャラをすべて倒せる

○ナイフより、攻撃力があるんだ

秘密のマシン

兄カオスの残した秘密のマシンは、ワープ面で効果を発揮する強力なアイテムだ。秘密のマシンは、ワープ面に隠されているのだ。

○ワープ面の入口を見つけるマシン

○ジャンプ力が増大するブーツ

○敵の攻撃からゆを守るスーツ

エネルギーアイテム

モンスターの群れを相手にしなければならないマイケル君には、ライフを回復するエネルギーアイテムは、とっても大切な存在なんだ。効率よく取っていこう。

○ワープ面にあるクスリなんだ

○ワープ面にある。ライフの容量が増す

○室内面にある。ライフが増えるよ

マイケルの行く手に待ちうける敵キャラたち

もとは大地で平穏な生活を営む生物たち。そんな彼らをドクター・カオスの超空間が、巨大なモンスターに変えてしまった！　今となっては、侵入者を襲う血に飢えた怪物なのだ。敵を倒さずに、マイケルの道は開けないぞ！

モンスター

異常発達したモンスターは、体力もパワーアップしている。なかなか手強いぞ！

○ブタのモンスターだ

○フラフラ飛び回り、まとわりつく

○強力パンダン。動きがすばやいゾ

大物モンスター

各ワープ面のボスキャラが、大物モンスターなんだ。ある特定の武器を使わないと、コイツらを倒せないゾ。

○火を吐く究極のモンスターだ

○空中を浮遊して急降下攻撃する

○回転して、襲いかかるモンスター

○超空間センサーを持っている怪物

もう1つの地球ってどんな所なのだろう？

リフレクトワールド
REFLECT WORLD

リフレクトワールド、それはもう1つの地球。滅亡の危機に瀕したその世界を救うため戦うRPG初のメカニックキャラクタMFV。ナゾがいっぱいの未知なる世界に、キミも旅立とう！

発売中 イーストキューブ 3200円 両面

一見、シューティング実は、RPGだった！

もう1つの地球リフレクトワールドを救うため、装甲ビークルMFVが大活躍するのゲーム。シューティングのような画面だけれどそれだけだと思ったら大間違い！ キメラと名付けられた敵キャラたちと戦いながらお金を稼ぎ、お店や工場で装備を強化しながら、最終敵ダイバダストをめざして進んで行くその姿は、まさにRPGなのだ！

地上や海底などのエリア、またエリアとエリアをつなぐ地下ダンジョンは迷路になっていて、うっかりしていると迷子になってしまうし、ある装備がないと進めないエリアがあるから、よく考えて進まないと途方に暮れてしまうよ。

複雑で広大な面を行きつ戻りつしながら進むのは、なかなか根気がいるけれど、ノンビリ楽しみたいゲームだね！

○地下面はまさに迷路。そこにはブキミな敵キャラがドバンと出る

○地上面は、川あり山あり森あり。ただの背景と思うと大間違いデス

コレが大切！ ウィンドウ

セレクトボタンで切り替わるウィンドウ表示。これでMFVの状態を確認しながらゲームを進めようね。

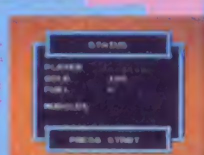
強くなったぞ！

はじめは…

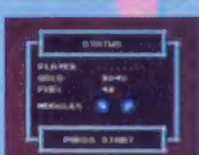
セレクトアイテム

○場所にあわせてアイテムを変えて

MFVの現在状況

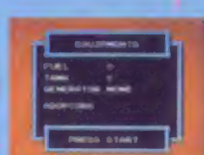


○FUELがないとすぐヤラれるの

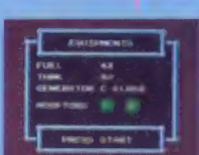


○今や金もちFUELもちなのだ

MFVの装備



○まだ何にも持ってないです、ビンボーです



○努力しだいで、この通りだぜえ

コレが主人公のMFV

○ダイブタイプはコレ。海底を進むことができるのだ！

○コレがフロートタイプ。川や海上を進めるのだ。

○スタート時はノーマルタイプ。アイテムにより変身できる

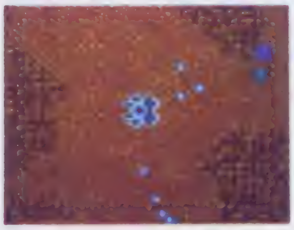
 ©イーストキューブ

広い広いと思ったら、上下左右のループ面！

まずはショップへ急げ！

最初のMFVは、まったく装備ガナイただの戦車。ただただ走ってにげるのみ、泣かせてくれるヤツなのだ。で、ないモノは買うしかない。スタートしたら、いの一番にショップへ行こう。GOLDは100もっているから、これからの戦いに最低限必要な物は買えるのダ。ヨカッタね！

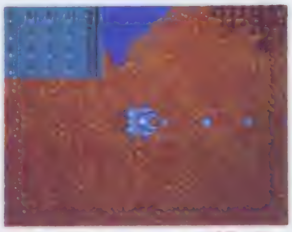
ここがショップだす。あり金はたいてアイテム買おうぜえー



タマがでないので敵がやっつけられない。カナシイヨーンなのだ

敵と戦いゴールドをかせごう

敵を倒すと、RPGの公式どおりGOLDがもらえる。最初に買える装備で倒せるのは弱い敵だけだし、壊せないモノがあったりするから、敵をどんどんがばちょと倒して、GOLDをかせぎまくり装備強化をしようね。スタートの地上面で、おもいっきり強化しておくと、あとガラクチン。



タマがでた！ これで敵を倒して金がかせげるぜえ。やったネ♡

注意！

バリアの燃料がなくなると敵のタマが防げずヤラれる。FUELの残りには気をつけて！

最初のMFVはカワイソウ

最初のMFVは、山はもちろん森も水上も進めない。行動範囲を拡げるにはお金をかせいで装備のお買い物が必要。

悲しいけれど、川は通れない。まわり道するしかないのだ

オヨヨ、ここも通れない。森林ぐらいナギ倒せそうなのに

装備がそろったらダンジョンへ

装備がある程度そろったら、ダンジョン入口にむかおう。そこからダンジョンを通って、他の面に行けるよ。各面は上下左右のループ面だから、最短ルートを考えて進もうね！

地下面へ通じる出入口。ある程度、装備を強化してから進もう

ショップにてお買い物。これがゲームの基本！

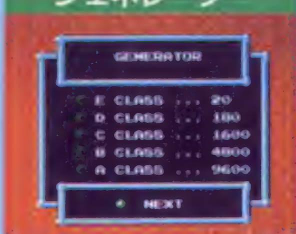
ショップは、スタート面に1店、あと地上面のどこかにもう1店ある。品ぞろえはおなじで、MFVの拡張装備を売っている。また不必要になった装備を売るコトもできる。

各装備とも、高いモノほど高性能、高品質。GOLDがたまったら、どんどん良い装備に買い替えよう。アダプターはアトでファクトリーで手に入るから買う必要はナシ！

アダプター

特殊な武器を使用するときに必要

ジェネレーター



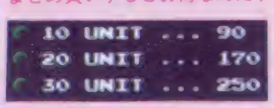
バリア発生装置。要燃料、タンク

メインキャノン

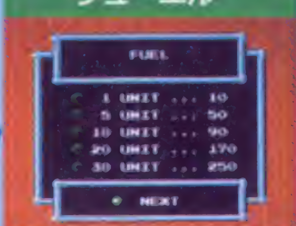
これがないとタマがでないのよ！

お買い得だよ

ご覧のとおりフューエルはまとめ買いするとお得なんだす



フューエル



ジェネレーターに入れる燃料どす

フューエルタンク

ジェネレーター用の燃料タンクだ

リフレクワールド

ダンジョン内部はまさに迷宮

スラリと並ぶ出入口。いろいろな面や別のダンジョン、ダンジョン内の外の出入口に続いていたり、もとの出入り口に戻ったりで、うっかり進むとワケがわからなくなる。中央の広場を目印に、念入りに調べて目的の場所に進もう。

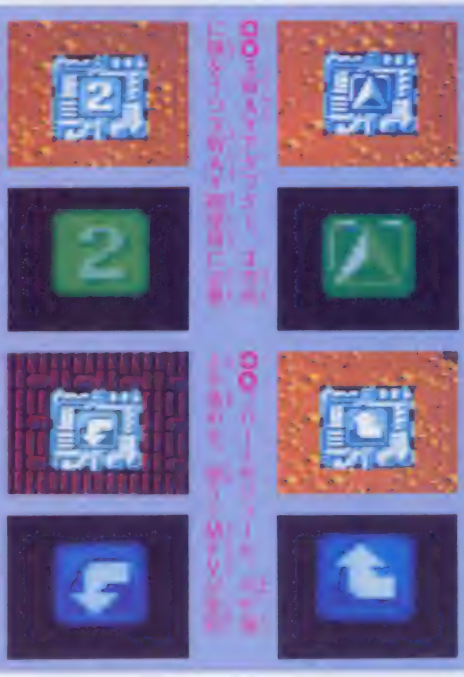
○これが出入口。どこに通じているのかな

地下ダンジョン1F基本マップ

スタートのエリア基本マップ

ファクトリーは得、絶対見つけにゃ損だ！

敵がウヨウヨいるのに、なぜか破壊されることなく建っているファクトリーは、MFVに高価な装備や、ショップでは手に入らない装備を装着してくれる。だだっ広い砂漠にポツンとあったり、森林の奥深くにあったりと、見つけるのには、一苦労かも。左の4組の写真は、ファクトリーとそこで入手できる装備の画面表示。とくに下段の2種のファクトリーは、ぜえったい見つけなきゃダメだからね！



アイテム

○画面でなかなか手の出ない装備が

いらないものは…

○不必要な装備は売り払おう！

ベスト10

この号は、ゴールデンウィークの後半から5月の終わりごろまでの調査だけど、いまいち、売り上げに元気がない。メーカーのみなさん、どうかおもしろいゲームを出して下さい、とおもわずお願いしたりして……。

5/11~5/17

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	ファミリージョッキー	ナムコ (R)	10
2	キン肉マン2	バンダイ(D)	9
3	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	8
4	さんまの名探偵	ナムコ (R)	7
5	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	6
6	北斗の拳2	東映動画(R)	5
7	アルゴスの戦士	テクモ (R)	5
8	ミッキーマウス	ハドソン(R)	4
9	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン(R)	3
10	森田将棋	セタ (R)	3

5/5~5/10

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	1	キン肉マン2	バンダイ(D)	33
2	2	ファミリージョッキー	ナムコ (R)	18
5	3	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	14
3	4	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	12
4	5	さんまの名探偵	ナムコ (R)	11
7	6	北斗の拳2	東映動画(R)	11
10	7	ミッキーマウス	ハドソン(R)	10
6	8	アルゴスの戦士	テクモ (R)	9
9	9	魔界島	カプコン(R)	8
11	10	新宿中央公園殺人事件	データイースト(D)	6

プレイしてみたいゲームベスト10

本誌No.10のアンケートハガキの中から100通を抜き出し、6月6日以降に発売されるゲームの人気度を調べたのがこの表だ。

10位	9位	8位	7位	6位	5位	4位	3位	2位	1位
月風魔伝（コナミ） 大きなキャラがうごいてオモシロそう	オホーックに消ゆ（アスキー） 犯人はパソコン版といっしょかな?	ドラゴンスレーヤーIV（ナムコ） 最近好調のナムコの出す有名ゲーム	ファ・ザナドウ（ハドソン） パソコンの人気をどこまで受け継ぐ?	ファミリーボクシング（ナムコ） ナムコのファミリーシリーズは強い!	ファンタジーゾーン（サン電子） オリジナルのセガ版よりおもしろいゾ	ゴルフUSコース（任天堂） まもなく全国トーナメントが始まるよ	ヘラクレスの栄光（データイースト） 発売間近、人気が徐々に上がっている	燃えろ!!プロ野球（ジャレコ） ファミマガの次号で大特集の注目ゲーム	聖闘士星矢（バンダイ） 発表以来ずっと人気の上位をキープ
1.3	1.5	1.6	1.7	1.7	1.8	2.4	3.6	4.3	4.7 (単位%)

今売れているゲームはこれだ！

速報！ゲーム

この号は3週分の調査だけど、1週目と2週目には新作が出ていない。だから10位までにランクされた顔ぶれもほとんど変わらず、おなじみのゲームがポイントを徐々に減らしながら並んでいる。3週目は新作が3本もあったけど、いまいち力不足で、全体の低調さを打ち破れなかった。そんな中でなんとか力がんばったのは下の写真の3本だけど、3週目にはファミリージョッキーが、これまでに製作本数をほぼ売りつくし、品切れ店続出で10位から転落してしまった。

5／18〜5／24

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★聖剣サイコカリバー	イマジニア(D)	10
2	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	6
3	ミッキーマウス	ハドソン(R)	5
4	キン肉マン2	バンダイ(D)	5
5	★ダイナマイトボウル	東芝EMI (R)	5
6	★妖怪倶楽部	ジャレコ(R)	4
7	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	4
8	さんまの名探偵	ナムコ (R)	4
9	アルゴスの戦士	テクモ (R)	3
10	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン(R)	3

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この号の注目ゲーム

ファミリージョッキー

ファミリースタジアム

キン肉マン2

ファミコンにしてほしいゲームベスト10

同じNo.10のアンケートハガキ1000通の中から、ファミコンにしてほしいゲームを調べた結果だ。メーカーさんはよーく見よう。

1位	2位	3位	4位	5位	6位	7位	8位	9位	10位
妖怪道中記	沙羅曼蛇	ザナドゥシナリオII	アウトラン	ウイングマンII	スペースハリアー	スケバン刑事II	三国志	ラスタンサーガ	バブルボブル
現在ゲームセンターで人気No.1	あのグラディウスの続編だよ	おなじみのパソコンRPGの王者	3Dドライブのビデオゲーム	マンガが原作のアドベンチャー	体感3Dシューティングゲーム	まもなくファミコンで出るらしい？	有名な戦略シミュレーションゲーム	アクションRPGのビデオゲーム	キャラがかわいいコミカルゲーム
8.8	5.7	5.6	5.1	3.9	3.8	3.5	2.7	2.0	1.9

単位(%)

●ベスト10は全国有名デパート、玩具店の協力を得て、ファミマが編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

超大作戦

新作ゲーム先取り

新装開店
超新作の第1号は"ウルティマ"含め12本。元気にスタートしましょ

ウルティマ

カセット
8月下旬発売予定　ポニー　価格未定

元祖RPGの底力を見せるか!?　ファン待望の1作だ

最近はやりの"ドラクエ"など、RPGの元祖といえるのがこのゲーム。米国生まれで米国ではすでにパート4が発売されるほどの人気なのだ。ファミコン版はそのうちのパート3がベースになっている。

まず、ゲームスタート時に11種類の職業の20人のキャラから4人を選び、パーティを組もう。4人の目的は、大蛇エフソダスを封じこめること。そのためには、4つの印と4枚の石板（カード）を見つけ出さなければならない。

まだまだ開発中ということで、今回は4人のキャラしかお見せできないけれど、RPG好きのキミには待ち遠しいね。本格派にオススメ。

○魔法で攻撃はワシにまかせなさい　ワシは魔法師じゃ

○武器だって投に立つんだ　人のものはオレのもの？

○ボクは剣士　剣を使わせたら誰にも負けないぞ

○女の子だからってバカにしないで　私は強い騎士よ!!

○4人いればコワイものなし　20人のキャラから4人選んでパーティを組むんだ

©Richard A. Garriott. • Origin Systems, Inc.　PONY

星をみるひと

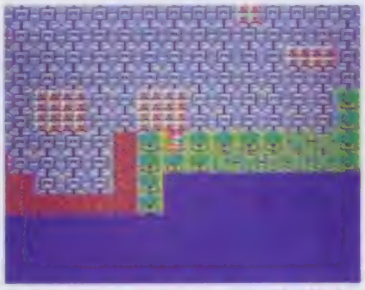
8月下旬発売予定 ホット・ビイ 価格未定 カセット

迫害された超能力者が新開地求めて戦うRPGなのだ

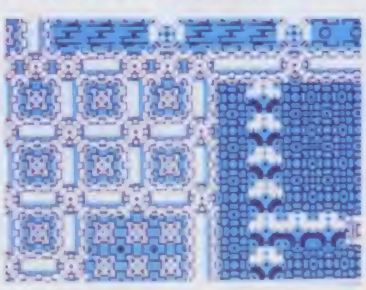
今まで"サイキック"というタイトルで発表されていたRPG。舞台はマインドコントロールというシステムによって、心を支配された人々が住む未来都市。主人公は"サイキック"と呼ばれる超能力者たち。サイキックたちの目的は心の支配から逃れ、新しい居住地を探しだすことだ。

プレイヤーは、テレパシィ(人の心を読む)、サイコキネシス(攻撃)、サイキックバリアー(防御)、テレポート(移動)の4つの超能力を使える。超能力を使って仲間を増やしたり、敵と戦いながら、タテヨコにスクロールする都市を進んでいくんだ。超能力は薬を手に入れ、調合することによってアップする。また、超能力がアップすると、プレイヤーの姿も子供から大人へと4段階に成長するぞ。

○ウインドウが表示され、コマンド選択でゲームを進めていくんだ



○ゲームをスタートしたら、3人の仲間のサイキックを探すことからはじめよう



○謎解き要素もイッパイ"というメーカーの話だが…

©ホット・ビイ

カリーンの剣

8月中旬発売予定 DOG 価格未定 ロールプレイング

ちょっと渋めのRPGの先取り情報を入手したぞ

"勇士の紋章"がなかなか好評なDOGから、8月に発売予定の"カリーンの剣"の情報が入ってきたぞ!

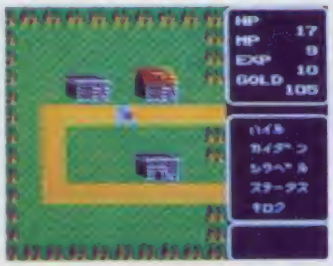
作っているのは、パソコンゲーム"夢幻の心臓"で有名なクリスタルソフト。"カリーンの剣"も、さすが、と思わせる、シブーイ本格派RPGに仕上がりそうだぞ。

画面の左側にHP(体力)EXP(経験値)などのデータと、「ハイル」「シラベル」といったコマンドが表示されているのは"勇士の紋章"に似ているね。でも、メイン画面は3Dではなくて、"ドラゴンクエスト"のようなマップの中に、主人公がいるんだ。マップ上を歩いていて、敵にぶつかると戦闘モードに切りかわるところは、ちょっと、"リンクの冒険"を思い出させるかな?

○マップがスクロールせず、画面切りかえなのが残念!

※画面は開発中のものです。

○戦闘は、敵に向かっていってぶつかっていくだけでいいんだ



○街に「ハイル」と、街の中の画面に切りかわる。店があるのかな?

©クリスタルソフト/スクウェア

インドラの光

7月下旬発売予定 コトブキシステム 価格未定

困ったときには、パーティを組んでゲームを進めよう！

以前紹介していたタイトル〝エクスプローラー〟ガ、〝インドラの光〟に変更。ゲーム内容も少し変わったそ。

○4つの大陸には、それぞれ城や町、神殿、洞窟があるんだ。敵と戦ってレベルを上げていこうネ！

舞台は惑星イーバル。ファレイの勇者（プレイヤー）の目的は、サタン一族から光の器（インドラの光）を取り戻して神バーンを復活させ、イーバルを砂漠化から救うこと。最近よくあるタイプのRPGだけれど、ちょっと違うところは、必要なときに2〜3人のパーティを組むことができるところだ。最終的には3人でパーティを組んで戦うことになる。大陸ファレイからスタートし、全4つの大陸で情報を集めるために、3種類の言語を覚えなければならないというのもこのゲームの特徴なのだ。

○アイテムは1人最大8コまで持つことができるんだ

○町には道具屋もあるぞ。薬やよろいを手に入れることができる

○レベルや装備に合わせて敵の強さもきまるんだ

※画面は開発中のものです

メカ生体 ゾイド

中央大陸の戦い

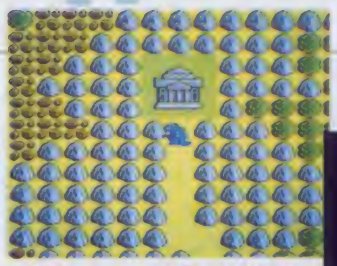
9月上旬発売予定 東芝EMI 5300円

カセット

ファミコンになってちょっとかわいいゾイドなのだ!!

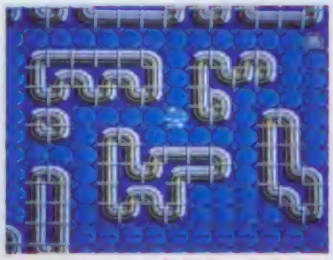
トミーの人気キャラクタ、〝ゾイド〟のゲーム第2弾だ！ゾイド星の中央大陸でくり広げられているヘリック共和国とゼネバス帝国の戦いに決着をつけるべく、共和国が帝国に送りこんだメカ、それが〝ゾイドゴジュラスMKII〟だ。約600画面の広大なマップを進む途中で敵に接触すると、バトルモードになる。バトルモードでは、敵メカたちがデカキャラになって攻撃してくるぞ！

敵と戦いながら、数あるアイテムをとり、パーツを装備していくと、〝ゾイドゴジュラスMKII〟は、さらにパワーアップしていくというRPG的要素を持つが、同時にウオー・シミュレーション的要素も盛りこんだ本格派なのだ。ヘリック共和国の運命は、キミの作戦にかかっている!!



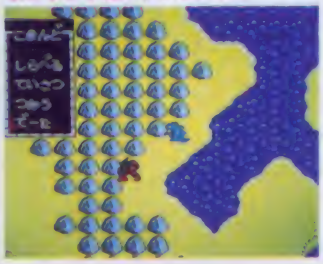
○これはタイトル画面、いよいよ戦いの時がきた!!

○中央がスタート地点の共和国首都。帝国側の攻撃に荒廃ぎみ



○どうやらここは地下室らしいぞ。右上に見えるのは扉かな？

○下の赤いメカは〝アイアンコング〟。なかなか手強いヤツなのだ！



※画面は開発中のものです

©TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS

©KEMCO

モンティーのドキドキ大脱走

カセット

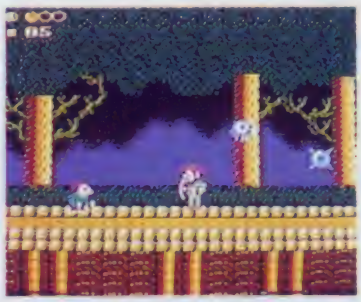
7月中旬発売予定
ジャレコ　価格未定

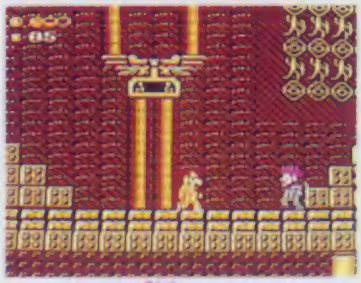
ボクは無実。真犯人を探し出せ

主人公モンティーは、無実なのに死刑囚になってしまった。このままでは死んでも死にきれないと刑務所を脱走、真犯人探しをはじめたのだったが……。

全4エリアは隠されている真犯人の証拠写真を見つけるとクリア。最終的には、写真のモンタージュを完成させ、法廷で無実を証明することが目的のACゲームだ。

ちゃんと証明できないと、また投獄されてしまうから、必死になって写真を探さなければいけないぞ！





長い刑務所ぐらしでヒゲぼうぼう。早く無実を証明してくれよ！

※画面は開発中のものです

モンティーの行手には、さまざまなワナや敵が待ちうけているぞ！

スーパーマン

カセット

9月中旬発売予定
コトブキシステム　価格未定

"スーパーマン"がファミコンに

主人公クラーク・ケントはクリプトン星人の生き残り。彼は恋人のロイスと協力しながら、いろいろな事故やソッド将軍の悪の手から人類を救うのだ。ストーリーは、映画"スーパーマン"の全4作を参考にしたオリジナルのもの。

これはタイトル画面。ゲームはどんな画面になるのか楽しみだね！

画面はヨコスクロール。人々を助け、経験値を上げることによって、空を飛ぶことができる"スーパー・フライ"や、回転しながら地下にもぐっていくことができる"スーパー・スピン"などの"スーパー・パワー"を身につけていくんだ。RPG的要素を含むACゲームになりそうだぞ。

※画面は開発中のものです

背広を抜きすてて変身。ゲームではどうなる？

忍者くん 阿修羅の章

カセット

10月発売予定
UPL　価格未定

修行から帰ってきた!? 忍者くん

業務用メーカーのUPLがファミコン界に参入。ご存知"忍者くん"の最新作は、本家、UPLから発売だ。

主人公は、もちろん忍者くん(お兄ちゃんのほうね)。こんどの目的は、全32面の最後にいる大ボス、阿修羅を倒すこと。3つのコースから1つを選んでスタート。途中にもルートの分岐点があるから、イロイロなコースパターンを楽しみながら進むことができるんだ。ほかに3面ごとのボーナスゲームなど、業務用に忠実に移植される予定だ。

ウワッ、デカキャラの出現に、忍者くん、あわてて逃げる!?

※画面は業務用です

忍者くんの武器には、ブーメラン、バクダン、火炎の術などがあるんだよっ

©UPL　©KEMCO　DC COMICS INC.　FIRST STAR SOFTWARE INC.　©JALECO LTD.

エキサイティング・ビリヤード

6月下旬発売予定 コナミ 2980円

3D画面もあって、リアル感覚の本格派ビリヤードだ

ビリヤードなんて玉つきゲームじゃん！　なんていってるキミ、あまい!!　家族で楽しめる〝ルナーボール〟にくらべると、このゲームはグ～ンと本格的になっているぞ。まず左上に表示される3D画面で、実際にプレイする側から見ることができること。これがとってもリアルなのだ！　また、前後左右に回転をかけて打つこともできるんだ。いかにもホンモノっぽいね。ナインボールやローテーションなど、遊びかたもイロイロ。もちろんルールも本格派だ!!

○対戦相手は10人用意されてるよ

○これがプレイ画面。左上の3D画面に注目！　これなら狙いも正確

○お金を稼げてお得するゲームもあるよ。もう、気分はハスラーだ

モードは、コンピュータとの対戦、4人まで同時に遊べるものなど全部で4つ。くわしくは、次号の特集を見てね。

仮称 ヘクター'87

7月10日発売予定 ハドソン 5000円

6つの文明が舞台。歴史の好きなキミにおススメ!?

近ごろめっきり減ってしまったシューティングゲームにひさびさの新作が登場だ。この夏、ハドソンのキャラバン大会では、このソフトが使用されることになっている。

プレイヤーの目的は、地球を創造したマシン〝ヘクター〟を倒し〝ヘクター〟の謎を解き明かすこと。なんと、このマシンは、プログラムミスにより、地球上にとんでもない文明を創ってしまったのだ。インカ帝国、アトランティス大陸、ムー大陸、邪馬台国など6つのステージで、敵と戦いながら、〝謎のメッセージ〟を探し出そう。画面はタテとヨコにスクロールの敵の動きや強さは、キミの攻撃によって変わるということだ。今までのシューティングのように、ただ撃つだけではダメ。頭を使って戦法を立てるのだ。

○ヨコスクロールの画面。ビームのほかにミサイルでも攻撃できるんだ

○インカ帝国のステージ。ここにはどんな謎がかくされているのかな

○全体の感じになっているような美しい画面だ。敵の攻撃は見分けにくいぞ

○今は青い海の底に沈んでしまったムー大陸もゲームには登場するよ

©HUDSON SOFT
©KONAMI

超新作 究極! の先取り

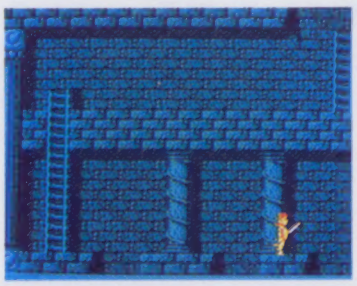
仮称 ファ・ザナドゥ

カセット

8月上旬発売予定
ハドソン　価格未定

パソコン版とは一味違うでき!

パソコン版では、RPGファンに大ウケだったこのゲーム、ファミコン版は、アクション性の高いゲームになりそうだ。移動画面と戦闘画面の切りかえがないこともファミコン版の大きな特徴だぞ。プレイヤーはスタート時に〝武力〟か〝魔力〟を選び、その選択によって、ゲームの展開が違ってくるという話だ。プレイヤーの目的は、何者かの力によって荒廃してしまった世界を救うこと。その何者かのいるところにたどりつくためには数々のアイテムが必要だ。ほかに謎解きの要素もいろいろあるということだよ。



○グラフィックのリアルなとこ ろにもビックリ! の期待作

○初めは武器はない。途中でいろいろ手に入れるんだ

○盾とよろいで、ずいぶん防御がラクになった

仮称 ボンバーキング

カセット

9月上旬発売予定
ハドソン　価格未定

アイテムが重要なACゲーム

タイトルが〝スーパーボンバーマン〟から〝ボンバーキング〟に変更になった。このゲームは、広い年齢層に人気のあったアクションゲーム、〝ボンバーマン〟のレベルアップ版。ただし、こんどは武器も爆弾だけじゃないし、アイテムもたくさんあるぞ!! 爆弾でカベやブロックなどの障害物を壊し、そこで手に入れたアイテムをたくわえておいて、必要なときに使うという形でゲームを進めていく。あるアイテムがなければクリアできないエリアもあるらしい。ますます複雑になって、オモシロクなりそう!

○障害物を爆弾で壊して、アイテムをドンドン集めていこう

○アイテムはサブ画面で選択。こーんなにたくさんあるんだ

●バップから〝ジャンプワールド(仮称)〟が9月15日に発売。異世界に迷いこんだ女の子の目的は現実界に戻ること。そのためには時限爆弾を止め、KEYを探さなくてはならない。ヨコスクロールのアクションゲーム。女の子は回転ジャンプで敵をかわしながら進むんだ(カセット)。

●DOGから〝グレオバトラの魔宝〟が7月下旬に発売。〝水晶の龍〟に続くアドベンチャーゲーム第2弾のつもりで開発に入ったが、RPGになったとのこと(ディスク)。

●ハドソンから10月に〝桃太郎伝説(仮称)〟がカセットで。

●タイトーから〝キョンシーズ(仮称)〟が7月中旬にカセットで発売される。いくつかのチェックポイントをクリアしながら進む、カンフーアクションゲームで、映画〝霊幻道士〟をベースにしているという話だ(2M バックアップバッテリーつき)。

●ファミマガで募集した、ズバリ〝ロードランナー〟の自作面。審査は順調で、このコンテストの最優秀作品面も入る、このゲームのパート2は8月に発売だ(ディスク)。

●すでに発売されている、BPSの〝囲碁〟。7月上旬にカセット版が発売されることになったぞ(5500円)。

●HAL研究所から9月中旬に〝ファイアー・バム〟というRPGがディスクで発売だ(価格2980円)。主人公のバムは炎を操るのが上手な少年。魔物にさらわれた町の人たちを救い出すことが目的だ。

©HUDSON SOFT　©日本ファルコム/HUDSON SOFT

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
- ●カセット
- ■ディスク
- ★メーカー名
- ♥発売予定日
- ♣予価

6月

●Bugってハニー ★ハドソン♥6月5日♣5500円
●アテナ ★SNK♥6月5日♣5500円
■ナゾラーランド2 ★サン電子♥6月12日♣2980円
●ヘラクレスの栄光 ★データイースト♥6月12日♣5300円
■ゴルフUSコース ★任天堂♥6月14日♣3500円

19日金 ファミコン通信 Magazine 1987 No.12 発売日 350円

●ファミリーボクシング ★ナムコ♥6月19日♣4900円
■ドクター・カオス ★ポニー♥6月19日♣2900円
●うっでいほこ ★デービーソフト♥6月20日♣5500円
■マイケルEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト♥6月20日♣2980円
●燃えろ!! プロ野球 ★ジャレコ♥6月26日♣5500円
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥6月27日♣5800円
●所さんのまもるもせめるも ★EPIC・ソニー♥6月27日♣4900円
●ジャーヴァス ★タイトー♥6月下旬♣5500円
■エキサイティング・ビリヤード ★コナミ♥6月下旬♣2980円
●エルナークの財宝 ★トーワチキ♥6月下旬♣5300円

7月

3日金 ファミコン通信 Magazine 1987 No.13 発売日

■メット・マグ ★DOG♥7月3日♣3400円
●月風魔伝 ★コナミ♥7月7日♣4900円
●ファンタジーゾーン ★サン電子♥7月上旬♣5300円
●シェラザード ★カルチャーブレーン♥7月上旬♣5500円
■エアーフォートレス ★HAL研究所♥7月上旬♣2980円
●バツ&テリー ★ユース♥7月上旬♣5300円
●ジャンボウ ★ケイ・アミューズメントリース♥7月上旬♣4980円
●ゾンビハンター ★ハイスコア♥7月上旬♣4900円
■タイタニックミステリー ★学習研究社♥7月上旬♣3200円
●ミラクルロビット ★キングレコード♥7月上旬♣4900円
●ブービーキッズ ★日本物産♥7月上旬♣4900円
●ドラゴンスレイヤーIV ★ナムコ♥7月上旬♣4900円
●囲碁 ★BPS♥7月上旬♣5500円

10日金 増刊 ファミコン通信 Magazine 発売日

■夢工場 ★フジテレビ♥7月10日♣2980円
●ヘクター'87(仮称) ★ハドソン♥7月10日♣5000円

17日金 ファミコン通信 Magazine 1987 No.14 発売日

●キョンシーズ(仮称) ★タイトー♥7月中旬♣未定
■エキサイティング・バスケット ★コナミ♥7月中旬♣2980円
■モンティーのドキドキ大脱走 ★ジャレコ♥7月中旬♣未定
●つっぱり大相撲 ★テクモ♥7月中旬♣4900円
●チェスターフィールド ★ビック東海♥7月下旬♣未定
■インドラの光 ★コトブキシステム♥7月下旬♣未定
●ダンプ松本 ★サンリツ電気♥7月下旬♣未定
●聖闘士星矢 ★バンダイ♥7月下旬♣5500円
■クレオパトラの魔宝 ★DOG♥7月下旬♣未定
●水戸黄門 ★サン電子♥8月上旬♣5300円
■奇々怪界 ★タイトー♥8月上旬♣未定
●怒II ★SNK♥8月上旬♣未定

8月

●ハイウェイスター ★スクウェア♥8月上旬♣未定
●ファ・ザナドゥ(仮称) ★ハドソン♥8月上旬♣未定
■カリーンの剣 ★DOG♥8月中旬♣未定
●ロマンシア ★東京書籍♥8月28日♣5300円
●星をみるひと ★ホット・ビィ♥8月下旬♣未定
●SWAT ★東映動画♥8月下旬♣未定
■■険浪漫 ★イマジニア♥8月下旬♣未定
●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♥8月下旬♣未定
●ウルティマ ★ポニー♥8月下旬♣未定
■妖怪屋敷 ★アイレム♥8月♣3100円
●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♥8月♣5500円
■スーパーロードランナーII ★アイレム♥8月♣未定
●メカ生体 ゾイド ★東芝EMI♥9月上旬♣5300円
●シャーロック・ホームズ2(仮称) ★トーワチキ♥9月上旬♣未定
●ボンバーキング(仮称) ★ハドソン♥9月上旬♣未定
●ジャンプワールド(仮称) ★バップ♥9月15日♣4900円
●スーパーマン ★コトブキシステム♥9月中旬♣未定
■ファイアー・バム ★HAL研究所♥9月中旬♣2980円
■皇帝の闇(仮称) ★サン電子♥9月♣未定
■トップルジップ ★ポーステック♥9月♣未定
■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♥9月♣未定

9月〜未定

■真田十勇士 ★コトブキシステム♥10月下旬♣未定
●桃太郎伝説(仮称) ★ハドソン♥10月♣未定
●忍者くん 阿修羅の章 ★UPL♥10月♣未定
■バイブル1999 ★イマジニア♥10月♣未定
●覇邪の封印 ★アスキー♥10月♣5800円
■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア♥11月中旬♣未定
●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♥12月中旬♣未定
■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♥12月♣未定
●サイコ・ソルジャー ★SNK♥12月♣未定
●デジタル・デビル物語/女神転生 ★未定 ■聖剣伝説 ★DOG
●ボールブレイザー ★ポニー ●ピットストップII ★ポニー ●信長の野望 ★光栄
■ライジン(仮称) ★DOG ●ランボー ★バック・イン・ビデオ
■キャプテン翼 ★テクモ ●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース
■Qバート(仮称) ★コナミ ■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
■上海 ★サン電子 ■エイリアン2(仮称) ★DOG
■ムーンボールマジック ★DOG ●勇者への挑戦 ★アイレム
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン ●トップ・シークレット ★カプコン
■ガンスモーク ★カプコン ●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ

■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名
♠書き換え日

■アップルタウン物語 ★DOG♠6月5日
■レリクス ★ポーステック♠6月5日
■ココナワールド ★ソフエル♠6月5日
■グリーンベレー ★コナミ♠6月5日
■スマッシュピンポン ★任天堂♠6月6日
■風雲少林拳 ★ジャレコ♠6月12日
■愛戦士ニコル ★コナミ♠6月18日
■ゴルフUSコース ★任天堂♠6月21日
■新宿中央公園殺人事件 ★データイースト♠6月24日
■キン肉マン2 ★バンダイ♠6月24日
■ハオ君の不思議な旅 ★DOG♠6月30日
■ナゾラーランド2 ★サン電子♠7月10日
■セクションZ ★カプコン♠7月24日
■ドクター・カオス ★ポニー♠8月12日

大好評につき しめ切り日延長!!

62年6月30日 消印有効

ニューゲームの敵キャラドット絵 大募集!!

まだ間にあう! ゾム・クリエイターがキミもゲームになるチャンスだ

©1987 The Walt Disney Company 87-DL-0304

続々と送られてくる優秀作品 キミも負けるな!

5月10日現在 17,337通

主催/イマジニア株式会社 共催/徳間書店 ㈱ハドソン、株式会社アトラス 後援/旅行開発株式会社

超最新ゲームの敵キャラのドット絵デザインコンテストに、キミも応募してみないか!!

この"コズミック・システム(仮称)"の内容だが、太陽系を舞台とするSFアドベンチャーRPG。地球以外の水金火木土天冥海の8惑星すべてが、太陽系制覇をもくろむ謎の他銀河系生命体に侵略されてしまった…という設定。

キミにデザインしてほしいのは、各惑星ごとに特徴ある敵キャラたち。

敵キャラの姿がいくつか浮かんだなら、実際にゲームに組み込めるドット絵(ハガキ記入例参照⬅)に、してみよう。自信作ができたら、迷わず応募すべし!!

- 応募方法　まず左(⬅)のハガキ記入例の要領で、官製ハガキ1枚につき1キャラ分として、裏面に32×16のマス目を書き、好みの3色以内でぬり上げて、敵キャラを描き、不要なマスは黒色でぬりつぶす。次にキャラクター名の下に①身長②体重③性格④特徴を明記
- 応募のあて先　〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号イマジニア㈱「ドット絵コンテスト」係まで
- お問い合わせ先　イマジニアお客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900
- しめ切り　6月30日(消印有効)
- 発表　ファミリーコンピュータMagazine誌上(8月7日発売号から9月4日発売号に変更します)
- キミの住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずに

★賞品

- ●最優秀賞(3作品)"コズミック・システム(仮称)"採用およびジャルパックにてアメリカのディズニーランドへペアでご招待
- ●優秀賞(10作品)液晶テレビ付ヘッドホンステレオ
- ●準優秀賞(50作品)液晶腕時計
- ●佳作(100作品)オリジナルテレフォンカード

好評発売中!

wave Jack ディスクシステム用ソフト シリーズ第三弾 IMA-MAJ

サイコトリッパー

アドベンチャー・ロールプレイングゲーム

魔獣の森伝説

希望小売価格4,900円

●このソフトは、販売店店頭に設置されているソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

*聖剣サイコカリバー/魔獣の森伝説"テーマソング、*春の街はアドベンチャー"は、CBSソニーより好評発売中!

電話でポピンズの声が聞けるぞ! キミもかけてね。

(ウェーブジャック情報センター)

※ダイヤルは正しくまわしてね。

札　幌	011-731-1111	大　阪	06-468-9999
東　京	03-342-9191	泉佐野	0724-62-9999
横　浜	045-252-0000	広　島	082-246-9999
名古屋	052-914-2000	福　岡	092-781-7000

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社

〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1987 NO.11 6月19日号
昭和62年6月19日発行
第3巻第11号（通巻36号）
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 320円

Nintendo®

このスピードがたまらない!!

任天堂スポーツシリーズにスマッシュピンポンが仲間入り！
目もくらむほどのスピーディーな展開。
キミもチャンスボールをのがすな！

- キミのレベルに合わせて、難易度を5段階に選べるよ。
- 2人でプレイすれば楽しさ倍増！
- ドライブ、カット、スマッシュを使いこなそう。

スマッシュピンポン™

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

ディスクライターでの書き換えは、6月14日からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

FMC-PPN 片面ソフト
希望小売価格 2,500円
5月31日発売
© 1987 Nintendo／KONAMI

任天堂株式会社 本 社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541－6113
東京支店 (03) 254－1781 大阪支店 (06) 245－4155
名古屋営業所 (052)571－2506 札幌営業所 (011)621－0513 岡山営業所 (0862)52－1821

雑誌 27713－6/19
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan